

SPORT

Otepää rahvaralli 2026

Legend on koostatud korraldajatelt saadud info põhjal.

Kiiruslegendi koostaja ei võta vastutust, et kõik kiirust piiravad elemendid on õigesti kirjas või asuvad täpselt seal, kus nad olid kiiruslegendi koostasime ajal. Palume võistlejatel sellega arvestada!

Asjalik tagasiside on alati teretulnud.

Kiiruslegend on koostatud alljärgnevat infot arvestades:

Suunad

V on vasak

P on parem

ALLA, annab teada, et tee hakkab allamäge minema.

ÜLES, annab teada, et tee hakkab ülesmäge minema.

Kurvi kiiruse numbrid

1 on aeglane kurv, mille läbimise kiirus ei ole suurem kui 30 km/h ja kurvi nurk on a´ 30 kraadi

2 on aeglane kurv, mille läbimise kiirus ei ole suurem kui 50 km/h ja kurvi nurk on a´ 60 kraadi

3 on aeglane kurv, mille läbimise kiirus ei ole suurem kui 80 km/h ja kurvi nurk on a´ 90 kraadi

4 on keskmise kiirusega kurv, mille läbimise kiirus ei ole suurem kui 100 km/h ja kurvi nurk on a´ 120 kraadi

5 on kiire kurv, mille läbimise kiirus ei ole suurem kui 130 km/h ja kurvi nurk on a´ 140 kraadi

6 on kiire kurv, mille läbimise kiirus ei ole suurem kui 160 km/h ja kurvi nurk on a´ 160 kraadi

FLAT-

Kurvi pikkused

LÜHIKE on kurv, mille pikkus on lühem kui tavakurvil

PIKK on kurv, mille pikkus on pikem kui tavakurvil

ÜLPIKK on kurv, mille pikkus on pikem kui pikal kurvil

Infoks: alati peab arvestama, et mida pikem on kurv, seda kauem te seda sõidate ja samas, et lühikese kurvi puhul juhtuvad asjad kiiresti.

Nukk, hüpe, auk ja trampliin

(N) Nukk on nägemist piirav element, tee tõus või langus

(H) Hüpe on nägemist piirav element, tee tõus või langus, mille järel võistlusauto võib hüpata.

Kiiruslegendis võivad nukid ja hüpped olla kurvidega koos kolmel erineval moel:

Kurv ja nukk (nt V5N, kus kurvi lõpus on nukk mille taga tee läheb otse edasi)

Kurv koos nukiga (nt V5N-ga, kus kurv keerab enne nukki ja ka peale nukki)

Nukk ja kurv (nt NV5, kus kurv on nuki taga)

AUK on märgitud juhul kui tees on auk, mis vajab juhi tähelepanu kuna see võib võistlusauto ebastabiilseks teha.

Trampliin on nuki ja hüppe vahepealne termin. See võib autot kergitada, kuid hüpet ei toimu.

Infoks: Nukk võib olla ka väike, pikk või ülipikk.

HÜPE võib olla SUUR ja OHTLIK

AUK võib olla lisaga VISKAB ja OHTLIK

Vahemaad:

- Legendis olevad vahemaad on mõõdetud tripmeetriga ning distants on mõõdetud sirge algusest kuni kurvi alguseni.
- KOHE on vahemaa, mis annab teada, et kahe erineva elemendi vahel on väike vahemaa ja üleminek ühelt teiselt juhtub kiirelt.
- Vahemaa puudub (nt V5 P3). Ühele kurvile või elemendile järgneb teine (puudub sirge vahemaa)
- ja on vahemaa pikkusega kuni 10 meetrit
- Järgnevad vahemaad pikenevad iga 10 meetri tagant (20; 30; 40; 50; jne)
- Pikemad vahemaad on 100; 120; 150; 200 ja siis edasi vastavalt mõõtmisele
- OTSE – visuaalselt on näha järgmist elementi, kuid teel on mõned otse läbitavad kurvid (nt 100 OTSE).

Üleminekud:

KINNI – Kui kiire kurv läheb aeglasemaks (nt V5 KINNI 4-ks)

LAHTI – Kui kiire kurv avaneb kiiremaks (nt V3 LAHTI 5-ks)

Infoks: Pikemad kurvid võivad olla kahe erineva üleminekuga
(nt V5 KINNI 3 LAHTI 4)

Muu info:

KITSAS – kohe tee servas kas kraav, puu, sild vms.

ÜLIKITSAS – tee läheb eriti kitsaks ja tee servas kas kraav, puu, sild vms.

SISSE – kui kurv on kirjeldatud V5 SISSE, siis tähendab, et peab jääma kurvi lõpus sisetrajektorile, et saada parem sõidujoon järgnevasse kurvi.

VÄLJA – peab jääma kurvi lõpus välistrajektorile, et saada parem sõidujoon järgnevasse kurvi.

Ei – Ei löika, sisekurvis on kas kivi, puu, känd vms.

ŠIKAAN – korraldaja poolt paigaldatud kiirust piirav element, mis koosneb kolmest osast.

PÕIGE – korraldaja poolt paigaldatud kiirust piirav element, mis koosneb kahest osast.

OHT – rõhutab antud koha ohtlikkust

SILD – kohas, kus on piirded või truubid väljas.

PIDUR – annab info, et peab aeglustuma või alustama pidurdamist

MAHA – teisele teele minek.

TERAV – kurvi sissekeeramise trajektor on tavapärasest teravam.

TAGASI – kurv, mis keerab ligikaudu 180 kraadi tagasi.

AEGLANE – annab infot, et antud kurvi puhul tuleb sõita tavapärasest kurvi suuruselt lähtudes aeglasema kiirusega.

1 40 PÕIGE 20 P6
VASAKULT

2 50 V5 NUKK

3 60 PIDUR PÕIGE
VASAKULT

4 120 ^{LÜHIKE} P PIDUR PÕIGE
PAREMALT

5 120 V6

6 100 PIDUR ŠIKAAN
VASAKULT

7

1 200 PIDUR ŠIKAAN
VASAKULT

2 150 V6
LÜHIKE

3 80 PIDUR P1 MAHA KITSAS JA V5
LÜHIKE

4 120 NUKK

5 50 TERAV P5

6 40 PIDUR ŠIKAAN
VASAKULT

7

1 40 P5 ^{LÜHIKE} ↓ _{ALLA}

2 40 PIDUR V4

3 60 OTSE PÕIGE
VASAKULT

4 20 V4 40 P ^{LÜHIKE} JA PÕIGE
VASAKULT

5 20 P3+ PIKK

6 50 PIDUR ^{TERAV} P3

7 80 P4+ PIKK

1 100 ^{LÜHIKE} PIDUR P5 NUKK 20 V1+

2 40 P2 PIKK

3 30 V3+ NUKK

4 40 ^{TERAV} V4- (EI)

5 20 PIDUR V2 JA P1

6 50 ^{LÜHIKE} V JA ^{LÜHIKE} P

7

1

50 V4 30 PIDUR P1 
AEGLANE

2

60 PÕIGE
PAREMALT

3

30 V6

4

150 PIDUR ŠIKAAN
VASAKULT

5

100 FINISH

6

7

1 20 P1 _{KINNI} JA V1

2 20 V3 20 P4-

3 30 V2+ ↑
YLES

4 40 ^{LÜHIKE} V4

5 40 P5 _(EI) PIKK 30 PIDUR V2 JA
KERGEKS

6 P3 - PIKK KITSAS

7 150 PIDUR TERAV V3+

1 60 V5 - 50 PIDUR P1 MAHA TAGASI

2 40 P^{FLAT}

3 150 V4 - PIKK KINNI 20 P2 PÕIGE VASAKULT
PIDUR

4 30 V5+

5 40 P5^{LÜHIKE}

6 30 PIDUR V3+ JA P4

7 50 PIDUR ŠIKAAN
PAREMALT

1 100 OTSE PÕIGE KITSAS
VASAKULT

2 40 ^{LÜHIKE} V4+

3 20 P5 NUKK JA V3-
PIKK

4 30 ^{LÜHIKE} P4 JA ^{PIDUR} PÕIGE JA P4
PAREMALT

5 60 ^{LÜHIKE} V5 30 ^{PIDUR} V2 MAHA
AEGLANE (A)

6 NUKK P5 (EI)

7 100 ^{LÜHIKE} ^{PIDUR} P4 KOHE ŠIKAAN
VASAKULT

JA V3

1 40 P3+ LAHTI
PIKK

2 100 PIDUR ŠIKAAN (A)
OTSE VASAKULT AEGLANE

3 100 NUKK JA V5+ PIKK

4 30 P4+ NUKK

5 120 OTSE PÕIGE
PIDUR PAREMALT

6

7

1 60 V5 60 PIDUR PÕIGE
NUKIGA VASAKULT

2 20 PÕIGE
PAREMALT

3 20 V2+ PIKK KINNI

4 80 P3+ PIKK

5 80 PIDUR PÕIGE
PAREMALT

6 60 V4 30 PIDUR PÕIGE
VASAKULT

7 30 PÕIGE
PAREMALT

V4+ 20 LAI
PIKK ŠIKAAN
VASAKULT

1 30 P5

2 150 OTSE ŠIKAAN
PAREMALT

3 60 PIDUR PÕIGE
PAREMALT

4 60 NUKK P5 JA PIDUR PÕIGE
VASAKULT
SÜGAV

5 50 FINISH V5

6

7

1 30 P3+

2 80 V2+ 30 V3

3 30 P3 KINNI 2-KS

4 180 P3 ↑ ÜLES

5 30 ^{LÜHIKE} P4 JA V3 PÕIGE
PAREMALT

6 20 V2 JA P4 ↓ ALLA

7

1 250 OTSE PIDUR V1 MAHA

2 80 P4+

3 40 NUKK 80 OTSE PIDUR P1 MAHA KITSAS

4 40 NUKK JA V4+ ÜLI PIKK

5 20 P5 LÜHIKE

6 60 PIDUR P3 JA V2

7 20 P2- (A) 20 P2+
AEGLANE

20 V1+ JA P2+ JA V2+

1 30 ^{LÜHIKE} V4 30 PIDUR P1 JA

2 V2 _{PIKK} JA P1 TÜNN SEES

3 60 P3

4 80 PIDUR PÕIGE _{PAREMALT}

5 40 V4+

6 80 P5 _{NUKIGA KITSAS}

7 60 NUKK 20 PIDUR ŠIKAAN _{PAREMALT}

^{LÜHIKE}
150 _{FINISH} P JA V5

1 80 NUKK

2 100 PÕIGE
PAREMALT

3 150 V5 NUKK
OTSE

4 300 PIDUR ŠIKAAN
VASAKULT

5 30 PIDUR ^{LÜHIKE} P KOHE V1 (EI)

6 100 P2+ 30 V3- (A)
OTSE TRAMPLIINIGA AEGLANE
KITSAS

7 50 P4+

1 50 V4 PIDUR P2+ 30 V1
MAHA

2 80 PÕIGE
VASAKULT

3 20 P3 20 P3+ ↑ ÜLES

4 20 V4 KINNI 3_{-KS} ↑ ÜLES

5 20 P5 NUKK JA P4 (EI)

6 40 ŠIKAAN
PAREMALT

7

1 20 V5 NUKIGA

2 40 V4+ TRAMPLIINIGA

3 30 P5

4 50 PÕIGE
PAREMALT

5 60 V5 KINNI 4^{-KS} JA PÕIGE
PIKK PAREMALT

6 NUKK 20 V4^{LÜHIKE} (EI) 20 P3

7

1 40 PIDUR P3+

2 40 ↓^{ALLA} V2 ^{AEGLANE} (A) JA P4 (EI)
LIBE

3 40 V1 MAHA 40 V1 TAGASI JA

4 P1 JA ^{LÜHIKE} V JA P3 20 NUKK

5 30 P2+ JA V2+

6 30 NUKK JA P3 KINNI 2^{-KS} (EI)
PIKK

7 40 ^{TERAV} P3 (EI) KINNI JA V2 JA P3 JA (EI)

TRAMPLIIN

1

40 P2+ JA V1+ TAGASI

2

60 V5 KOHE ŠIKAAN
VASAKULT

3

50 V5 40 ŠIKAAN
VASAKULT

4

20 V5 (EI) 60 P5+ (EI)

5

80 FINISH P5 40 NUKK

6

7