



# Automobile Club d'Italia SPORT

## REGOLAMENTO DI SETTORE RALLYCROSS 2023

### **PREMESSA**

Sono competizioni di RALLYCROSS le gare che si svolgono su circuiti con fondo misto terra asfalto con partenza in griglia. La percentuale del fondo dovrà essere tra il 35% ed il 60% della lunghezza totale in asfalto con la percentuale rimanente in terra (o viceversa). Sarà assegnato un titolo di Campione Italiano per ciascuna categoria ammessa al Pilota con il punteggio totale più alto; i punteggi di categoria non sono cumulabili tra loro. E' previsto il titolo di Campione Italiano Rallycross Under 18, riservato al migliore assoluto classificato, considerando tutte le categorie, di età inferiore a 18 anni (unico titolo cumulabile con uno dei titoli assoluti); nel caso in cui un Conducente fosse designato più di una volta nella stessa gara, verranno attribuiti i punti della categoria nella quale avrà ottenuto il miglior piazzamento. A tutte le prove valevoli per l'assegnazione del titolo verrà imposto un coefficiente, indicato in nota calendario gare. Per qualsiasi dettaglio non altrimenti specificato in questo RDS, farà fede la versione inglese del Regolamento Sportivo di Campionato Europeo Rallycross FIA in vigore.

### **1) CONCORRENTI E CONDUTTORI AMMESSI**

Per le gare di RALLYCROSS i Concorrenti e Conducenti dovranno essere in possesso di licenza in corso di validità come descritto nel RSN, con le seguenti precisazioni di settore:

#### LICENZE CATEGORIA C CIRCUIT

- vetture tutte
- XC Kartcross

#### LICENZE CATEGORIA D CIRCUIT

- vetture tutte (tranne Supercar)
- XC Kartcross

#### LICENZE CATEGORIA D ITALIA

- tutte le vetture tranne quelle per cui è necessaria la licenza C
- XC Kartcross

#### LICENZE CATEGORIA E

- vetture SUPER1600
- vetture STC-1600 o equivalenti
- XC Kartcross (rapporto peso/potenza non applicabile)

#### LICENZE CATEGORIA F

- limitatamente a vetture STC-1600 o equivalenti
- XC Kartcross (rapporto peso/potenza non applicabile)

I Piloti minorenni saranno ammessi come previsto dalle norme sportive Italiane vigenti.

## 2) VETTURE AMMESSE

Le vetture ammesse alle competizioni di RALLYCROSS sono le seguenti:

**Supercar (FIA RX1):** vetture 4 ruote motrici, fino a 3500cc. conformi all'articolo 279/279A All. J del regolamento FIA, regolamento CEZ Rallycross/Autocross, VST reg. CSAI 2004 (vietata guida centrale e vietata rete metallica in sostituzione dei vetri e parabrezza), gruppo N/A/R (reg. fino a 2017 e 2018), S2000, speciale slalom, E1 Italia.

Le vetture rientranti nelle classi sopra indicate dovranno rispettare i limiti imposti dal regolamento FIA All. J 279: peso (Art. 4); flangia turbo (Art. 5.2.3); sensori (Art. 7.1); controllo trazione (Art. 7.1.1).

**RX5:** vetture conformi al regolamento tecnico R5, regolamento tecnico S2000, regolamento tecnico N5 Italia.

Le vetture dovranno rispettare i limiti imposti dal regolamento FIA All. J 279: peso (Art. 4).

**Super1600 (FIA RX3):** vetture 2 ruote motrici, trazione anteriore, fino a 1600cc. conformi all'articolo 279 All. J del regolamento FIA, regolamento CEZ Rallycross/Autocross, VST reg. CSAI 2004 (vietata guida centrale e vietata rete metallica in sostituzione dei vetri e parabrezza), gruppo N/A/R (reg. fino a 2017 e 2018), speciale slalom, E1 Italia, Racing Star e Racing Star plus.

Le vetture rientranti nelle classi sopra indicate dovranno rispettare i limiti imposti dal regolamento FIA All. J 279: peso (Art. 4); sensori (Art. 7.1); controllo trazione (Art. 7.2).

**Supertouringcar min-1600:** vetture 2 ruote motrici, fino a 1600cc. conformi al regolamento CEZ Rallycross, VST reg. CSAI 2004 (vietata guida centrale e vietata rete metallica in sostituzione dei vetri e parabrezza), gruppo N/A/R (reg. fino a 2017 e 2018), speciale slalom, E1 Italia, Racing Star e Racing Star plus.

**Supertouringcar min-2000:** vetture 2 ruote motrici, fino a 2000cc. conformi al regolamento CEZ Rallycross, VST reg. CSAI 2004 (vietata guida centrale e vietata rete metallica in sostituzione dei vetri e parabrezza), gruppo N/A/R (reg. fino a 2017 e 2018), speciale slalom, E1 Italia, Racing Star e Racing Star plus.

**Supertouringcar plus+2000:** vetture 2 ruote motrici, superiori a 2000cc. conformi al regolamento CEZ Rallycross, VST reg. CSAI 2004 (vietata guida centrale e vietata rete metallica in sostituzione dei vetri e parabrezza), gruppo N/A/R (reg. fino a 2017 e 2018), speciale slalom, E1 Italia, Racing Star e Racing Star plus.

**Kart Cross:** prototipi 2 ruote motrici, 600 cc. conformi al regolamento nazionale Kart Cross (ammesso motore Yamaha MT-09 850cc o 890cc) e nuovo regolamento FIA (279B All. J).

**Sport RX:** vetture conformi all'appendice tecnica 3 del presente regolamento.

**Side by Side (SXS):** vetture conformi all'allegato M – settore Cross Country (2020) e successive edizioni; vetture conformi all'allegato TM – Cross Country Rally (2022) e successive edizioni.

**smart EQ fortwo e-cup:** regolamento tecnico specifico.

**ERX:** regolamento tecnico specifico.

L'esibizione del passaporto tecnico farà fede sia per l'individuazione del raggruppamento in cui inserire la vettura che per l'individuazione del regolamento tecnico di riferimento.

Alle vetture appartenenti alle categorie Supercar, RX5, Super1600, Supertouringcar sono concesse le seguenti modifiche (anche se non specificatamente autorizzate dai loro passaporti di provenienza):

- Vetri: conformemente al regolamento FIA All. J 279 Art. 10.2.2
- Fari: conformemente al regolamento FIA All. J 279 Art. 10.2.15 e Art. 11.5
- Paraurti: conformemente al regolamento FIA All. J 279 Art. 10.2.14d e Art. 10.2.16
- Sedile passeggero: conformemente al regolamento FIA All. J 279 Art. 11.2.1

Alle vetture appartenenti alle categorie Supertouringcar sono concesse le modifiche specificate all'appendice tecnica 2 allegata al presente regolamento (anche se non specificatamente autorizzate dai loro passaporti di provenienza).

Per i pneumatici e la rumorosità per tutte le vetture si fa riferimento all'appendice tecnica 1 allegata al presente regolamento. Le comunicazioni radio (vocali) tra Pilota e Team sono ammesse.

La vettura che avesse riportato danni a seguito di incidente o altro dovrà essere sottoposta a nuova verifica. Verranno in ogni caso effettuati controlli a campione durante l'anno.

### Numeri di gara:

I numeri di gara verranno assegnati alle diverse categorie di campionato come segue:

Supercar, RX5: da 1 a 99

Super1600: da 101 a 199

Supertouringcar min-2000: da 201 a 299

Supertouringcar min-1600: da 301 a 399

Supertouringcar plus+2000: da 401 a 499

Sport RX: da 501 a 599

Kart Cross: da 601 a 699

L'attribuzione dei numeri di gara ad eventuali ulteriori categorie sarà stabilita di volta in volta dall'organizzatore della manifestazione, previo accordo con il promoter di Campionato.

Tutte le categorie ad esclusione della categoria Kart Cross:

nella parte inferiore dei finestrini posteriori (destra e sinistra) della vettura sarà applicata la bandiera indicante la nazionalità del Conducente ed il cognome del Conducente (altezza dei caratteri da 6 a 10 cm).

I due numeri di gara da applicare ai due finestrini posteriori saranno alti 20 cm con spessore del tratto di 25 mm, di colore arancio fluorescente (PMS 804).

Sul parabrezza in alto a destra (guardando dall'interno della vettura) verrà applicato un numero di gara (altezza 14 cm) di colore arancio fluorescente (PMS 804) su fondo trasparente.

Facoltativo: sul tetto verrà applicata una placca portanumero di colore bianco opaco (35x35 cm), rivolta verso la parte frontale della vettura; alla placca sarà applicato il numero di gara, di colore nero opaco, 5 cm di altezza x 28 cm di larghezza.

### 3) COSTITUZIONE RAGGRUPPAMENTI

Nelle competizioni di Rallycross un raggruppamento è costituito se vi sono almeno quattro vetture verificate.

La costituzione dei raggruppamenti è deliberata dal Direttore di Gara e resa nota al termine delle verifiche ante gara con esposizione dell'elenco verificati.

Se un raggruppamento risultasse non costituito, potrà essere accorpato ad altro raggruppamento, a discrezione dell'organizzatore ed il punteggio attribuito ai fini della classifica di Campionato sarà ridotto del 50% (applicando in ogni caso il coefficiente assegnato alla manifestazione).

### 4) UFFICIALI DI GARA OBBLIGATORI

Per ogni competizione ACI-SPORT nominerà gli Ufficiali di Gara:

Un Commissario Sportivo Nazionale  
Un Delegato Tecnico

L'Organizzatore provvederà a nominare:

Un Direttore di Gara  
Verificatori tecnici  
Un Segretario di manifestazione  
Un Responsabile del percorso  
Un Responsabile del servizio di cronometraggio  
Un Medico Capo di Gara.

Il promoter di Campionato provvederà a nominare un Coordinatore di Campionato (licenziato ACI-SPORT), che potrà assistere alle riunioni del Collegio e contribuire al corretto svolgimento della manifestazione.

### 5) SICUREZZA

#### Decarcerazione

Si rimanda a quanto previsto dal RSN, Appendice 4 SICUREZZA (Art. 8).

#### Sicurezza dei Conduuttori

Si rinvia all'Appendice 4 SICUREZZA del RSN. In particolare i Conduuttori devono usare abbigliamento protettivo e caschi secondo le disposizioni degli articoli 9, 10, 11.

Tutti i Conduuttori hanno l'obbligo di indossare esclusivamente l'abbigliamento protettivo omologato FIA.

Tutti i caschi utilizzati in gara dovranno essere conformi alle prescrizioni vigenti.

L'utilizzo di un sistema di ritenuta frontale della testa FHR (HANS®) è obbligatorio per tutti i Conduuttori delle categorie Supercar e Super1600 – per tutte le altre categorie è da ritenersi fortemente raccomandato.

Tutte le cinture utilizzate in gara dovranno essere conformi alle prescrizioni vigenti.

#### Sistemi di estinzione e serbatoi di sicurezza per carburante

Si rimanda alle norme tecniche dettagliate valide per i diversi raggruppamenti.

#### Servizio sanitario

In tutte le competizioni è obbligatoria la presenza del Medico Capo del servizio sanitario di gara, il cui nome e numero di licenza deve comparire sul Regolamento Particolare di Gara.

Si rimanda a quanto previsto dal RSN, Appendice 8 REGOLAMENTAZIONE MEDICA.

### 6) TASSE DI ISCRIZIONE

Le domande di Iscrizione saranno ritenute valide soltanto se accompagnate dal versamento della tassa di iscrizione richiesta, nelle modalità indicate sul sito del promoter di Campionato **ASD SPORT CLUB MAGGIORA** (lic. 16164) **www.rxitalia.com**.

### 7) SVOLGIMENTO DELLA GARA

Ogni gara sarà composta da 2 turni di prove libere, 3 o 4 turni di qualifica, semifinali e finali.

Le vetture di diverse categorie correranno separatamente. Il giro "Joker Lap" potrà essere utilizzato nelle prove libere. Un Pilota che non sia riuscito a completare almeno un giro nelle prove libere potrà essere ammesso a prendere parte alla gara con decisione dei Commissari Sportivi.

Tutti i Piloti della categoria successiva sono tenuti ad essere presenti in pre-griglia per consentire all'Organizzatore di far avanzare i Piloti necessari per completare le varie formazioni.

Non sarà ammesso l'utilizzo di alcun dispositivo supplementare di raffreddamento in zona pre-griglia, oltre alla regolare dotazione della vettura.

Se un Pilota non è in grado di prendere parte al proprio turno, deve informare l'Addetto alle Relazioni con i Concorrenti oppure la Direzione Gara prima della partenza del primo turno della propria categoria. La mancata comunicazione sarà sanzionata come previsto.

#### 7.1 TURNI DI QUALIFICA

Secondo Art. 15.5 SPORTING REGULATIONS OF FIA EUROPEAN RALLYCROSS CHAMPIONSHIP 2023.

#### 7.2.1 SEMIFINALI E FINALE - TUTTE LE CATEGORIE AD ESCLUSIONE DELLA CATEGORIA KART CROSS

Secondo Art. 15.7 SPORTING REGULATIONS OF FIA EUROPEAN RALLYCROSS CHAMPIONSHIP 2023.

#### 7.2.2 SEMIFINALI E FINALE – CATEGORIA KART CROSS

Le semifinali si disputeranno soltanto se ci saranno almeno 14 vetture in grado di prendervi parte. Se le semifinali non verranno disputate, i migliori 10 Piloti accederanno direttamente alla finale.

Le semifinali saranno di 6 giri.

La finale sarà di 6 giri.

Se un Pilota è impossibilitato a prendere parte alla (semi)finale sarà sostituito dal miglior Pilota non qualificato, che prenderà l'ultimo posto in griglia lasciato libero dall'avanzamento degli altri concorrenti.

In ogni (semi)finale uno dei giri dovrà obbligatoriamente essere il giro "Joker Lap". I Piloti che non effettueranno il giro "Joker Lap" verranno classificati ultimi in quella (semi)finale e non riceveranno punti di campionato. La penalità per chi percorre più di una volta il giro "Joker Lap" sarà decisa dai Commissari Sportivi. All'uscita del Joker Lap la precedenza sarà delle vetture sul percorso principale. Un Pilota squalificato dalla (semi)finale non riceverà punti di campionato per quella (semi)finale.

I 20 Piloti con il punteggio migliore dopo i turni di qualifica prenderanno parte alle semifinali; i primi 5 classificati di ogni semifinale saranno qualificati per la finale.

Ci saranno 10 partenti nelle finali, disposti su quattro file.

■		■		■
	■		■	
■		■		■
	■		■	

Nelle semifinali i Piloti classificati primo, terzo, quinto, settimo, nono, undicesimo, tredicesimo, quindicesimo, diciassettesimo e diciannovesimo della classifica intermedia, parteciperanno alla semifinale 1. I Piloti classificati secondo, quarto, sesto, ottavo, decimo, dodicesimo, quattordicesimo, sedicesimo, diciottesimo e ventesimo della classifica intermedia, parteciperanno alla semifinale 2.

Le posizioni dei Piloti in griglia per ogni semifinale saranno determinate dalle rispettive posizioni della classifica intermedia.

Il vincitore di semifinale con il punteggio più alto in gara partirà dalla piazzola di partenza denominata "pole position" del circuito, seguito dal vincitore dell'altra semifinale. La stessa procedura verrà utilizzata per i due secondi di semifinale e per i due terzi.

### 7.3 ATTRIBUZIONE PUNTI CAMPIONATO

L'attribuzione dei punti ai fini della classifica del Campionato Italiano si baserà sulla somma dei punti ottenuti al termine delle qualifiche (classifica intermedia), delle semifinali e delle finali, rispettivamente contabilizzati come di seguito indicato.

10 punti saranno attribuiti come BONUS PARTECIPAZIONE, indipendentemente dal coefficiente di gara.

Ad ogni gara, per le categorie costituite, verrà assegnato un BONUS BEST LAP ai migliori 3 tempi assoluti di categoria registrati in gara (ad esclusione delle prove libere ed indipendentemente dal coefficiente di gara) pari a: 3 punti al 1°, 2 punti al 2°, 1 punto al 3°.

Al termine dei turni di qualifica saranno attribuiti i seguenti punti:

Al 1° 16 punti

Al 2° 15 punti

Al 3° 14 punti

Al 4° 13 punti

Al 5° 12 punti

Al 6° 11 punti

e così via fino al 16° che riceverà un punto.

I primi tre classificati (dopo i turni di qualifica) riceveranno punti di Campionato aggiuntivi, come segue:

- al 1° in classifica 3 points - al 2° in classifica 2 punti - al 3° in classifica 1 punto.

per la semifinale i punti assegnati saranno (tutte le categorie ad esclusione della categoria Kart Cross):

Al 1° 6 punti

Al 2° 5 punti

Al 3° 4 punti

Al 4° 3 punti

Al 5° 2 punti

Al 6° 1 punti

per la finale i punti assegnati saranno (tutte le categorie ad esclusione della categoria Kart Cross):

Al 1° 8 punti  
Al 2° 5 punti  
Al 3° 4 punti  
Al 4° 3 punti  
Al 5° 2 punti  
Al 6° 1 punto

nella semifinale i punti assegnati saranno (categoria Kart Cross):

Al 1° 10 punti  
Al 2° 9 punti  
Al 3° 8 punti  
Al 4° 7 punti  
Al 5° 6 punti  
Al 6° 5 punti  
Al 7° 4 punti  
Al 8° 3 punti  
Al 9° 2 punti  
Al 10° 1 punto

nella finale i punti assegnati saranno (categoria Kart Cross):

Al 1° 12 punti  
Al 2° 9 punti  
Al 3° 8 punti  
Al 4° 7 punti  
Al 5° 6 punti  
Al 6° 5 punti  
Al 7° 4 punti  
Al 8° 3 punti  
Al 9° 2 punti  
Al 10° 1 punto

#### **7.4 PROCEDURA DI PARTENZA – FALSA PARTENZA**

Il corretto posizionamento delle vetture in griglia verrà garantito da Commissari addetti.

La procedura di partenza inizierà con il segnale "READY TO RACE", ad indicare l'attivazione del sistema di controllo falsa partenza. La partenza verrà data all'accensione del semaforo verde.

Una vettura sarà considerata partita solo se avrà superato la propria linea di partenza, senza causare falsa partenza e senza ausilio alcuno dall'esterno.

Se una vettura attraverserà la propria linea di partenza prima dell'accensione del semaforo verde, verrà segnalata falsa partenza. Eventuali movimenti della vettura all'interno della propria piazzola di partenza non verranno considerati false partenze, se non verrà attraversata la linea di partenza prima dell'accensione del semaforo verde.

In caso di falsa partenza la procedura di partenza si bloccherà, il semaforo cambierà in giallo lampeggiante, e verrà segnalato il Pilota responsabile della falsa partenza.

In caso di falsa partenza durante un turno di qualifica, una semifinale o finale, tutti i Piloti dovranno riposizionarsi nelle rispettive piazzole di partenza e verrà iniziata una nuova procedura di partenza. Il/la Pilota/i responsabile/i della falsa partenza dovrà/anno percorrere 2 volte il giro "Joker Lap" nella stessa tornata. In caso di falsa partenza ripetuta (lo stesso Pilota nella stessa tornata), il Pilota interessato sarà escluso da quella tornata.

#### **7.5 GARE DI CONTORNO**

Saranno ammesse gare di contorno contestualmente alle prove valevoli per il Campionato Italiano, a discrezione dell'organizzatore; apposito RPG ne definirà lo svolgimento.

### **8) PARCO CHIUSO**

Le vetture che avranno preso parte alle finali dovranno essere portate dal proprio Pilota al parco chiuso, al termine di ciascuna finale. Le vetture che non avranno completato la finale potranno essere ricondotte direttamente al proprio box nel paddock.

Le vetture rimarranno in parco chiuso per almeno 30 minuti dopo la pubblicazione dei risultati provvisori e comunque fino al momento in cui le classifiche saranno dichiarate definitive. In questa area è proibito l'accesso al personale non autorizzato.

### **9) JUDICIAL CAMERAS**

E' fatto obbligo installare sulla vettura una telecamera (Judicial camera), posizionata in modo da registrare pista e volante, per tutta la durata della manifestazione. La penalità per mancata conformità sarà a discrezione dei Commissari Sportivi e potrà arrivare fino alla squalifica dalla manifestazione. Il peso della telecamera è incluso nel peso minimo della vettura. E' responsabilità di ogni Concorrente assicurarsi che la telecamera sia correttamente posizionata, che batteria e scheda di memoria siano sufficienti alla registrazione in HD di tutte le sessioni di prove libere, qualifiche, semifinali e finali. La telecamera deve essere accesa all'ingresso della vettura in pregriglia e può essere spenta soltanto al suo ritorno nel paddock.

I Commissari Sportivi della manifestazione dovranno avere accesso alle immagini in qualsiasi momento della gara, in seguito a reclamo o per altri motivi; le registrazioni potranno essere inoltre utilizzate dal promoter di Campionato.

## **10) PODIO PREMI E COPPE**

La cerimonia del podio si svolgerà immediatamente dopo le finali.

I primi tre classificati di ogni categoria riceveranno premi d'onore, dovranno presentarsi alla cerimonia del podio indossando l'abbigliamento da gara.

## **11) MONTEPREMI FINALE CAMPIONATO ITALIANO RALLYCROSS 2023**

I premi in denaro stanziati da ACI-SPORT sotto l'egida della Commissione Off Road verranno assegnati ai Piloti in base al risultato ottenuto nella classifica finale di Campionato.

L'ammontare del montepremi sarà di € 10.000,00, da assegnare secondo la seguente ripartizione:

	SUPERCAR	RX5	SUPER1600	KART CROSS	STC+	STC-2000	STC-1600	SPORT RX
1	€ 1.125,00	€ 1.125,00	€ 1.125,00	€ 1.125,00	€ 1.125,00	€ 1.125,00	€ 1.125,00	€ 1.125,00

Campione Italiano Rallycross Under 18 (assoluto): € 1.000,00

L'assegnazione del montepremi finale di Campionato ai Conduuttori delle singole categorie avverrà a condizione che:

- il Conduuttore abbia contabilizzato punti in almeno 3 gare regolarmente disputate, valevoli per aggiudicarsi il titolo di Campione di categoria;
- il numero dei Conduuttori che vi hanno regolarmente concorso sia pari o superiore a 5.

L'assegnazione del montepremi di Campione Italiano Rallycross Under 18 avverrà a condizione che il Conduuttore abbia partecipato ad almeno 3 gare regolarmente disputate.