

Briefing del Director de Carrera

En primer lugar, en nombre de la Escudería del Mármol y Director de Carrera, os queremos agradecer vuestra presencia a esta mítica prueba, que cumple su 47ª edición y que esperamos celebrar por todo lo alto, sin incidencias graves y con grandes resultados para todos.

Por todos son sabidas las características básicas de una prueba de esta especialidad, Subida de Montaña, pero vamos a hacer un breve y conciso repaso para dejarlo más claro:

La prueba se divide en 3 jornadas: Viernes, Sábado y Domingo.

- En la jornada del Viernes tenemos Verificaciones Optativas para todos aquellos pilotos que deseen pasarlas y así, tener más tiempo en la mañana del sábado, cosa que a la Organización también nos facilitará mucho el organigrama y cumplir los horarios correctamente. Estas Verificaciones Optativas, que serán en el Paseo del Bulevar de Macael, empiezan a las 15:30h y finalizan a las 20:30h, momento en el cual comprobaremos los equipos pendientes de pasar Verificaciones Técnicas y publicaremos el Cuadro Horario de Verificaciones con la hora estipulada para cada uno de cara al Sábado, lo cual se hará sobre las 21:00h.

A las 21:00h dará comienzo la Ceremonia de Presentación de Equipos en la puerta del Ayuntamiento.

- En la jornada del sábado, la Entrega de Documentación y Verificaciones Técnicas, serán a partir de las 08:00h, con el propósito de terminar cuanto antes, ya que la Salida de Parque Cerrado hacia Zona de Asistencia, está prevista a las 11:00h, pero si podemos salir a las 10:30h, vamos a ir todos mucho más tranquilos. En cuanto a este recorrido, ha sufrido una modificación a lo de años anteriores, la cual adjuntamos:



Este mapa nos detalla el recorrido que haremos desde Parque Cerrado hasta la Zona de Asistencia, así como de Asistencias a Zona de Salida, y viceversa.

En cuanto a las mangas, el sábado tendremos 2 mangas de entrenamientos oficiales, a partir de las 11:30h, y 1 Subida Oficial, la cual debe iniciarse a las 17:00h y debemos garantizarlo. Por ello, en caso de que viéramos que por diferentes incidencias no pudiéramos llegar a cumplir dicha hora de comienzo, daríamos por terminada la 2ª manga de entrenamientos, indistintamente en la categoría que sea, a las 16:15h

- De cara al domingo, será 1 manga de entrenamientos oficiales, a partir de las 08:30h, y 2 mangas de Subida Oficial. Para la clasificación final de la prueba, se sumarán los dos mejores tiempos de las 3 subidas oficiales.

En el recorrido, tramo cronometrado de 4300m, tendremos **18 puestos de banderas**, los cuales estarán perfectamente visibles para los participantes ante cualquier incidencia que pueda surgir, como son:

- Vehículo parado pero que no molesta, se señalará con **bandera AMARILLA agitada**.
- Vehículo parado que impide el paso, que será señalado con **bandera ROJA agitada**. En este último caso, resaltar 2 cosas: 1.º en cuanto un comisario nos muestre bandera roja debemos detenernos lo más rápido posible y seguir a marcha muy lenta hasta el siguiente puesto para que nos den las indicaciones pertinentes. 2.º Si estamos en una manga de entrenamientos, una vez se "limpie" la carretera, los equipos parados seguirán hasta llegada. Sin embargo, en una manga de Subida Oficial quedarán parados hasta que el Jefe de Seguridad llegue al puesto y de orden de dar la vuelta para volver a tomar salida. Debemos tener estos casos claros para poder agilizar la maniobra y reiniciar salida lo más rápido posible.
- Posible mancha deslizante en la calzada, será señalizada con bandera de franjas **ROJAS-AMARILLAS**. Esto será revisado por el Jefe de Seguridad para limpiar y comprobado que no es peligrosa.

Las **Salidas** están previstas en intervalos de 30 segundos, empezando por los vehículos de Exhibición Drifting y seguidos por la Categoría de Turismos, Monoplazas y Copa Car Cross. El vehículo 0 saldrá antes de los Vehículos de Exhibición Drifting y, también, antes del primer vehículo de la Categoría Turismos. A partir de ahí, se dará un salto de un minuto entre categorías, como rige el Art. 23.2 del RDCAM 2023.

Conforme los equipos pasan **meta**, deberán reducir su velocidad inmediatamente y dirigirse hasta el Parque de Llegada, donde se irá formando la Caravana de Descenso que, en el momento de llegar todos y los vehículos de Seguridad, iniciarla. Debemos tener presente que, durante el descenso, **nadie puede detenerse o bajar excesivamente despacio** para no crear espacios entre coches y provocar algún incidente con el público.

La **Zona de Asistencia** es muy amplia, calles del Polígono Industrial, y tenemos que tener en cuenta que está **totalmente prohibido marcar con spray o similares para reserva de espacio**. Existirá personal de organización avisando de la hora de salida de la siguiente manga, con la idea de avanzar a los participantes hasta la zona de Parque de Salida, pero debemos tener en cuenta que, como bien dice el Art.23.3 del RDCAM 2023, cada uno de los Participantes es responsabilidad suya el estar disponible con tiempo de antelación en la zona de Parque de Salida (Control Técnico), que dicha hora se mostrará en la pizarra que tendremos en la línea de salida a nuestro paso cuando bajemos hacia Asistencias y, también, será publicada a través del Tablón de Anuncios Oficial-Virtual del CAM, el Sportity. (Este se puede conseguir descargando la aplicación SPORTITY, tanto para Android como iOS y accediendo con la clave **CAM-FAA**).

Otro aspecto a tener en cuenta, el cual es muy importante y tendremos jueces de hechos comprobando su conformidad, es el Art. 24.4.5 del Reglamento Deportivo, el cual cito textualmente:

“24.4.5 No está autorizado el uso de calentadores de neumáticos, ni calentar los neumáticos por procedimientos técnicos y/o mecánicos o de cualquier otra manera y en cualquier zona, bajo pena de sanción por parte de los Comisarios Deportivos.”

Solo queda desearos mucha suerte y que el domingo, en la Entrega de Trofeos, prevista en el Teatro Municipal, todos juntos, finalicemos esta XLVII Subida del Mármol con muchas ganas de la 48ª edición. **GRACIAS!**

DIRECTOR DE CARRERA

ESCUERIA DEL MARMOL