

BRIEFING

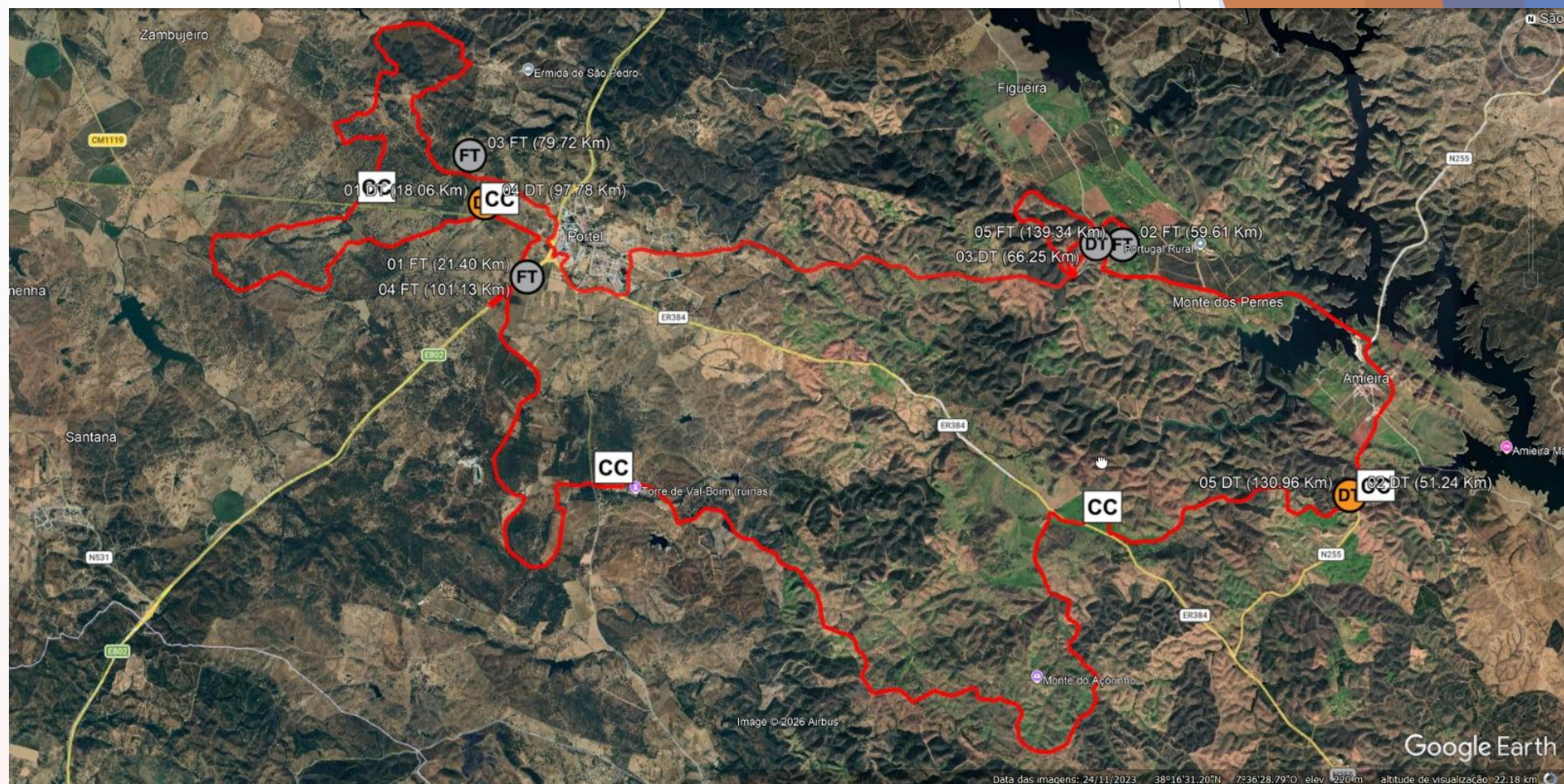


BAJA TT SHARISH GIN 2026



SS1 - Sábado

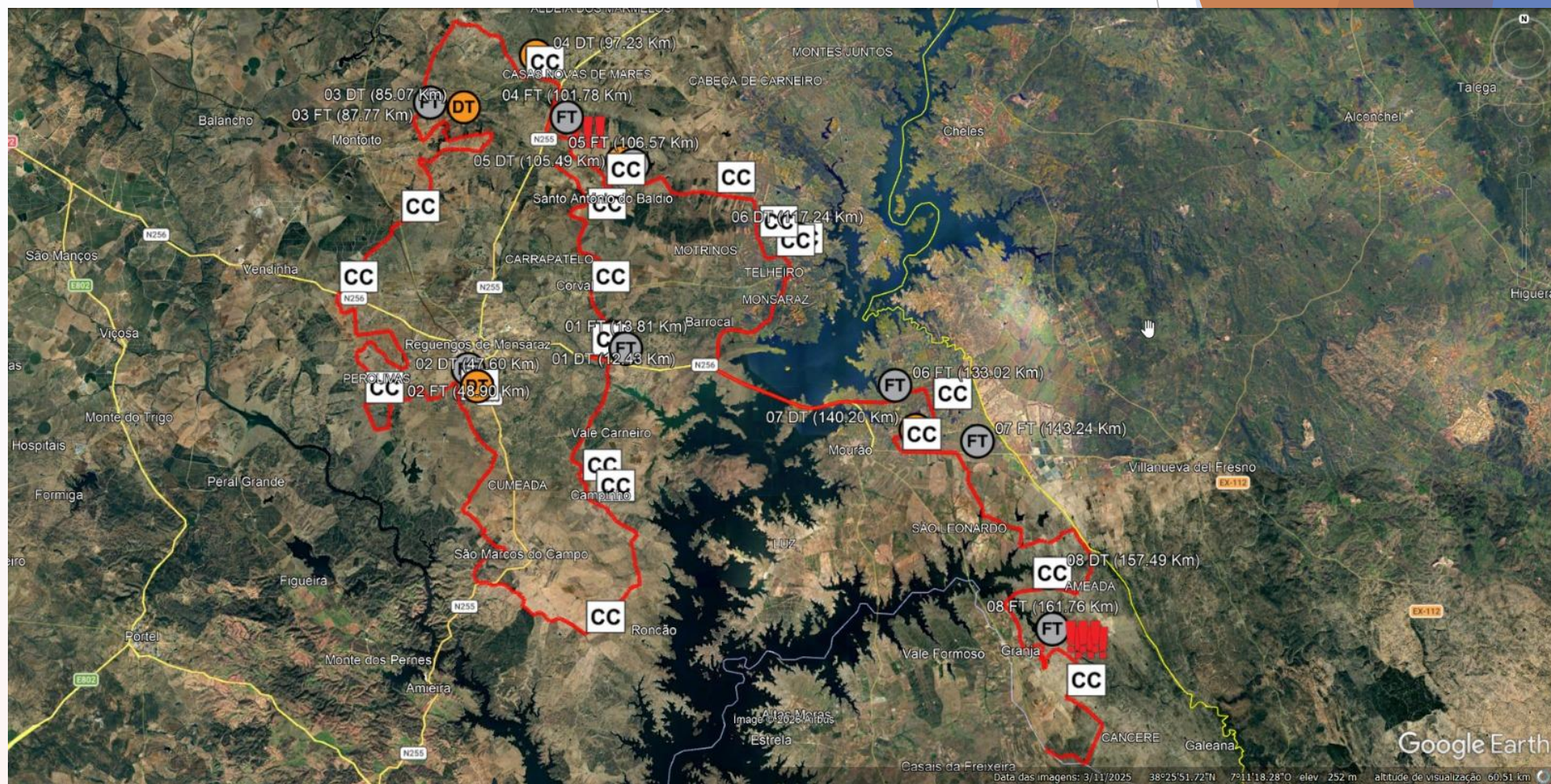
146,19 Km





SS2 - Domingo

174,94 Km





GAZ SS1 - Portel

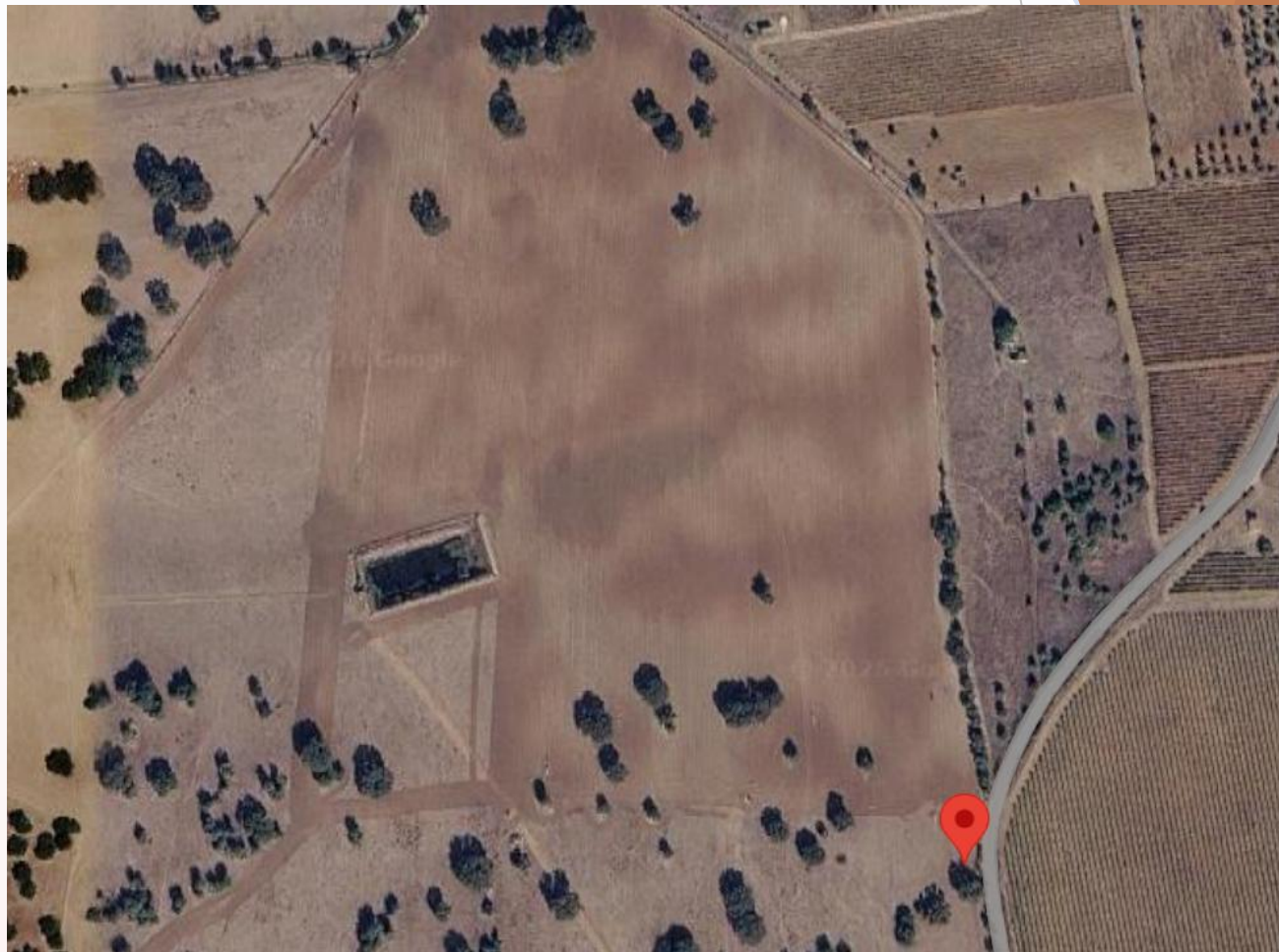
<https://maps.app.goo.gl/yuh3DaxXGW9LJ-SRJ9>





GAZ SS2 - Esporão

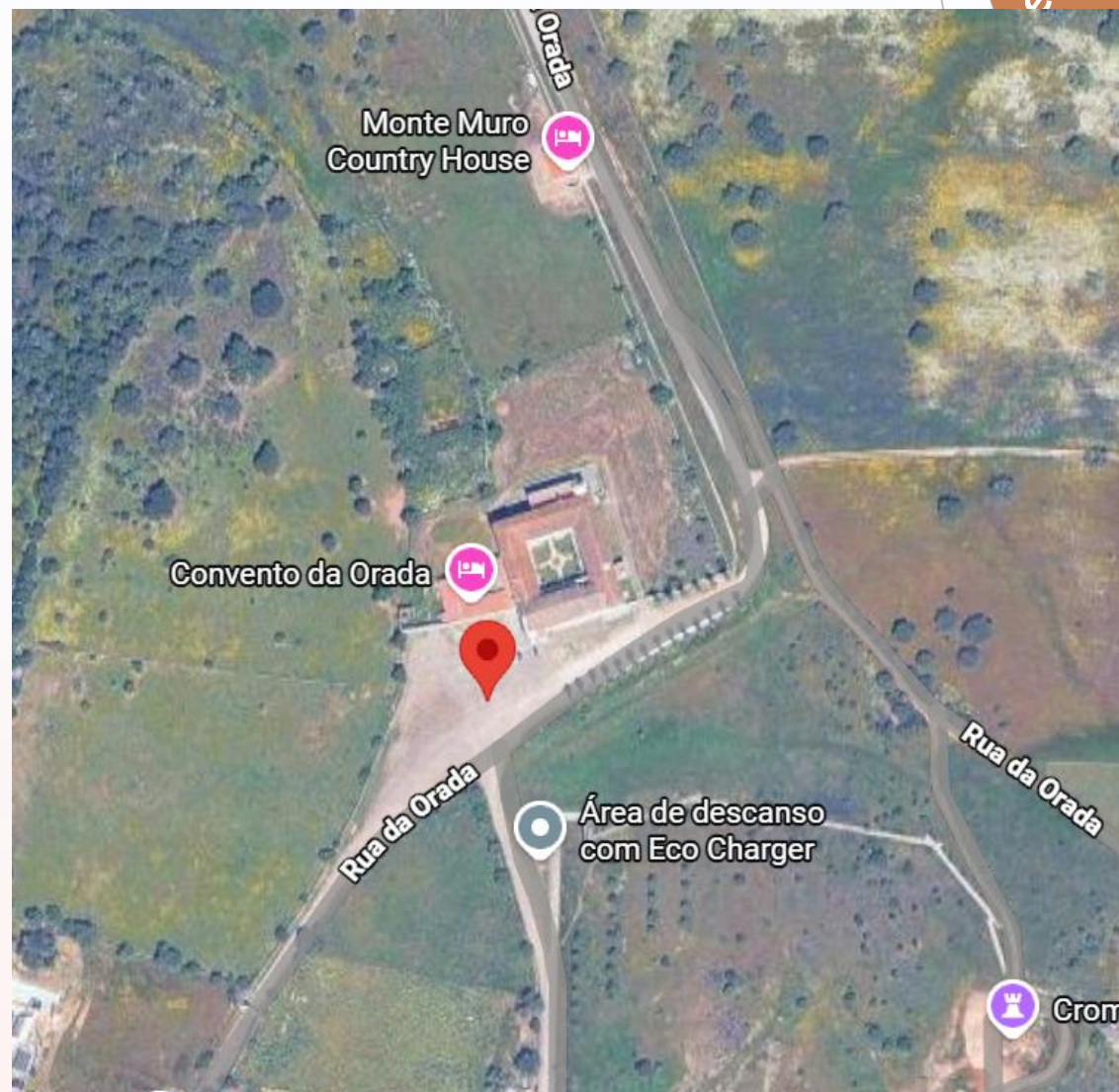
<https://maps.app.goo.gl/2Nzcbc7Qbu6rW3T4A>





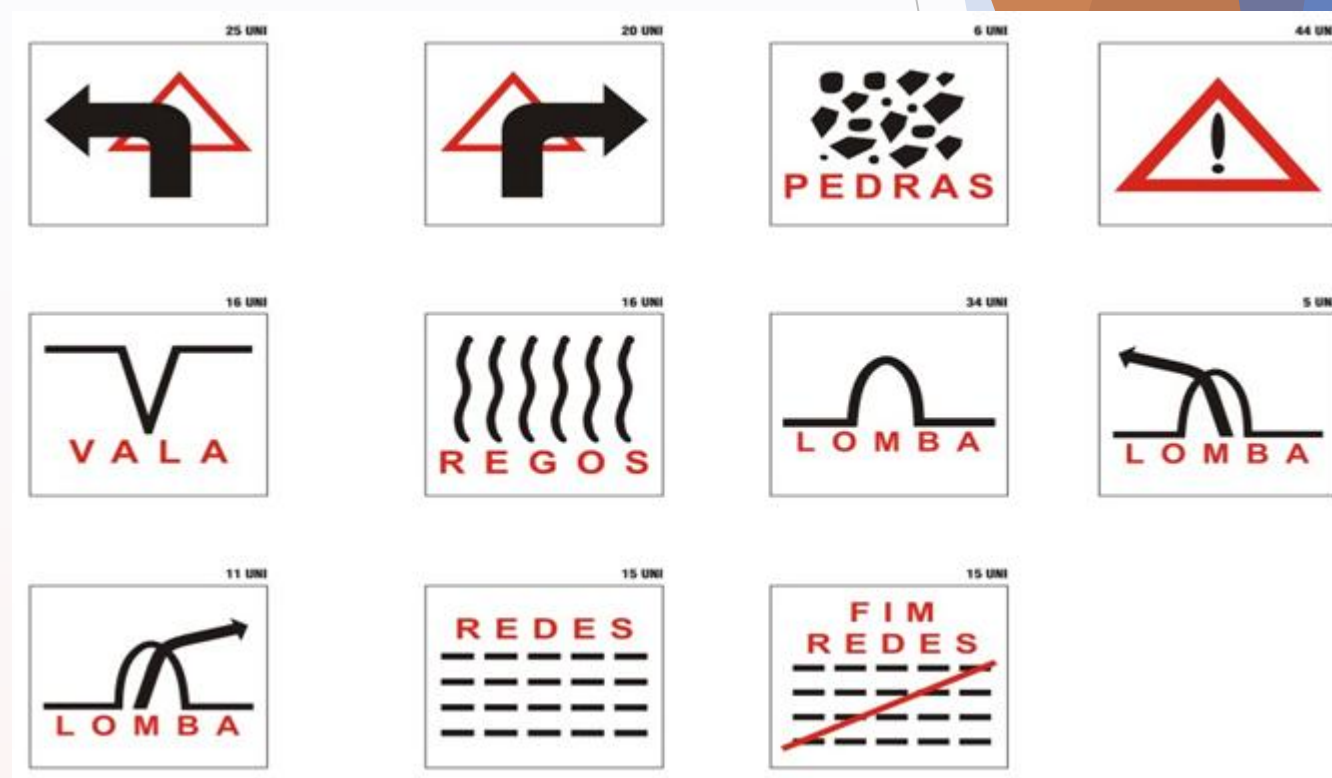
GAZ SS2 - Convento da Orada

<https://maps.app.goo.gl/jgHSx2QHDovzGQJc7>





TRACK MARKS PLATES





SEGURANÇA DOS CONCORRENTES

NORMAS A RESPEITAR EM CASO DE ACIDENTE

- Cada equipa deverá estar munida de **um sinal “SOS”** em cor vermelha e no reverso um **sinal “OK”** de cor verde, em tamanho A3.
- Em caso de acidente em que haja necessidade de intervenção médica de emergência, e sempre que possível, o sinal “SOS” vermelho deverá ser imediatamente exibido aos carros que passarem a seguir.
- Qualquer equipa a quem haja sido mostrado o sinal vermelho “SOS” ou que veja um carro que tenha sofrido um acidente grave e em que ambos os membros da equipa sejam vistos dentro do carro acidentado mas não estão a exibir o sinal vermelho “SOS”, deverá, sem qualquer excepção, parar de imediato para lhes prestar assistência.

O segundo carro a chegar ao local do acidente deverá prosseguir pelo percurso da prova para informar da situação no ponto “rádio” mais próximo.

Todos os carros que se lhe seguirem deverão igualmente parar, tendo no entanto a atenção de deixar a estrada desimpedida para o acesso de viaturas de emergência.

- Qualquer equipa que o possa efectuar mas deixe de cumprir com esta regulamentação, será objecto de comunicação ao Colégio de Comissários Desportivos que lhe poderá aplicar penalidades de acordo com o CDI.
- Em caso de acidente que não tenha provocado nenhum ferido que necessite de assistência médica imediata, **o sinal “OK” verde deve ser claramente exibido**, a no mínimo, às três viaturas que passem a seguir.



SEGURANÇA DOS CONCORRENTES

NORMAS A RESPEITAR EM CASO DE ACIDENTE

- Se a equipa abandonar o veículo, o sinal verde “OK” deve ser colocado de tal forma na viatura acidentada, que seja perfeitamente visível pelos restantes concorrentes.
- Cada viatura Concorrente deve transportar um triângulo vermelho reflector, que em caso de paragem da viatura durante uma Prova especial, deverá ser colocado por um dos membros da equipa, em local visível, a no mínimo 50 metros antes da viatura imobilizada, a fim de avisar os Condutores seguintes.

Toda a equipa que não respeite esta regra receberá uma penalidade à discrição dos Comissários Desportivos.

- Este triângulo deverá ser colocado mesmo que o carro esteja parado fora da estrada.
- Os Road Book deverão conter uma página com as instruções a respeitar em caso de acidente.
- Qualquer equipa que abandone uma prova, deve disso informar tão urgentemente quanto possível os Organizadores da prova. Salvo em casos de força maior, qualquer equipa que não respeite esta regra ficará sujeita à aplicação de uma penalidade à discrição dos Comissários Desportivos.

A presença de veículos não autorizados estacionados junto ao percurso de uma Prova especial é considerada como perigosa e poderá resultar no cancelamento da Prova especial em questão.



RESCUE AND SAFETY

- ▶ **Equipamentos e meios:**
 - ▶ 12– Ambulâncias / Ambulance
 - ▶ 13 - Carros de combate a incêndio / Fire fighter Car
 - ▶ 1 - Veículo desencarcerador
 - ▶ 9 – Veículos todo-o-terreno de intervenção rápida / 4x4 Vehicles
 - ▶ Ao início de cada Sub-Sector estarão presentes em permanência médico, enfermeiro, bombeiros, veículos de combate a incêndio e desencarceramento e ambulâncias.
 - ▶ Os bombeiros presentes integram as equipas dos veículos de combate a incêndio, devidamente equipados, dispendo também de extintores de fogo para intervenções rápidas, as ambulâncias estão equipadas com: monitor de avaliação de funções vitais; colchão de imobilização; talas; material de entubação; injectáveis de urgência; material de diagnóstico e de 1ºs Socorros.
- ▶ **Pessoal médico e paramédico:**
 - ▶ 4 – Médicos
 - ▶ 12 – Enfermeiros
 - ▶ 50 - Bombeiros



ROADBOOK LEXIC

TRACKS	WAYPOINTS	ON TRACK	SYMBOLS
Tarmac road	Masked WP	Bump	Fence
Track Pisté	Control WP	Dip hole	Barbed fence
Off track (HP)	Security WP	Compression	Rail road
Low visible track / traces	Navigation WP	Ditch	Hole
P Track Pisté	Precise WP	Summit	Collapse, ditch, ravine, etc.
PP Principal track/ piste	Visible WP	Above bridge	Ruts
RO Road	Eclipse WP	Under bridge	Twisty / sinuous
P// Parallel track/piste	Waypoint number	Step up	Bumpy / broken
HP Off track Sight driving!	CONTROLS		Bumpy
HP Off track forbidden	Start Selective Section	Up hill Down hill	Lateral inclination
FPP Follow principal track/piste	Arrival Selective Section	Cut danger	Post
FRO Follow road	Check point	Right or Left over crest	Electric pole
SA Sandy	Start/Finish Neutralisation	Fence gate	Electric line
GV Gravel	Start neutralisation with speed limit	Fence with cattle gate	High voltage tower
SAFETY	Start/Finish Transfer	Wall gate	Antenna
Danger Level 1	Start transfer with speed limit	Wading / water cross	Well
Danger Level 2	Neut./transfer max. time allowed	Concrete pass	Tanks
Danger Level 3	Waiting for restart	CAPS	Barrels
Global danger in the note	Stop for restart	Exit cap	Notable elements
Start Speed limit	Fuel zone with authorized cat.	Average cap	Tires
Finish Speed limit	Time control	Calculated cap (only HP)	Sign posts
Stop	Assistance Service	Cap that turns	Restricted/protected area
Important	Tyre marking zone		Buildings / houses
25,25	End zone		Church / mosque

SYMBOLS	SYMBOLS	ABBREVIATIONS	ABBREVIATIONS
Ruine / abandoned	Small wadi	VG Vegetation	EFF Collapsed
Fort / castle	Large wadi	L/R Left and Right	ORN Ruts
Cemetery	Sandy wadi	R/L Right and Left	BAD Bad
Village	River (water)	onL On left	RP Rejoin
Bivouac	Lake / puddle	onR On right	BTW Between
Tunnel	Plain / chott	kpL Keep to the left	Modification from Opening Car
Pipeline	Towards / direction	kpR Keep to the right	New note from Opening Car
Wall	Road works	kpS Keep straight	BIG SMALL FOLLOW Written as text (English)
Native / local camp	Reset / recal trip	-V Less visible*	
Petrol station & type of fuel	Distance	±V More/less visible	
Monument	DUNES / SAND	ALT Alternance	
Animals individual	Sandy plain	/ During	
Animals	Big bowl "cuvette"	IN In / into	
Cairn	Sand spit	ET And / next	
Rocks	Dune	A At	
Mountain	Broken dune	CX Stone / stony	
Tree	Dunes	E3 Narrow*	
Palm tree	DN Dune	Q' Quit / leave*	
Camel grass	DNX Many dunes	TJS Always	
Vegetation	DNT Small dune "dunette"	NBX Many	
Slope	L1 L2 L3 Dunes difficulty level	IMP Imperative	



SS1 - TRANSFER

Transfer	DT Km	FT Km	Time
#01	18,06	21,4	6 min
#02	52,23	59,61	9 min
#03	66,25	79,72	70 min
GAZ	76,5		
#04	97,78	101,13	6 min
#05	130,96	139,33	9 min



SS2 - TRANSFER

Transfer	DT Km	FT Km	Time
#01	12,43	13,81	3 min
#02	47,6	48,89	10 min
GAZ	48.47		
#03	85.25	87,77	5 min
#04	97,64	101,78	7 min
#05	105,49	106,57	3 min
#06	117,24	133,01	24 min
GAZ	118,23		
#07	140,2	143,24	5 min
#08	157,49	161,76	10 min



PENALIZAÇÃO DE TRANSFER

O não cumprimento do tempo definido para cada transfer, será penalizado da seguinte forma:

Penalização: Tempo não cumprido + 2 minutos

Exemplo: Tempo de Transfer 4 minutos, Tempo cumprido 3m49s, Penalização 2m11s.



SISTEMA DE LOCALIZAÇÃO DE CONCORRENTES

Cada concorrente é responsável pelo correcto funcionamento dos equipamentos disponibilizados pela organização e deverá assegurar-se que os mesmos estejam sempre na sua posse.

A falta de um ou mais equipamentos, verificada no final de cada Sector Selectivo, será penalizada com 30 minutos, podendo ir até à desclassificação em caso de reincidência.








www.sar-motorismo.com




NÚMERO SOS





BOA PROVA!!



www.sar-motorismo.com

