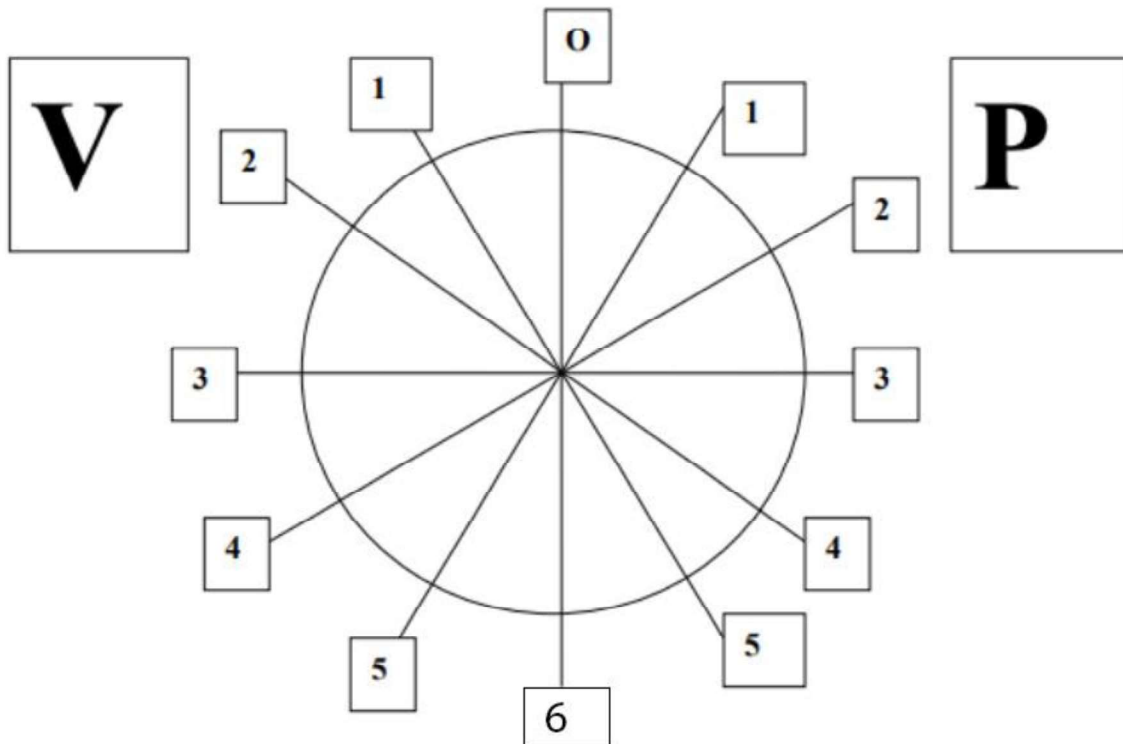


KIHELKONNA RAHVARALLI 2024 LEGEND - RAHVASPORT

NB! PÖÖRATA TÄHELEPANU SÕNADE JA MÄRKIDE KIRJELDUSELE STENOGRAMMI ALGUSES!



N - nukk

N V-lt - nukk vasakult, auto paiknemine nuki peal vasakul

N P-lt - nukk paremalt, auto paiknemine nuki peal paremal

Hüpe - tõstev trampliin

Pikk - tähendab, et kurv on pikk, kestev

ülipikk - ülipikalt keerav kurv

väga pikk - legendis kõige pikem kurv, keerab väga pikalt

!- tähistab ohtlikku kohta

kinni - kurvi raadius muutub, kurv läheb aeglasemaks

avaneb - kurvi raadius muutub, kurv läheb kiiremaks

kitsas - kurv on kitsam kui eelnev raja osa

LÜH - lühike, kurv on lühem kui tavaline kurv, keerab ainult korraks

sisse - tuleb hoida kurvi lõpus sisse, sest järgnevas kurvis/elemendis on vaja paikneda seal

välja - tuleb hoida kurvi lõpus välja, sest järgnevas kurvis/elemendis on vaja paikneda seal

KEERAB - distants, mis keerab ühtlaselt laugelt samale poole

OTSE - distants, mille sisse kuulub ka mõni lühike kiire jõnks, mida legendi kanda pole mõtet, alati paistab läbi.

=> - “läheb” kurv muutub kas kiiremaks või aeglasemaks

STOP - pidurduskoht, järgneb aeglane kurv või šikaan

EI - ei lõika kurvi sees on ohtlik objekt (kivi/känd)

POST - sisekurvidesse pandud betoonist kivid, mille küljes plastikust post. edaspidi mainitud ka kui ANTICUT-id.

PÕIGE -koosneb kahest takistusest (või ühest takistusest, kus tuleb tee pealt alla keerata ümber takistuse, selline takistus ainult SS4/6 Undva LK3 rida 5)

Šikaan - koosneb kolmest takistusest

Slaalom – koosneb neljast takistusest

Šikaan P-lt -šikaani sissesõit paremalt

Šikaan V-lt -šikaani sissesõit vasakult

VÄRAV - betoonide vahel raja kitsamaks tegev takistus, läbitav otse, aga arvestada tuleb, et tegu on kitsama kohaga

POSTIDE KIRJELDUS:

kui POST ENNE KURVI (nt POST P3) - anticut kurvi alguses, praktiliselt enne kurvi

kui POST KINNI (nt P3 POST KINNI) - kurv läheb kinni pärast posti/posti juures

kui KINNI POST (nt P3 KINNI POST) - post kurvi lõpus/ ei muuda eraldi trajektoori

NB! Alltoodud stenogrammi loetakse ridade kaupa vasakult-paremale ja seejärel reavahetus

SS1 Kiirassaare

3,08km

Katse suurem enamus kitsal teel, keskel seotud kurvidega osa metsavahel, kus kurvi taga üks ootamatu põige, kuula stopi! Kurvides sees anticut postid, asuvad tee peal mitte täiesti servas. Šikaanid pigem kitsad.

START 50 P2,5 POST KOHE V2 POST

20 ŠIK P-It 30 P1 N-ga 2

30 P2 N ja P1vÄLJA 20 ŠIK V-It 3

20 V2,5 POST KITSAS

150 N V-It 50 ŠIK V-It 4

50 V1 KINNI 50 ŠIK P-It 5

30 V2 SISSE KOHE P2 POST STOP

ja V2 POST 20 PÕIGE V-It 6

ja P2 PIKK => 2,5 POST

40 V2 KINNI 20 P3 POST KINNI

ja V2 EI 50 P0

150 ŠIK P-It 70 P3 POST 7

ja V1 N 40 ŠIK V-It 8

20 V2,5 KINNI POST KITSAS ja N

200 ŠIK P-It

9

20 P2 ÜLIPIKK VÄLJA KOHE

PÕIGE V-It 20 P2 KINNI

10

ja V2 PIKK => POST 3 PIKK KINNI

40 P0 FINISH 200 STOP

SS2 Karujärve

3,65km

Katse algus nukkidega kiire lõik, liivane ja pehme - šikaanid võivad olla väga katki! Pärast mahapööret vasakule laiem ja kiirem osa, üks suurema hoo pealt P2 pikk! kus puud väljas! Pärast mahapööret paremale kitsam ja aeglasem osa, kohati puud üsna lähedal. Anticutid tee peal sisekurvides, katse lõpus viimased kurvid anticutid üsna kaugel tee peal.

START P0 N-ga 20 N STOP

P1 SISSE KOHE ŠIK P-It

2

ja VF 50 N V-It

20 P1 POST N 80 N

70 ŠIK V-It 30 V3KINNI POST

3

120 PÕIGE P-It

4

20 P2 KINNI POST

150 STOP N ja ŠIK V-It 5

70 V5 MAHA EI 6

40 P1 PIKK SISSE 40 ŠIK P-It 7

20 P2,5 POST KINNI KITSAS 8

100 ŠIK V-It 9

120 P2 PIKK ! 50 PÕIGE P-It 10

20 V2,5 KINNI POST

50 P0 50 P3 POST

11

80 PÕIGE V-It ja P1

12

20 V1 70 ŠIK V-It

13

20 V3 KINNI POST

ja P4 KINNI KITSAS POST

50 PÕIGE P-It ja V3 KINNI POST

14

ja P4 POST

(keera lehte!!!)

20 V3 PIKK

20 PÕIGE P-It ja P1 N 15

20 LÜH P2,5 ja V3 POST

40 ŠIK P-It ja P3 KINNI POST 16

ja V4 POST

200 ŠIK P-It 100 FINISH 17

200 STOP

SS3/9 ORIKÜLA

2,29km

Legendaarne paarisrada. Sisekurvides postid ja betoonid. Kui sajab ja on vihmane võib olla väga libe ja seisvat vett tee peal. HÜPE ON TERA VAM KUI VAREM = VISKAB ROHKEM!

START P6 TAGASI ja P5 EI 2

20 EI V2,5 POST 30 HÜPE !

30 POST P2,5 20 V4

30 POST LÜH P2,5 => 3 POST

ja V1 POST => 3 PIKK

50 EI V3 ÜLIPIKK POST

70 POST P4 KINNI 30 V3

120 P3 30 EI V3 PIKK => 4 POST

50 LÜHV3 => 4POST 40 P2,5 PIKK

70 N 80 V3 KINNI POST

20 P1 70 EI V3 VÄGA PIKK POSTID

50 POST P4 KINNI 20 V3

120 P3 30 EI V2 => 4 KINNI POST

KOHE P6 TAGASI

20 P5 KINNI KITSAS ASFALT

20 V6 MAHA

4

80 FINISH 50 P2,5 JA V3

SS4/6 UNDVA

6,92km

Ralli kõige pikem katse. Esimese LK1 lõpus V2,5 KITSAS VÄRAV! - kitsas betoonidest värav keset kurvi - täpne sättimine. Legendis LK3 algus - POST VÄLJAS - üksik betoon väljas, et sõitjaid terava serva eest kaitsta, sõidujoones seest minnes ei mõjuta sõidujoont ega hoogu. LK3 keskel - 100 AUGUD - suured augud mis loobivad!! Kui vihmane siis vett täis ja sügavad. Servades midagi ohtliku pole kui vaja lompidest servast mööda minna. LK4 algus - kohe V2 takistus sees - üks takistus keset teed, teeb kurvi kitsaks ja tuleb väljast/paremalt mööda minna.

START

50 V2 KINNI POST ja P2 KITSAS

30 P3 ja V3 POST

2

40 ŠIK P-It ja P1

3

20 V2,5 KITSAS VÄRAV !

4

20 P1 PIKK 80 PÕIGE P-It

5

20 V2 KINNI ja P2

30 LÜH P1 N 30 PÕIGE V-It 6

20 V2,5 PIKK 50 ŠIK V-It 7

20 P3 PIKK

150 N 80 ŠIK P-It 8

20 P3 KIIRE 50 V1 KINNI

30 ŠIK P-It ja P1 9

100 PÕIGE P-It 20 P1 ÜLIPIKK 10

80 HOIA P1 LÕPP POST VÄLJAS ja V0

100 ŠIK P-It 30 V0 11

100 AUGUD (vesi) ja V1

20 ŠIK P-It 12

80 VÄIKE N V-It ja PÕIGE P-It 13

ja P2,5 ÜLIPIKK LÕPP KINNI

50 P2,5 KINNI 50 ŠIK V-It 14

ja LÜH P1 30 HOIA P1 KOHE

V2 VÄLJAST TAK SEES PIKK LÖPP POST 15

40 P2 KINNI POST 50 V1 POST

200 ŠIK P-It 50 V1 POST 16

70 P0 POST 30 V1

80 ŠIK P-It otse200 ŠIK P-It 17
18

20 P2 PIKK otse100 VÄIKE N

80 ŠIK P-It ja V1 ÜLIPIKK 19

100 PÕIGE V-It

20

30 P1 KINNI POST 30 V2 POST

20 P1 POST 120 ŠIK P-It

21

100 V1 120 ŠIK V-It

22

150 KEERAB V1 SISSE

50 PÕIGE V-It

23

20 P0 VÄLJA 40 P2 POST

ja V1 PIKK 50 ŠIK V-It

24

ja P2 PIKK LÖPUS POST

40 V1 100 FINISH

ja V1 PIKK 50 STOP

SS5/7 SEPISE

4,35km

Rahvaralli sõitjatele tuttav Sepise. Lai tee, postid sisekurvides ja üks kitsas värav betoonide vahel.

START 70 P1 KINNI

80 V1 VÄLJA 20 ŠIK P-It 2

30 V1 PIKK 150 ŠIK P-It 3

40 P2,5 PIKK 40 V1 PIKK POST

STOP 30 PÕIGE P-It ja V2 4

80 P2,5 ÜLIKITSAS TOPELT VÄRAV 5

AVANEB 1 80 ŠIK V-It 6

20 KITSAS V2,5 PIKK KINNI POSTID

20 P2 PIKK KINNI SISSE KOHE

PÕIGE P-It 20 P2 POST 7

50 PÕIGE P-LT 50 V3 POST 8

30 P2,5 KINNI POST 50 P0

70 ŠIK P-It 9

OTSE150 VF 70 ŠIK P-It 10

20 P2 PIKK KINNI POST 40 V2

ja P1 50 ŠIK V-It 11

ja P2 POST 40 V2 KINNI POST

50 P0 SISSE 50 PÕIGE P-It 12

ja V1

80 P0 50 ŠIK V-It 13

20 P2 100 P1 ÜLIPIKK

100 ŠIK P-It 80 V2 POST

14

50 P1 POST STOP 30 ŠIK V-It

15

30 V1 50 P0 FINISH

ja V0 ÜLIPIKK 100 STOP

Kitsas ja tehniline katse. Tee ääres palju kive ja kände, soovituslik mitte tee servadest lisa otsida. Omajagu anticut poste, katse lõpuosas aeglane mahapööre vasakule ja seejärel pehmem tee, kus sirge peal ka slaalom.

START P3 PIKK 20 V2

70 STOP LÜH V1 ja ŠIK V-It 2

50 N 40 STOP

LÜH P1 ja PÕIGE P-It 3

ja P2 ja V2 PIKK ja P2 KINNI

ja V1 KINNI STOP N-il P1

20 PÕIGE V-It 4

30 P1 => 2 30 VÄRAV

5

ja P2,5 ja V3 POST KINNI

30 ŠIK P-It

6

ja LÜH P1 ja V2,5 POST

OTSE70 P1 KINNI

100 ŠIK V-It 30 P3 KINNI POST

7

ja V3 POST

70 P2 ja V2 PIKK

30 P1 40 ŠIK P-It

8

ja P1 => 2 20 V2 POST

40 PÕIGE V-It ja V2 PIKK

9

80 ŠIK V-It ja V1 ÜLIPIKK

10

40 P1 PIKK => 2,5 ÜLIPIKK

ja PÕIGE V-It

11

(!! KEERA LEHTE !!)

ja V1 => 3 POST KITSAS ja P1

50 STOP LÜH P3 KOHE V1 POST 12

ja P2,5

150 STOP

P1 VÄLJA ja SLAALOM V-It 13

30 V1 FINISH 200