

WARMUP SCHEDULE

MARCH 19 MARS

06:00				Access to dressing rooms	Accès aux vestiaires
06:30				Access to pool	Accès à la piscine
07:00	07:45			Lap WARM-UP & WARM-UP - 13-15 Figures	ÉCHAUFFEMENT en longueurs & ÉCHAUFFEMENT - Figures 13-15
08:00	12:30	194		YOUTH FIGURES	FIGURES JEUNESSE
12:30	12:45	6		AdAS FIGURES (approximate time)	FIGURES NAA (heure approximative)
12:45	13:30			LUNCH/DINER	
13:30	16:30	32	1-16 17-32	Finals - JUNIOR DUET TECH	Finales - DUO TECH JUNIOR
16:40	16:45	1		Finals - JUNIOR MIXED DUET TECH	Finales - DUO MIXTE TECH JUNIOR
16:45	17:45	11		Finals - SENIOR DUET TECH	Finales - DUO TECH SENIOR
17:30	18:00			WARMUPS	
17:54	18:00			TRAINING WITH MUSIC - MIXED ABILITY TEAM	ENTRAINEMENT AVEC MUSIQUE - ÉQUIPE HABILITÉS MIXTES
18:00	18:10			TRAINING WITH MUSIC - COMBO	ENTRAINEMENT AVEC MUSIQUE - COMBO
18:10	19:10			TRAINING WITH MUSIC - ACROBATIC ROUTINE	ENTRAINEMENT AVEC MUSIQUE - ÉQUIPE ACROBATIQUE
19:15	19:30	2		Finals - Mixed Ability TEAM	Finales - ÉQUIPES HABILITÉS MIXTES
19:30	19:45	3		Finals - FREE COMBINATION	Finales - COMBINAISON LIBRE
19:45	21:45	19		Finals - ACROBATIC ROUTINE	Finales - ÉQUIPE ACROBATIQUE

COMPETITION POOL	WU POOL		
	AREA 2-10 m Official Competition Warmup Space	AREA 1-10 m Open Pool / Piscine Ouverte	Laps / Longueurs
Closed/Fermé			
Closed/Fermé	Figur Warmup & Practice Échauffement & Pratique de figures		Laps / Longueurs
COMPETITION (DIVE TANK)	Figur Warmup & Practice Échauffement & Pratique de figures	JR/SR OPEN POOL (must be quiet and respectful. Ref reserves right to shut this down if necessary)	
Closed/Fermé	JR Duet Tech (1-10)	OPEN POOL / BASSIN LIBRE (until 17:30 / jusqu'à 17:30)	
COMPETITION	JR Duet Tech & JR MIXED DUET TECH & SR Duet Tech (10 comps before/avant)		
Closed/Fermé	Combo 1-2-3	Acro 1-2-3	
1 by 1 (can stay in pool for 2 after) 1 par 1 (peut rester pendant 2 après)	Mx Ab Team + Combo + JR Team Tech (3-4-5 before/avant)	Mx Ab Team + Combo + Acro (6-7-8 before/avant) Mixed Ability Teams (1-2) From 19:00 to 19:15	
COMPETITION	Mixed Ability Team + Combo + JR Team Tech (3-4-5 before/avant)	Mixed Ability Team + Combo + JR Team Tech (6-7-8 before/avant)	