



## FIORIO CUP 2022

Trofeo Masseria Camarda

Data:	<b>03.11.2022</b>	Ora:	<b>10.00</b>
Oggetto:	<b>Note del Briefing</b>	Documento N°:	<b>3.1</b>

Da: **Direttore di Gara**  
A: **Tutti i concorrenti e relativi conduttori**

**Pagine Totali: 5**

Prima di tutto vorrei ringraziare chi, ognuno per il proprio ruolo, ha aderito a questo evento e si prodigherà per far sì che riesca nel migliore dei modi.

Siamo di fronte a qualcosa di unico, in cui il fattore competitivo farà il pari con il piacere di stare insieme e passare due giorni immersi nel passato e nel presente dello sport che amiamo.

Le regole ci sono, e vanno rispettate perché l'evento e la gara siano uguali per tutti; non provo piacere nel penalizzare qualcuno, ma non esiterò a farlo per far sì che a tutti i partecipanti sia garantito un eguale livello di equità.

Proverò a spiegarvi rapidamente lo svolgimento di questi giorni insieme.

### **VENERDI' 4 Novembre – Fase 1 (Qualifiche)**

#### **1. Sorteggio dell'ordine di partenza della PS 1 "Puglia"**

Come potete vedere dall'elenco iscritti pubblicato, a fianco del vostro nome è indicata una lettera "A" o "B" corrispondente alla vettura (Arancione o Bianca, dove il colore è quello del fascione parasole) che utilizzerete nel corso della prima Prova Speciale; dopo ogni Prova Speciale le vetture verranno invertite (se avete disputato la P.S. 1 con la vettura arancione, effettuerete la P.S.2 con quella Bianca e così a seguire).

A turno, partendo dal bianco e alternando sempre i due colori, durante il briefing estrarrete un numero di gara dall'urna corrispondente al vostro gruppo. Il primo estratto partirà per primo nella prima prova speciale e così a seguire.

L'ordine di partenza della seconda prova speciale sarà quello della prima, invertito (il primo a partire nella P.S.1 partirà quarto nella P.S.2, il secondo partirà terzo e così via).

#### **2. Svolgimento della Prova Speciale 1 "Puglia"**

Dovrete presentarvi in Parco Assistenza, pronti per partire, 10' prima dell'orario indicato nell'ordine di partenza. Questo è particolarmente importante prima della P.S.1, in quanto il Commissario Tecnico Delegato controllerà il vostro abbigliamento di gara, e vi lascerà accedere alla prova.

Vi andrete ad allineare sulla linea di partenza, dove vi verrà dato il via libera a partire per il giro di Warm-Up, che dovrete fare a velocità moderata per prendere confidenza con la vettura. Completato un solo giro dell'anello, in corrispondenza del punto in cui siete entrati, uscite dal tracciato e mettetevi a disposizione degli ufficiali di gara. Non appena le due vetture saranno uscite, la prima potrà portarsi sulla linea di start per la partenza effettiva della prova.

La partenza vi sarà data a mano, ma il vostro tempo di prova partirà solo nel momento in cui passerete davanti alla fotocellula posta 1m dopo la linea di partenza.

Non appena la prima vettura sarà partita, la seconda dovrà schierarsi sulla linea di start. La seconda vettura verrà fatta partire, con procedura analoga, circa 30" dopo che la prima è partita.

Appena partiti devierete a sinistra per immettervi sull'anello. La prova completa è composta da tre giri completi dell'anello, più la prima parte dell'anello stesso (che quindi percorrerete quattro volte) fino al cartello di fine P.S. Al vostro passaggio sul fine prova vi verrà sventolata la bandiera a scacchi e verrà registrato il vostro tempo di prova. Dovrete immediatamente rallentare, svoltare a destra prima del muro al simbolo 31 di pagina 17 del Road Book e fermarvi al controllo Stop.

Non appena entrambe le vetture saranno ferme allo Stop l'ufficiale di gara preposto vi autorizzerà a ripartire verso il parco assistenza.

### **3. Punti di attenzione della Prova Speciale 1 "Puglia"**

Prendete visione durante le ricognizioni di tutte i paletti, le balle di paglia e le rotoballe presenti e posti per restringere la carreggiata, per impedire di tagliare o per rallentare: la loro posizione è fissa, indicata al suolo e rimarrà tale per tutta la durata della gara.

Il loro spostamento dalla posizione prevista (o qualora l'asticella dei paletti snodabili si muova a causa di urto) verrà penalizzato aggiungendo 10" al tempo della Prova Speciale.

### **4. Svolgimento della Prova Speciale 2 "Valle d'Itria"**

Dovrete presentarvi in Parco Assistenza, pronti per partire, 10' prima dell'orario indicato nell'ordine di partenza. Lo svolgimento sarà analogo a quello della prova precedente, compreso il Warm-Up Lap, ma il senso di marcia sull'anello sarà antiorario, quindi appena dopo lo start andrete dritti anziché svoltare a sinistra, e dopo aver superato il cartello di fine P.S. per la quarta volta e ricevuto la bandiera a scacchi dovete svoltare a sinistra prima del muro al simbolo 34 di pagina 29 per raggiungere lo Stop.

### **5. Punti di attenzione della Prova Speciale 2 "Valle d'Itria"**

**Ai simboli 11 (Pag.25) e 27 (Pag.28, modificato dalla Circolare Informativa 1) sono da percorrere due varianti che nella P.S.1 non erano presenti.**

### **6. Calcolo della classifica della Fase 1 (Qualifiche)**

Dopo ogni Prova Speciale verrà pubblicata una classifica della Prova Speciale che terrà in considerazione:

- Il tempo fatto segnare da ogni equipaggio nella Prova Speciale appena conclusa
- L'arrotondamento al 105% del tempo migliore (calcolato singolarmente, per ogni prova speciale, per tutti quelli che hanno fatto segnare un tempo netto superiore al 105%)
- Le penalità comminate a causa di urti contro antitaglio o altri dispositivi di restringimento o deviazione della carreggiata
- Eventuali ulteriori penalità
- Le eventuali penalità si sommano in ogni caso al tempo forfettario assegnato con la regola del 105%

Al termine della P.S.2 verrà calcolata la classifica finale ufficiale della Fase 1 che sarà la somma dei tempi delle P.S. 1 e 2 senza scarti.

Il vincitore della Fase 1 procederà a completare l'elenco iscritti delle Fasi 2 e 3

### **7. Sorteggio dell'ordine di partenza della PS 3 – 4 "Camarda"**

Come per i partecipanti alla Fase 1, a fianco del vostro nome è indicata una lettera "A" o "B" corrispondente alla vettura (Arancione o Bianca, dove il colore è quello del fascione parasole) che utilizzerete nel corso della prima Prova Speciale (che per Voi sarà la P.S.3); dopo ogni Prova Speciale le vetture verranno invertite (se avete disputato la P.S. 3 con la vettura arancione, effettuerete la P.S.4 con quella Bianca e così a seguire).

Durante il Briefing (che si terrà, come da Circolare Informativa 1, alle ore 21:00) a turno, partendo dal bianco e alternando sempre i due colori, estrarrete un numero di gara dall'urna corrispondente al vostro gruppo. Il primo estratto partirà per primo nella prima prova speciale e così a seguire.

L'ordine di partenza della seconda prova speciale sarà quello della prima, invertito (il primo a partire nella P.S.3 partirà quarto nella P.S.4, il secondo partirà terzo e così via).

### **8. Svolgimento della Prova Speciale 3 – 4 "Camarda"**

Dovrete presentarvi in Parco Assistenza, pronti per partire, 10' prima dell'orario indicato nell'ordine di partenza. Questo è particolarmente importante prima della P.S.3, in quanto il Commissario Tecnico Delegato controllerà il vostro abbigliamento di gara, e vi lascerà accedere alla prova.

Vi andrete ad allineare sulla linea di partenza, dove vi verrà dato il via libera a partire per il giro di Warm-Up, che dovrete fare a velocità moderata per prendere confidenza con la vettura. Completato un solo giro dell'anello, in corrispondenza del punto in cui siete entrati, uscite dal tracciato e mettetevi a disposizione degli ufficiali di gara. Non appena le due vetture saranno uscite, la prima potrà portarsi sulla linea di start per la partenza effettiva della prova.

La partenza vi sarà data a mano, ma il vostro tempo di prova partirà solo nel momento in cui passerete davanti alla fotocellula posta 1m dopo la linea di partenza.

Non appena la prima vettura sarà partita, la seconda dovrà schierarsi sulla linea di start. La seconda vettura verrà fatta partire, con procedura analoga, circa 30" dopo che la prima è partita.

Appena partiti devierete a sinistra per immettervi sull'anello. La prova completa è composta da due giri completi dell'anello, più la prima parte dell'anello stesso (che quindi percorrerete tre volte) fino al cartello di fine P.S.

Al vostro passaggio sul fine prova vi verrà sventolata la bandiera a scacchi e verrà registrato il vostro tempo di prova. Dovrete immediatamente rallentare, svoltare a destra prima del muro al simbolo 30 di pagina 16 del Road Book e fermarvi al controllo Stop.

Non appena entrambe le vetture saranno ferme allo Stop l'ufficiale di gara preposto vi autorizzerà a ripartire verso il parco assistenza.

### **9. Punti di attenzione della Prova Speciale 3 – 4 "Camarda"**

Prendete visione durante le ricognizioni di tutte i paletti, le balle di paglia e le rotoballe presenti e posti per restringere la carreggiata, per impedire di tagliare o per rallentare: la loro posizione è fissa, indicata al suolo e rimarrà tale per tutta la durata della gara.

Il loro spostamento dalla posizione prevista (o qualora l'asticella dei paletti snodabili si muova a causa di urto) verrà penalizzato aggiungendo 10" al tempo della Prova Speciale.

### **10. Warm-Up Laps Lancia Delta**

Dopo che ogni coppia ha terminato la Prova Speciale, seguendo l'ordine riportato in Tabella Tempi, a turno effettuerete un giro di Warm Up per testare, a velocità moderata, la Lancia Delta che utilizzerete per la Fase 3. Lo svolgimento del Warm Up Lap con la Delta sarà il medesimo del Warm up Lap effettuato con le vetture di gara. Effettuerete quindi un giro dell'anello, uscendo dal tracciato nel punto in cui siete entrati.

## DOMENICA 6 Novembre – Fase 2 e 3 (Fiorio Cup)

### 11. Scelta dell'ordine di partenza della Prova Speciale 5 – 6 "Ceglie"

Alle ore 19:30 di sabato, nella sala utilizzata per il briefing, si effettuerà la scelta dell'ordine di partenza delle P.S.5 e 6.

Partendo dall'ultimo classificato dopo la P.S.4, e sempre alternando gli equipaggi che utilizzano la vettura A e quelli che utilizzano la B, ognuno sceglierà la propria posizione di partenza per la P.S.5.

L'ordine di partenza della P.S.6 prova speciale sarà quello della P.S.5 invertito.

### 12. Svolgimento della Prova Speciale 5 – 6 "Ceglie"

Dovrete presentarvi in Parco Assistenza, pronti per partire, 10' prima dell'orario indicato nell'ordine di partenza. Lo svolgimento sarà analogo a quello della prova precedente, ad esclusione del Warm-Up Lap che non verrà effettuato; il senso di marcia sull'anello sarà antiorario, quindi appena dopo lo start andrete dritti anziché svoltare a sinistra, e dopo aver superato il cartello di fine P.S. per la quarta volta e ricevuto la bandiera a scacchi dovete svoltare a sinistra prima del muro al simbolo 33 di pagina 27 per raggiungere lo Stop.

### 13. Punti di attenzione della Prova Speciale 5 – 6 "Ceglie"

**Ai simboli 11 (Pag.23) e 27 (Pag.26, modificato dalla Circolare Informativa 1) sono da percorrere due varianti che nella P.S.3-4 non erano presenti.**

### 14. Calcolo della classifica finale – Fase 2

Dopo ogni Prova Speciale verrà pubblicata una classifica che terrà in considerazione:

- Il tempo fatto segnare da ogni equipaggio nella Prova Speciale appena conclusa
- L'arrotondamento al 105% del tempo migliore (calcolato singolarmente, per ogni prova speciale, per tutti quelli che hanno fatto segnare un tempo netto superiore al 105%)
- Le penalità comminate a causa di urti contro antitaglio o altri dispositivi di restringimento o deviazione della carreggiata
- Eventuali ulteriori penalità
- Le eventuali penalità si sommano in ogni caso al tempo forfettario assegnato con la regola del 105%

Al termine della P.S.6 verrà calcolata la classifica finale ufficiale che sarà la somma di:

- I due migliori tempi fatti segnare tra le P.S. 3, 5 e 6 (comprensivi di penalità come al paragrafo precedente)
- Il tempo della P.S. 4 (in quanto unica in notturna non verrà mai considerata come scarto)

### 15. Esibizione Lancia Delta – Fase 3

Dopo che ogni coppia ha terminato la Prova Speciale, seguendo l'ordine riportato in Tabella Tempi, a turno effettuerete un giro di **esibizione utilizzando la Lancia Delta**. Effettuerete quindi un giro dell'anello, uscendo dal tracciato nel punto in cui siete entrati, ma il vostro passaggio tra i **Box 17 e 18 di Pagina 24** verrà valutato da una commissione che assegnerà una **valutazione in funzione di stile di guida, fluidità e spettacolarità**. Ai primi tre classificati della classifica della fase 3 verranno assegnati **bonus in tempo** come da RPG.

### 16. Calcolo della classifica finale Fiorio Cup 2022

Al termine dell'esibizione con la Lancia Delta verrà stilata una classifica finale ufficiale che sarà la somma di:

- Classifica finale della Fase 2
- Bonus assegnati dalla Fase 3

## 17. Note generali

**17.1.** Tutte le postazioni dei Commissari di percorso, indicate con dei cartelli numerati a bordo strada, sono collegate via radio e dotate di bandiera gialla e bandiera rossa, vi ricordo brevemente il significato delle due bandiere:

**Bandiera Gialla:** Pericolo generico, rallentare e prepararsi ad evitare un ostacolo; superato l'ostacolo potete riprendere la marcia normale

**Bandiera Rossa:** E' necessario mettere immediatamente in sicurezza la prova per poter far entrare un veicolo di soccorso; rallentate, fermatevi immediatamente alla prima postazione dei commissari e seguite le loro istruzioni. Ogni secondo di ritardo nel fermarvi ritarda l'intervento per dare aiuto ad una persona in difficoltà, siate tempestivi!

**17.2.** In caso una prova venga interrotta dalle bandiere rosse: chi ha causato l'interruzione dovrà considerare come scarto quella prova (esclusa la P.S.4 per la quale sarà lui assegnato comunque un tempo imposto), mentre il secondo equipaggio in prova in quel momento si dovrà riportare allo start e ripetere la Prova Speciale.

**17.3.** Non vi sarà concesso modificare nessuna regolazione della vettura, fatta eccezione per la pressione delle gomme.

Siamo alla seconda edizione di questo evento, che lo scorso anno ha regalato a tutti noi e a tutti gli spettatori uno spettacolo grandioso fatto di talento, abilità, sportività e voglia di stare insieme; siete qui quali ambasciatori dello sport che amiamo. Sono certo che ricorderete in ogni momento, come già successo in passato, che siete qui per divertirvi e per far divertire.

Costruiamo ancora una volta, tutti insieme, questa festa, facciamo in modo che scorra fluida, senza interruzioni e senza dissapori.

In ogni caso mi troverete sempre a disposizione in Direzione Gara o in prossimità della partenza per rispondere a qualsiasi dubbio e per dare una mano a rendere questa manifestazione indimenticabile per tutti voi.

Il Direttore di Gara

