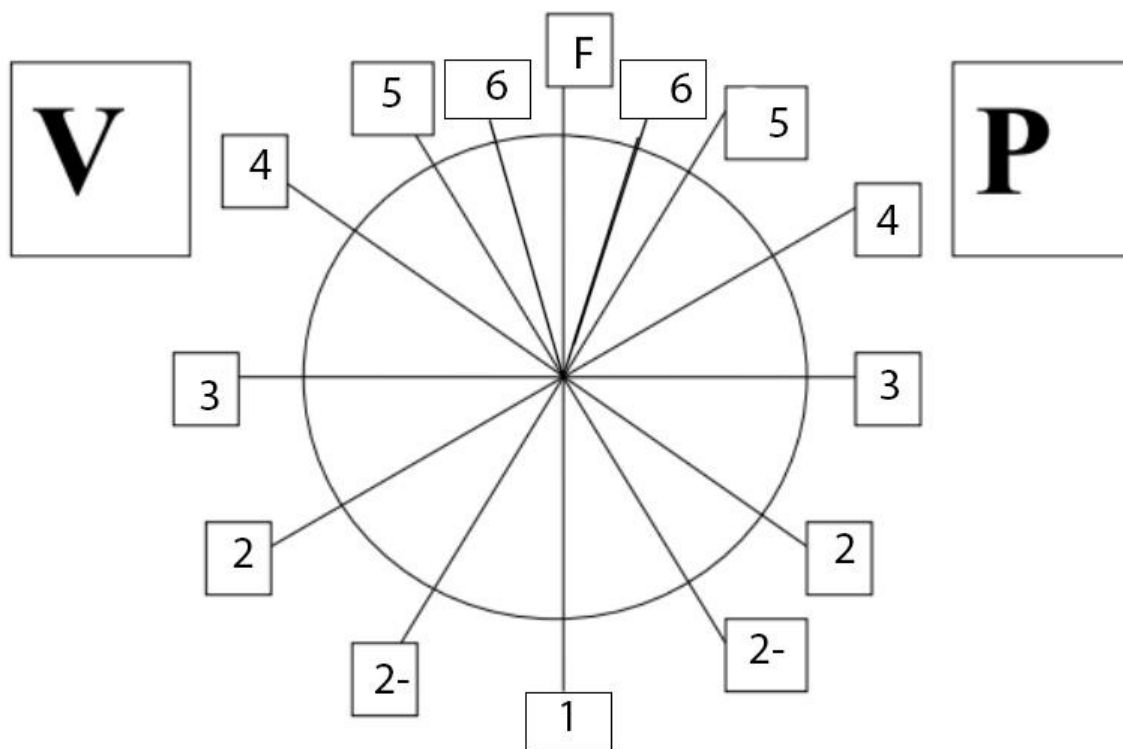


KIHELKONNA RAHVARALLI 2024 LEGEND - SPORT

NB! PÖÖRATA TÄHELEPANU SÕNADE JA MÄRKIDE KIRJELDUSELE STENOGRAMMI ALGUSES!



F - Flat

N - nukk

N V-lt - nukk vasakult, auto paiknemine nuki peal vasakul

N P-lt - nukk paremalt, auto paiknemine nuki peal paremal

Hüpe - tõstev trampliin

Pikk - tähendab, et kurv on pikk, kestev

ülipikk - ülipikalt keerav kurv

väga pikk - legendis kõige pikem kurv, keerab väga pikalt

!- tähistab ohtlikku kohta

kinni - kurvi raadius muutub, kurv läheb aeglasemaks

avaneb - kurvi raadius muutub, kurv läheb kiiremaks

kitsas - kurv on kitsam kui eelnev raja osa

LÜH - lühike, kurv on lühem kui tavaline kurv, keerab ainult korraks

sisse - tuleb hoida kurvi lõpus sisse, sest järgnevas kurvis/elementis on vaja paikneda seal

välja - tuleb hoida kurvi lõpus välja, sest järgnevas kurvis/elementis on vaja paikneda seal

KEERAB - distants, mis keerab ühtlaselt laugelt samale poole

OTSE - distants, mille sisse kuulub ka mõni lühike kiire jõnks, mida legendi kanda pole mõtet, alati paistab läbi.

=> - "läheb" kurv muutub kas kiiremaks või aeglasemaks

STOP - PIDURDUSKOHT - järgneb aeglane kurv või šikaan

EI - ei lõika kurvi sees on ohtlik objekt (kivi/känd)

POST - sisekurvidesse pandud betoonist kivid, mille küljes plastikust post. edaspidi mainitud ka kui ANTICUT-id.

PÕIGE -koosneb kahest takistusest (või ühest takistusest, kus tuleb tee pealt alla keerata ümber takistuse, selline takistus ainult SS4/6 Undva LK3 rida 5)

Šikaan - koosneb kolmest takistusest

Slaalom – koosneb neljast takistusest

Šikaan P-lt -šikaani sissesõit paremalt

Šikaan V-lt -šikaani sissesõit vasakult

VÄRAV - betoonide vahel raja kitsamaks tegev takistus, läbitav otse, aga arvestada tuleb, et tegu on kitsama kohaga

POSTIDE KIRJELDUS:

kui **POST ENNE KURVI** (nt **POST P3**) - anticut kurvi alguses, praktiliselt enne kurvi

kui **POST KINNI** (nt **P3 POST KINNI**) - kurv läheb kinni pärast posti/posti juures

kui **KINNI POST** (nt **P3 KINNI POST**) - post kurvi lõpus/ ei muuda eraldi trajektoori

NB! Alltoodud stenogrammi loetakse ridade kaupa vasakult-paremale ja seejärel reavahetus

SS1 - Kiirassaare

3,08km

Katse suurem enamus kitsal teel, keskel seotud kurvidega osa metsavahel, kus kurvi taga üks ootamatu põige, kuula stopi! Kurvides sees anticut postid, asuvad tee peal mitte täiesti servas. Šikaanid pigem kitsad.

START 50 P4 POST KOHE V5 POST

20 ŠIK P-It 30 P6 N-ga 2

30 P5 N ja P6 VÄLJA 20 ŠIK V-It 3

20 V4 POST KITSAS

150 N V-It 50 ŠIK V-It 4

50 V6 KINNI 50 ŠIK P-It 5

30 V5 SISSE KOHE P5 POST STOP

ja V5 POST 20 PÕIGE V-It 6

ja P5 PIKK => 4 POST

40 V5 KINNI 20 P3 POST KINNI

ja V5 EI 50 PF

150 ŠIK P-It 70 P3 POST 7

ja V6 N 40 ŠIK V-It 8

20 V4 KINNI POST KITSAS ja N

200 ŠIK P-It

9

20 P5 ÜLIPIKK VÄLJA KOHE

PÕIGE V-It 20 P5 KINNI

10

ja V5 PIKK => POST 3 PIKK KINNI

40 PF FINISH 200 STOP

SS2 - Karujärve

3,65km

Katse algus nukkidega kiire löik, liivane ja pehme - šikaanid võivad olla väga katki! Pärast mahapööret vasakule laiem ja kiirem osa, üks suurema hoo pealt P5! kus puud väljas! Pärast mahapööret paremale kitsam ja aeglasem osa, kohati puud üsna lähedal. Anticutid tee peal sisekurvides, katse lõpus viimased kurvid anticutid üsna kaugel tee peal.

START PF N-ga 20 N STOP

P6 SISSE KOHE ŠIK P-It

2

ja VF 50 N V-It

20 P6 POST N 80 N

70 ŠIK V-It 30 V3 KINNI POST 3

120 PÕIGE P-It

4

20 P5 KINNI POST

150 STOP N ja ŠIK V-It 5

70 V2 MAHA EI 6

40 P6 PIKK SISSE 40 ŠIK P-It 7

20 P4 POST KINNI KITSAS 8

100 ŠIK V-It 9

120 P5 PIKK ! 50 PÕIGE P-It 10

20 V4 KINNI POST

50 PF 50 P3 POST

11

80 PÕIGE V-It ja P6

12

20 V6 70 ŠIK V-It

13

20 V3 KINNI POST

ja P2 KINNI KITSAS POST

50 PÕIGE P-It ja V3 KINNI POST

14

ja P2 POST 20 V3 PIKK

20 PÕIGE P-It ja P6 N 15

20 LÜH P4 ja V3 POST

40 ŠIK P-It ja P3 KINNI POST 16

ja V2 POST

200 ŠIK P-It 100 FINISH 17

200 STOP

SS3/9 ORIKÜLA

2,29km

Legendaarne paarisrada. Sisekurvides postid ja betoonid. Kui sajab ja on vihmane võib olla väga libe ja seisvat vett tee peal. HÜPE ON TERA VAM KUI VAREM = VISKAB ROHKEM!

START P1 TAGASI ja P2 EI 2

20 EI V4 POST 30 HÜPE !

30 POST P4 20 V2

30 POST LÜH P4 => 3 POST

ja V6 POST => 3 PIKK

50 EI V3 ÜLIPIKK POST

70 POST P2 KINNI 30 V3

120 P3

30 EI V3 PIKK => 2 POST

50 LÜH V3 => 2 POST 40 P4 PIKK

70 N 80 V3 KINNI POST

20 P6 70 EI V3 VÄGA PIKK POSTID

50 POST P2 KINNI 20 V3

120 P3 30 EI V4 => 2 KINNI POST

KOHE P1 TAGASI

3

20 P2 KINNI KITSAS ASFALT

20 V1 MAHA

4

80 FINISH 50 P4 JA V3

SS4/6 UNDVA

6,92km

Ralli kõige pikem katse. Klassikaline Undva, aga palju šikaane. Esimese LK1 lõpus V4 KITSAS VÄRAV! - kitsas betoonidest värav keset kurvi - täpne sättimine. Legendis LK3 algus - POST VÄLJAS - üksik betoon väljas, et sõitjaid terava serva eest kaitsta, sõidujoones seest minnes ei mõjuta sõidujoont ega hoogu. LK3 keskel - 100 AUGUD - suured augud mis loobivad!! Kui vihmane siis vett täis ja sügavad. Servades midagi ohtliku pole kui vaja lompidest servast mööda minna. LK4 algus - kohe V5 takistus sees - üks takistus keset teed, teeb kurvi kitsaks ja tuleb väljast/paremalt mööda minna.

START

50 V5 KINNI POST ja P5 KITSAS

30 P3 ja V3 POST

2

40 ŠIK P-It ja P6

3

20 V4 KITSAS VÄRAV !

4

20 P6 PIKK 80 PÕIGE P-It

5

20 V5 KINNI ja P5

30 LÜH P6 N 30 PÕIGE V-It 6

20 V4 PIKK 50 ŠIK V-It 7

20 P3 PIKK

150 N 80 ŠIK P-It 8

20 P3 KIIRE 50 V6 KINNI

30 ŠIK P-It ja P6 9

100 PÕIGE P-It 20 P6 ÜLIPIKK 10

80 HOIA P6 LÖPP POST VÄLJAS ja VF

100 ŠIK P-It 30 VF 11

100 AUGUD (vesi) ja V6

20 ŠIK P-It 12

80 VÄIKE N V-It ja PÕIGE P-It 13

ja P4 ÜLIPIKK LÖPP KINNI

50 P4 KINNI 50 ŠIK V-It 14

ja LÜH P6 30 HOIA P6 KOHE

V5 VÄLJAST TAK SEES PIKK LÕPP POST 15

40 P5 KINNI POST 50 V6 POST

200 ŠIK P-It 50 V6 POST 16

70 PF POST 30 V6

80 ŠIK P-It otse 200 ŠIK P-It 17,18

20 P5 PIKK otse 100 VÄIKE N

80 ŠIK P-It ja V6 ÜLIPIKK 19

100 PÕIGE V-It

20

30 P6 KINNI POST 30 V5 POST

20 P6 POST 120 ŠIK P-It

21

100 V6 120 ŠIK V-It

22

150 KEERAB V6 SISSE

50 PÕIGE V-It

23

20 PF VÄLJA 40 P5 POST

ja V6 PIKK 50 ŠIK V-It 24

ja P5 PIKK LÖPUS POST

40 V6 100 FINISH

ja V6 PIKK 50 STOP

SS5/7 SEPISE

4,35km

Rahvaralli sõitjatele tuttav sepise. Lai tee, postid sisekurvides ja üks kitsas värav betoonide vahel.

START 70 P6 KINNI

80 V6 VÄLJA 20 ŠIK P-It

2

30 V6 PIKK 150 ŠIK P-It

3

40 P4 PIKK 40 V6 PIKK POST

STOP 30 PÕIGE P-It ja V5

4

80 P4 ÜLIKITSAS TOPELT VÄRAV

5

AVANEB 6 80 ŠIK V-It

6

20 KITSAS V4 PIKK KINNI POSTID

20 P5 PIKK KINNI SISSE KOHE

PÕIGE P-It 20 P5 post 7

50 PÕIGE P-LT 50 V3 post 8

30 P4 KINNI POST 50 PF

70 ŠIK P-It 9

OTSE150 VF 70 ŠIK P-It 10

20 P5 PIKK KINNI POST 40 V5

ja P6 50 ŠIK V-It 11

ja P5 POST 40 V5 KINNI POST

50 PF SISSE 50 PÕIGE P-It 12

ja V6

80 PF 50 ŠIK V-It 13

20 P5 100 P6 ÜLIPIKK

100 ŠIK P-It 80 V5 POST 14

50 P6 POST STOP 30 ŠIK V-It 15

30 V6 50 PF FINISH

ja VF ÜLIPIKK 100 STOP

SS8 VIRITA

3,20km

Kitsas ja tehniline katse. Tee ääres palju kive ja kände, soovituslik mitte tee servadest lisa otsida. Omajagu anticut poste, katse lõpuosas aeglane mahapööre vasakule ja seejärel pehmem tee, kus sirge peal ka slaalom.

START P3 PIKK 20 V5

70 STOP LÜH V6 ja ŠIK V-It 2

50 N 40 STOP

LÜH P6 ja PÕIGE P-It 3

ja P5 ja V5 PIKK ja P5 KINNI

ja V6 KINNI STOP N-il P6

20 PÕIGE V-It 4

30 P6 => 5 30 VÄRAV

5

ja P4 ja V3 POST KINNI

30 ŠIK P-It

6

ja LÜH P6 ja V4 POST

OTSE70 P6 KINNI

100 ŠIK V-It 30 P3 KINNI POST

7

ja V3 POST

70 P5 ja V5 PIKK

30 P6 40 ŠIK P-It

8

ja P6 => 5 20 V5 POST

40 PÕIGE V-It ja V5 PIKK

9

80 ŠIK V-It ja V6 ÜLIPIKK

10

40 P6 PIKK => 4 ÜLIPIKK

ja PÕIGE V-It

11

(!! KEERA LEHTE !!)

ja V6 => 3 POST KITSAS ja P6

50 STOP LÜH P4 KOHE V1POST 12

ja P4

150 STOP

P6 vÄLJA ja SLAALOM V-It 13

30 V6 FINISH 200