



På Slotssprinten kommer vi att använda Race Consulting trackingsystem för att höja säkerheten och ge en större upplevelse till de som tittar och följer rally.

Till dig som tävlande finns det lite viktig information som vi delger i detta dokument, LÄS IGENOM DETTA!!

1. Fäste och enheten delas ut i samband med anmälan eller på av arrangör anvisad plats och skall monteras på buren framför kartläsaren eller på fast monterad kula.
  2. Ni skall stå i kö till huvudstart minst 15 minuter före din preliminära starttid för kontroll av enheten. (tänk på att det är flytande start)
  3. Enheten har 2 knappar SOS och OK
  4. SOS drar vi till höger om någon är skadad och behöver sjukvård efter olycka.
  5. OK drar vi till höger om vi har stannat men behöver ingen hjälp!!
- OBS!!! Om jag har stannat på SS och glömmer att trycka OK så larmar enheten själv SOS efter 30 sekunder!!!
6. Blocked Road använder jag om vägen är blockerad och ingen kan komma förbi, då kan TL tillfälligt stoppa SS.
  7. Vi kan skicka meddelande till enheten och ni kan då svara ja eller nej på frågorna som vi ställer.

Enheterna återlämnas i slutmål eller på av arrangör anvisad plats.

**Om enheten inte återlämnas eller förstörs vid olycka faktureras 2500kr + moms**

Hoppas ni får mycket nöje i rallyskogen.

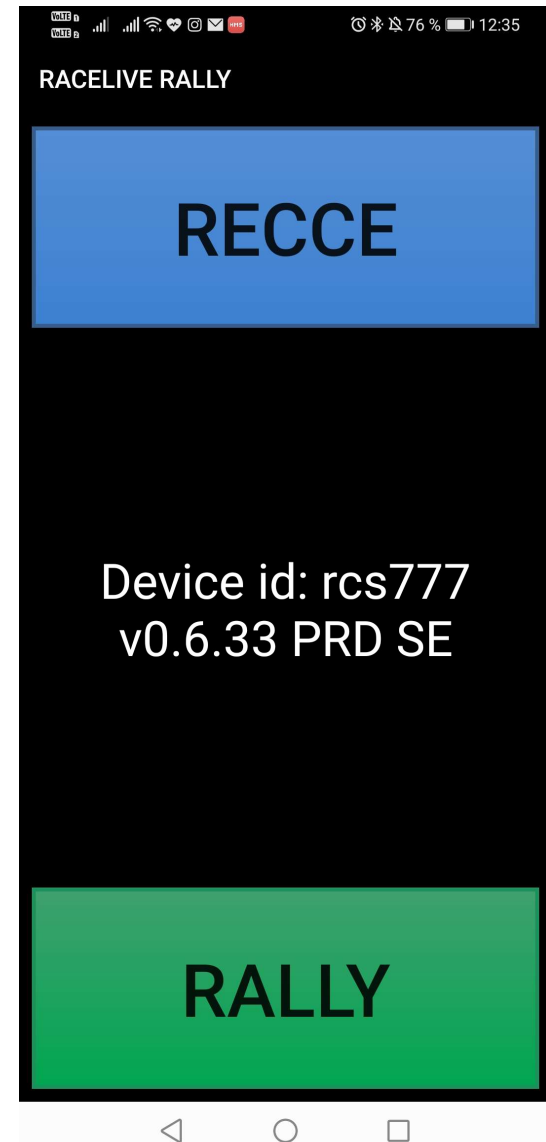
Vid frågor kontakta Magnus på 0705940944

# Rally Safety Tracking



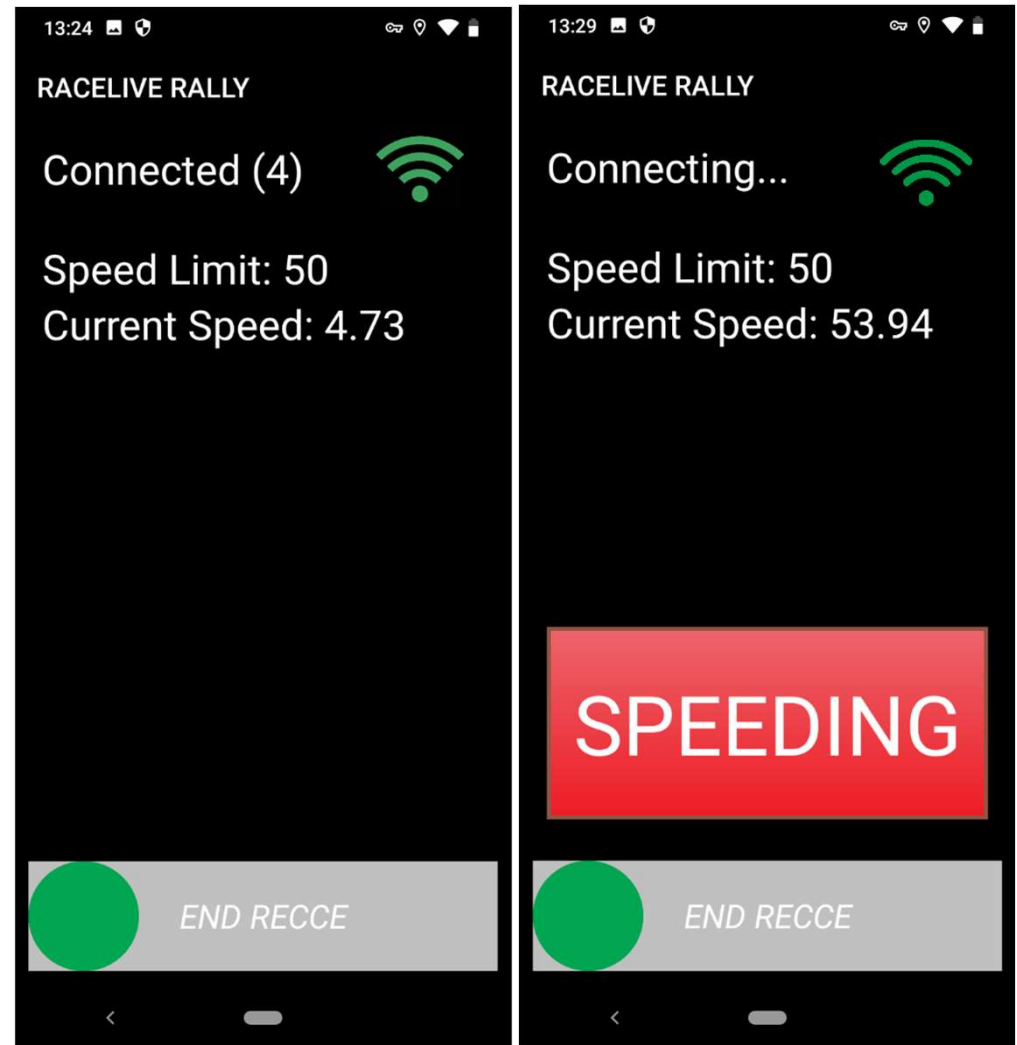
# RALLY / RECCE

- Här väljer besättning om man skall köra RECCE eller Tävling(RALLY)
- RECCE används endast då detta är tillåten före tävling och denna funktion visar för Race Control var ekipaget är och hur fort det kör samt loggar hastighet vid överskriden fartbegränsning.
- RALLY är funktionen då vi tävlar, denna aktiveras innan huvudstart.



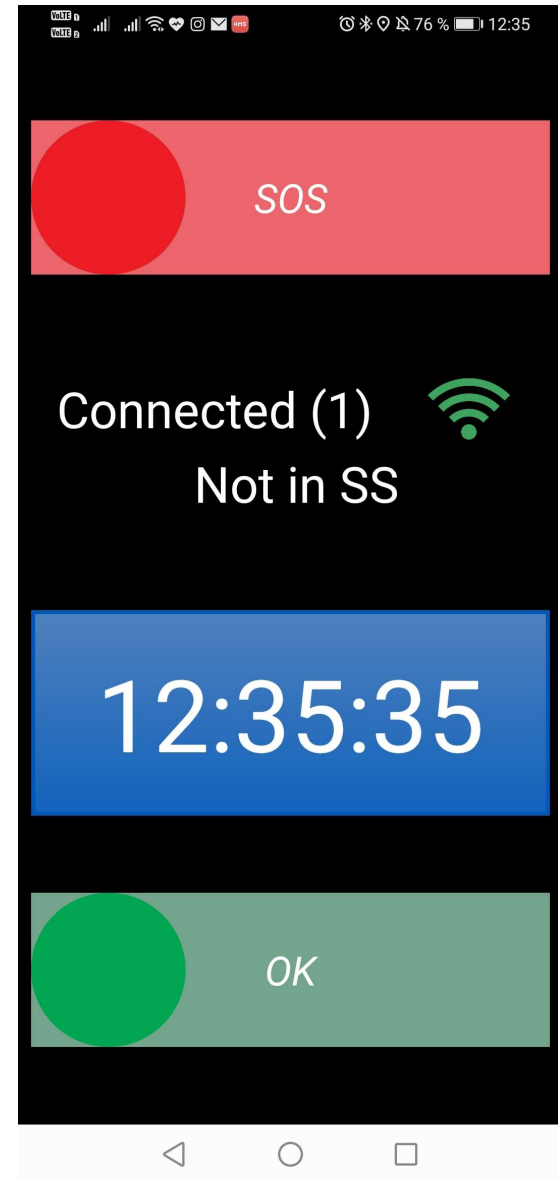
# RECCE

- I Recce mode:
  - Kontakt status till server.
  - Speeding tänds i enheten om man kör fortare än den tillåtna hastigheten som är satt av tävlingsledningen.
- END recce skjuts åt sidan när man är tillbaka på serviceplatsen efter avslutad recce.
- I RECCE mode på HQ också visar hur många gånger man kört en SS.



# RALLY

- SOS knappen dras till höger om man behöver assistans av räddningsbil/Ambulans vid olycka.
- OK knappen dras till höger när man stannar inne på en SS och det inte hänt en olycka och man behöver hjälp, om denna inte aktiveras inom 30 sekunder sänder enheten själv ett SOS larm till Race Control
- Så fort en bil stannar på SS så får man ett meddelande i RaceLive om att en bil har stannat.



# RALLY SOS

- När SOS är aktiverad så får man 4 val man kan välja att använda men inget krav för SOS är redan aktiverat på HQ.
  - Injury for driver or co-driver/Skada förare/Codriver
  - Injury for audience/Skadad Publik
  - Fire/Brand
  - Blocked Road
- När SOS är sänt så meddelar server att det är mottaget.
- SOS går inte tillbaka innan HQ gör det.
- Om man valt att skicka orsak så blinkar den så man vet vad man skickat in för meddelande till HQ.
- Om man skickar ett SOS och det visar sig att det inte behövs så drar man OK åt sidan och då meddelas HQ att hjälp inte behövs.
- Blocked Road/Väg blockerad

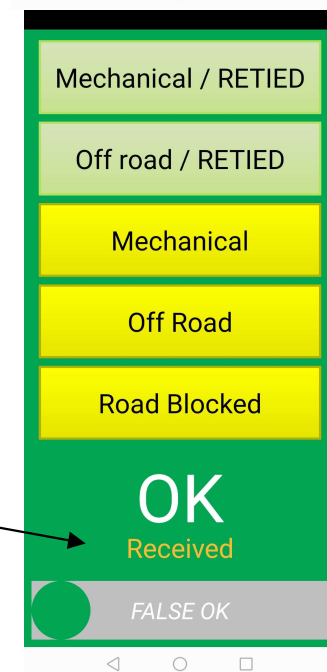
Denna punkten dras till höger om man råkat att falsklarma!



# RALLY OK

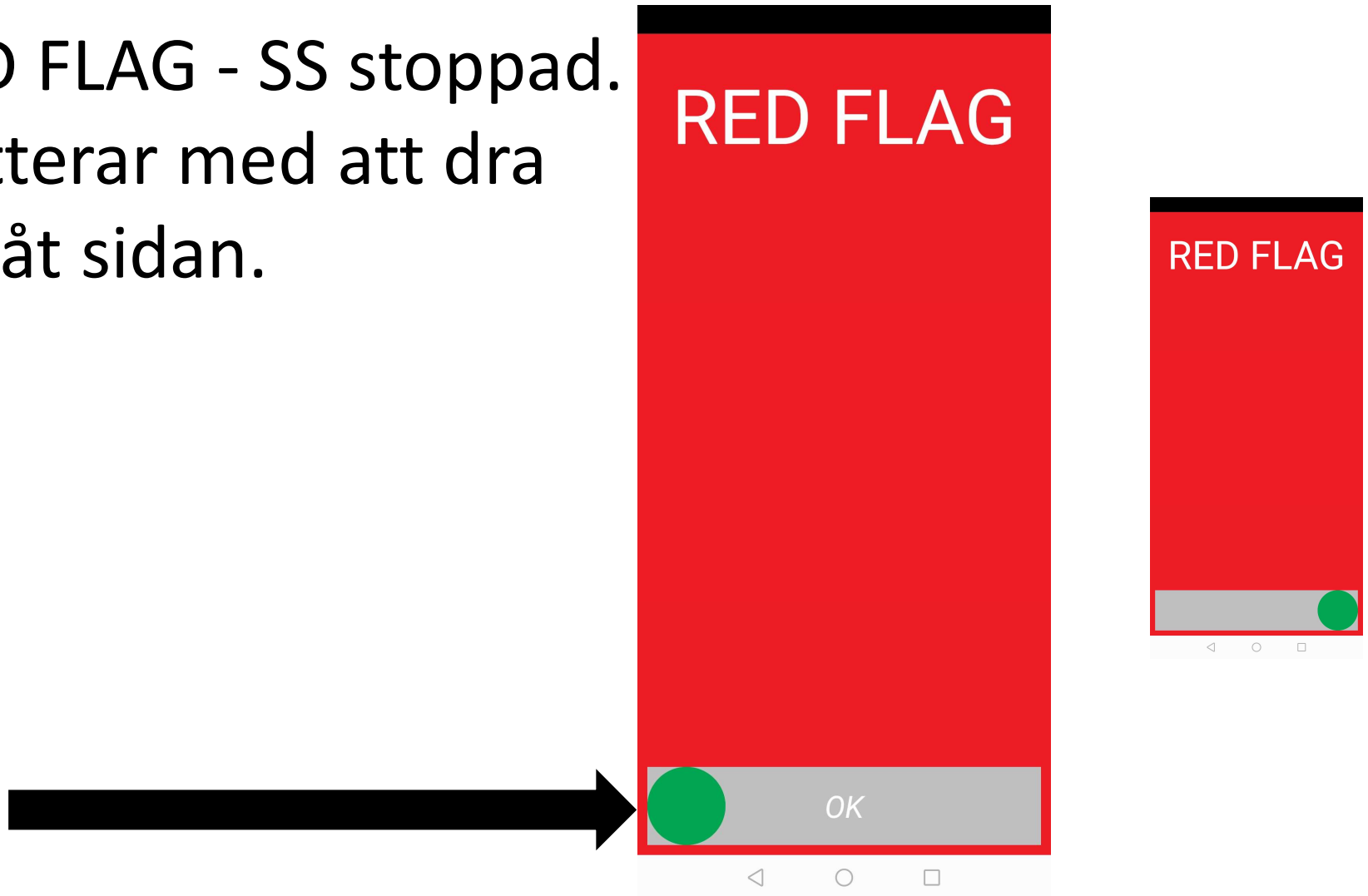
- När OK är aktiverad så får man 5 val man kan välja att använda men inget krav för OK är redan aktiverat på HQ.
- Mechanical /retired-Tekniskt Bryter
  - Offroad/Retired- Avåkning Bryter
  - Mechanical
  - Offroad
  - Road Blocked
- När OK är sänt så meddelar server att det är mottaget.
- Om man valt att skicka orsak så blinkar den så man vet vad man skickat in för meddelande till HQ.
- Om man skickar ett OK och det visar sig att man behöver hjälp så drar man OK åt sidan och trycker SOS i stället.

Denna punkten dras till höger om man råkat att trycka fel!



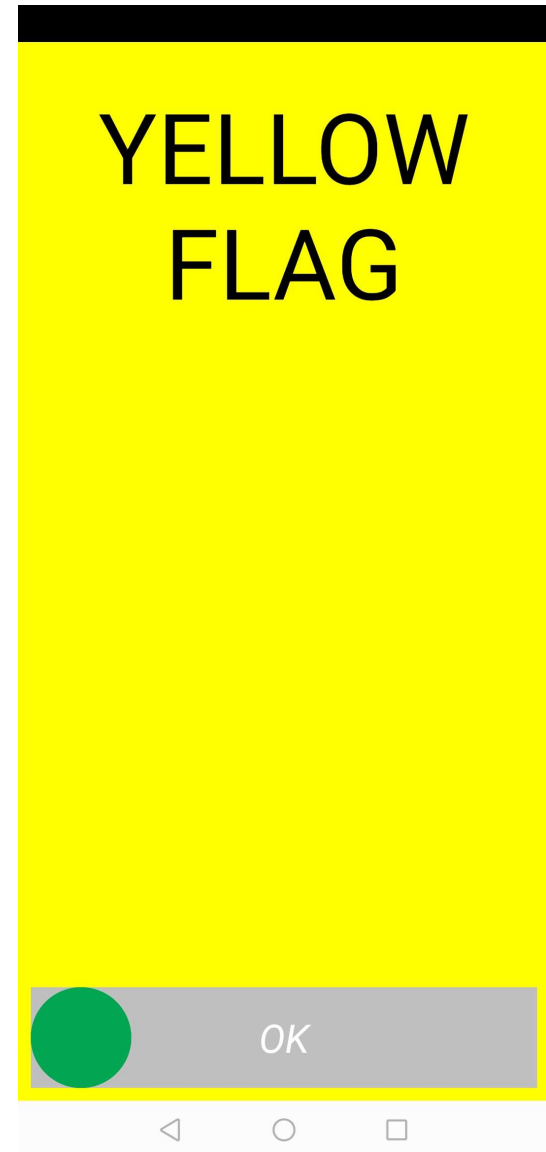
# RALLY RED FLAG

- RED FLAG - SS stoppad.  
Kvitterar med att dra  
OK åt sidan.



# RALLY YELLOW FLAG

- Yellow flag - Kan användas av TL för att varna att något har hänt på SS
- Måste kvitteras genom att man drar OK åt sidan.





# RALLY INFO VIEW

- Info – Skickas från TL till berörd bilar.
- Visas ända tills man kvitterar genom att trycka Yes eller No och svarar på meddelandet.

