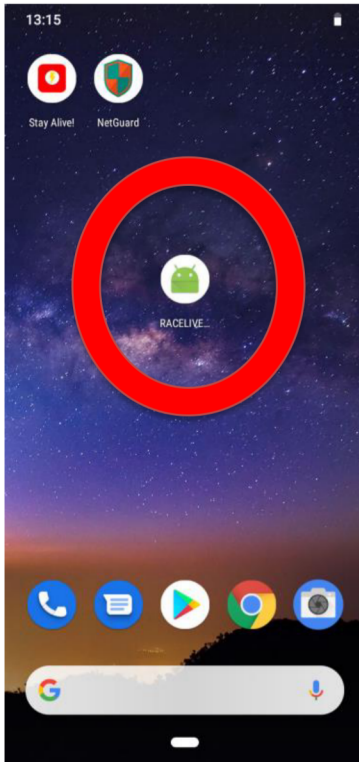


GPS-turvallisuusseuranta - Sovelluksen käyttö

Ralli SM -osakilpailuissa kaikki autot käyttävät turvallisuusseurantajärjestelmää, jonka toteuttaa AKK Sports Oy yhdessä Traxmeat Oy:n kanssa. Seuranta perustuu seurantalaitteeseen ja sen mobiilisovellukseen.

Alla on esitelty laitteen toiminta ja tärkeimmät ominaisuudet, asennusohjeet ovat erikseen.

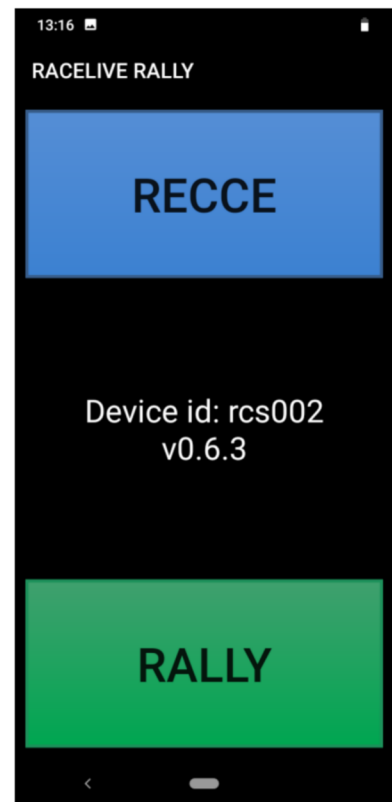
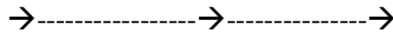
Aloitus



Laitte on valmiiksi päällä ja seurantasovellus auki.

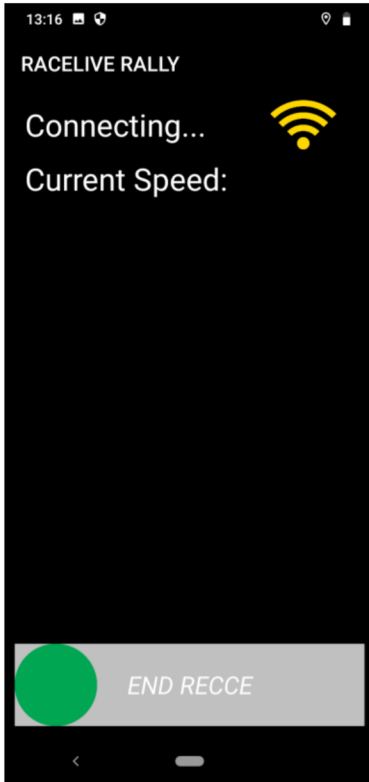
Laitetta EI SAA rallin aikana missään vaiheessa sammuttaa.

Kun laite ei ole ajossa käytössä siirry aina päänäyttöön ja sammuta näyttö painamalla laitteen virtapainiketta (näytön oikean puolen alempi painike) lyhyesti ja lähtiessä taas ajoon aktivoi näyttö ja siirry ennakkotutumisessa RECCE tilaan tai kilpailunaikana RALLY tilaan allaolevan ohjeistuksen mukaan



Jos poistut vahingossa sovelluksesta, niin, valitaan kosketusnäytöltä käyttöön joko ennakkotutustumisen seuranta (RECCE) tai kilpailunaikainen seuranta (RALLY).

Ennakkotutustumisen seuranta

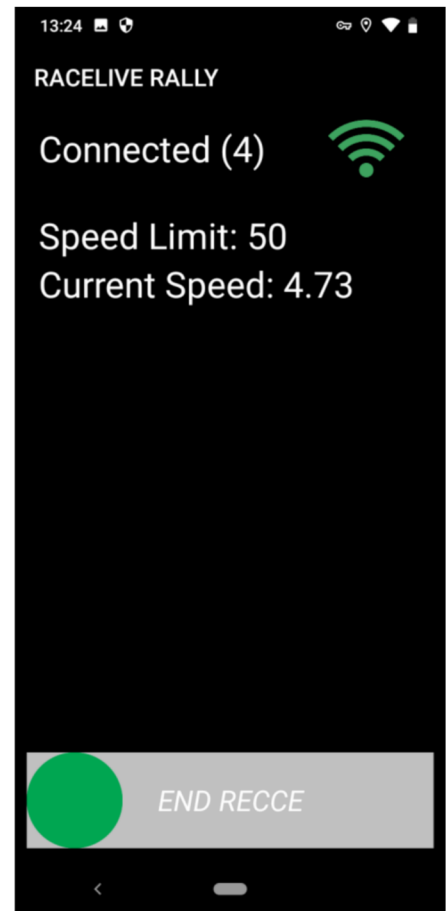


Jos aloitusnäytöltä painetaan **RECCE**, niin viereinen näkymä avautuu, kun sovellus lähtee kytkeytymään verkkoon.

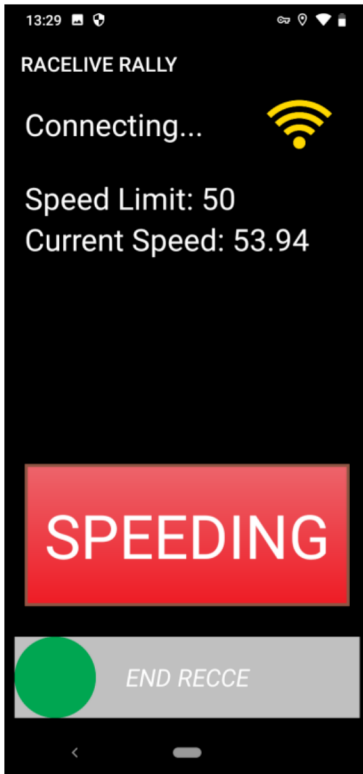
Kun laite on kytkeytynyt verkkoon, se näyttää mahdollista kilpailun järjestäjän asettamaa nopeusrajoitusta kyseiselle alueelle (esim. erikoiskokeella) ja ajettavaa nopeutta.

Kilpailijan liikkuminen erikoiskokeiden alueella rekisteröityy sovelluksen tietokantaan, mistä voidaan jälkikäteen seurata mm. ajonopeuksia.

Kun ennakkotutustuminen on suoritettu loppuun, lopetetaan sovelluksen käyttö näytön alalaidassa olevalla vihreällä pallolla liu'uttamalla se näytön oikeaan laitaan.



Ennakkotutustumisen seuranta jatkuu...



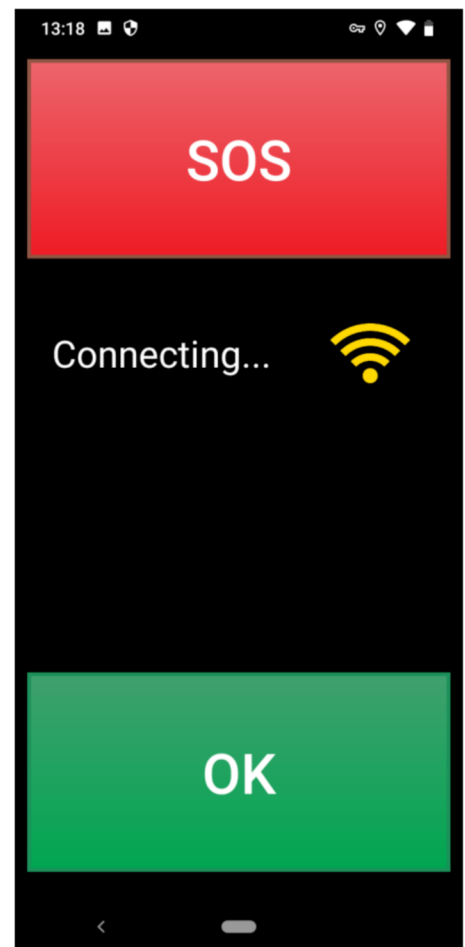
Mikäli järjestäjän asettama nopeusrajoitus ylittyy, laite näyttää tämän kuljettajalle (**SPEEDING**).

Laite ei näytä normaaleja tienpitäjän asettamia rajoituksia.

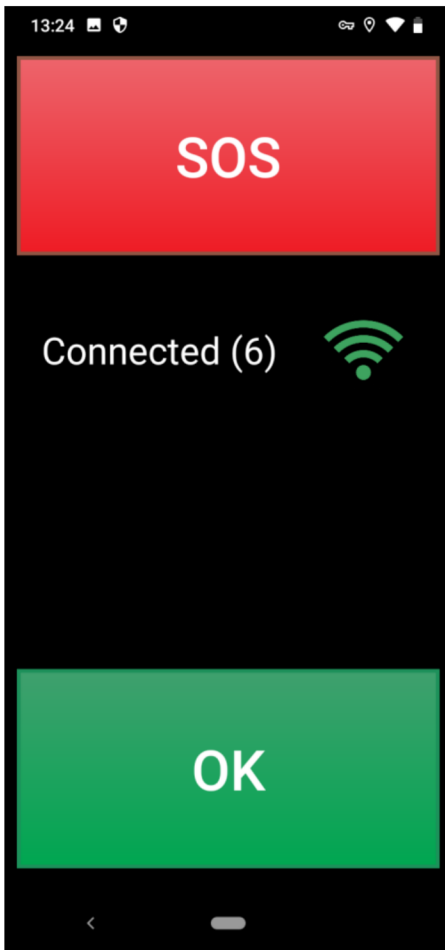
Ylitykset rekisteröivät sovelluksen tietokantaan.

Ralliseuranta

Kun sovelluksen aloitusnäytöltä on valittu kilpailunaikainen seuranta (**RALLY**), avautuu seuraava näkymä, kun sovellus hakee yhteyttä.



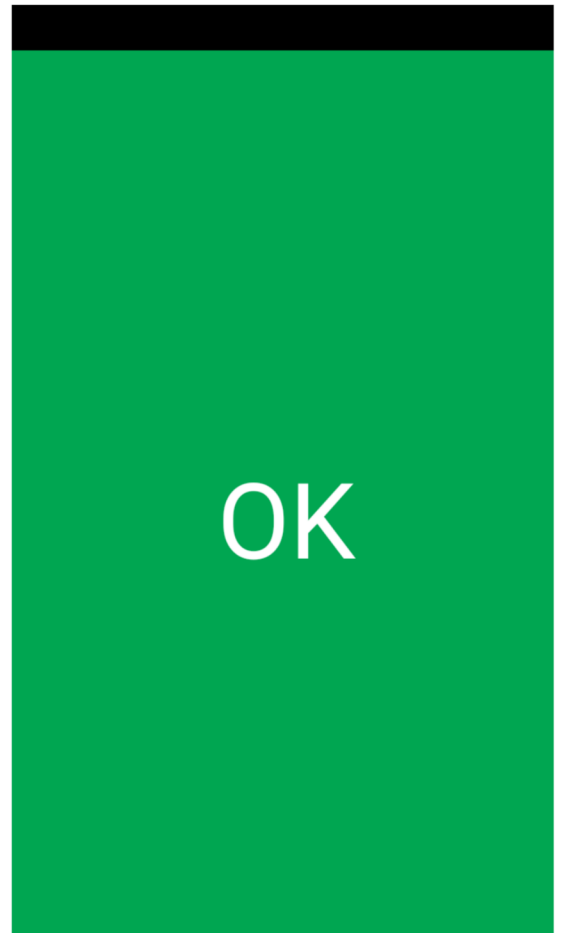
Ralliseuranta jatkuu...



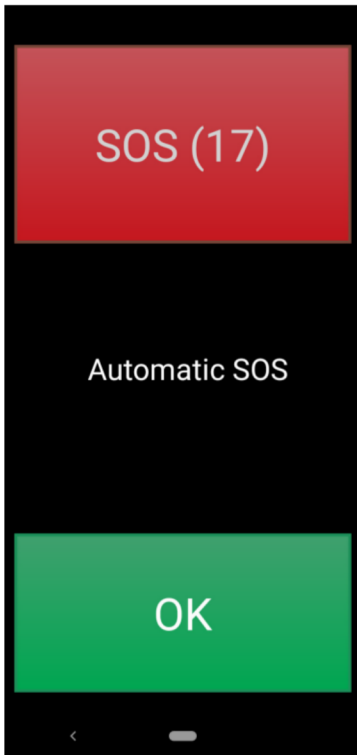
Kun yhteys on muodostettu, sovellus jää perustilaan, jossa näkyvät OK-painike, SOS-painike sekä tieto yhteyden voimassaolosta.

Jos kilpailija joutuu pysähtymään erikoiskokeelle rallin aikana, esim. vaihtamaan rengasta tai vaikka keskeyttämään teknisen vian, ulosajon tms. johdosta, mutta miehistön jäsenille tai muille ei aiheudu lääkinnällistä apua vaativia vammoja eikä auto tai sen ympäristö ole syttynyt tuleen, on kilpailijan painettava RALLY-näytön OK-painiketta.

Painamisen jälkeen näyttö muuttuu vihreäksi. Se palautuu automaattisesti perustilaan noin 5 sekunnin kuluttua OK:n painamisesta ja viestin mentyä läpi.



Onnettomuustilanteet – SOS



Jos kilpailija pysähtyy rallin aikana, esim. vaihtamaan rengasta, niin laite käynnistää 20 sekunnin kuluttua automaattisen SOS-hälytyksen lähettämisen.

Hälytyksen lähtemiseen kuluva aika näkyy SOS-painikkeessa (esimerkissä 17 sekuntia jäljellä).

Pysähtymisestä automaattihälytyksen lähettämiseen kuluu siis noin 40 sekuntia.

Tämä automaattihälytys voidaan ennen sen lähtemistä kuitata pois painamalla OK.

Auto-SOS:n lähettäminen aktivoituu uudelleen, kun autolla on ajettu väh. 20 s yli 20 km/h. Valitettavasti koodaus on tältä osin kesken ja ominaisuus toimii myös EK-alueiden ulkopuolella eli turhia hälytyksiä saattaa lähteä esim. tankkauspaikoilta tai AT-jonosta.

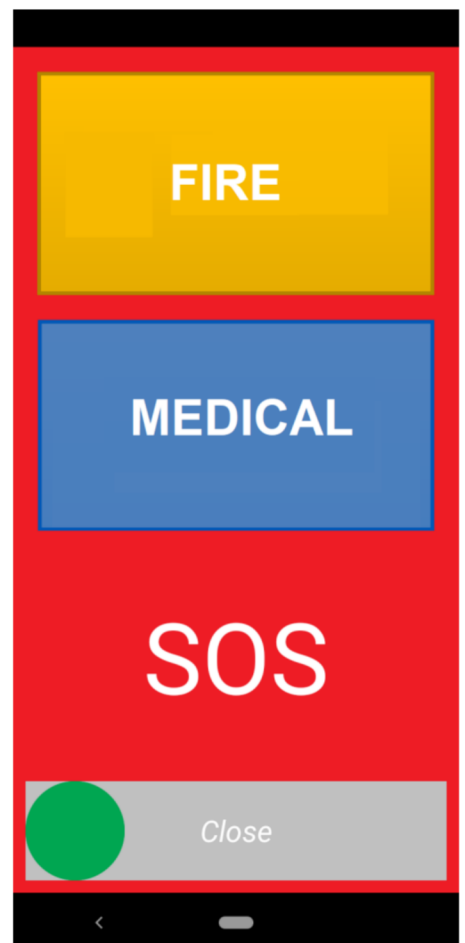
Johtokeskuksen työtä helpottaa huomattavasti, jos EK:lla pysähtyessä käy lapiointin lomassa kuittaamassa tuon hälytyksen pois ennen sen lähtemistä. Jos hälytys lähtee, niin laite palaa sen jälkeen perustilaan.

Jos kilpailija joutuu erikoiskokeella onnettomuuteen, jossa tarvitaan apua, on kilpailijan painettava RALLY-näytön **SOS-painiketta**.

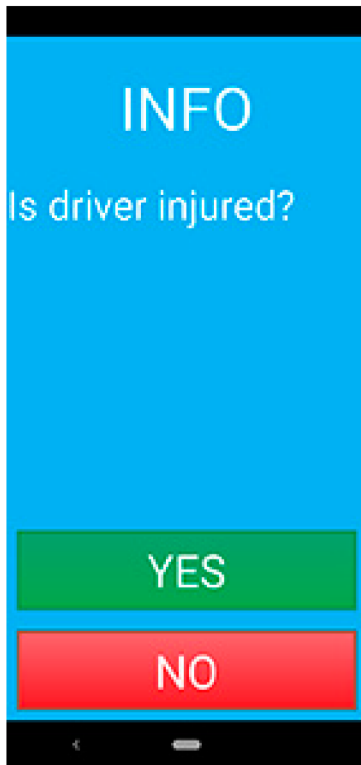
SOS-painikkeen painaminen siirtää sovelluksen viereisen kuvan mukaiseen tilaan, jossa kilpailijalla on **kolme** vaihtoehtoa:

1. Peruuttaa hälytys liu'uttamalla vihreä pallo näytön oikeaan laitaan.
2. Vahvistaa hälytys ja pyytää lääkinnällistä apua painamalla MEDICAL -painiketta.
3. Vahvistaa hälytys ja pyytää sammutusapua tulipaloon painamalla FIRE-painiketta.

Painamisen jälkeen FIRE/MEDICAL vilkkuu jonkin aikaa ja laite palaa perustilaan.



Onnettomuustilanteet – Viestintä



Kilpailun johtokeskuksella on mahdollisuus viestittää autoon saadakseen tarkempia tietoja esim. onnettomuuden laadusta ja loukkaantuneiden määrästä tai tilasta.

Tällöin ruutuun tulee INFO-teksti, sen alle esitetty kysymys ja vastaus painikkeet

YES (kyllä)

NO (ei)

Kuljettajan tulee vastata tilanteen mukaisesti. Kysymyksiä voi tulla useampia peräkkäin.

Onnettomuustilanteet - Punainen lippu

Laitteessa on ominaisuus, jolla johtokeskus pystyy lähettämään autoihin punaisen lipun ja keskeyttämään kilpailun näiden autojen osalta esim. onnettomuustilanteen, tien tukkeutumisen tai muun syyn takia.

Saadessaan punaisen lipun laitteen näytölle, on kilpailijan kuitattava nähneensä lipun painamalla OK.

