

16° RALLY DELLE MARCHE

CAMPIONATO ITALIANO RALLY TERRA

Data: **17.10.2023** Ora: **11.00**
 Oggetto: **Programma presenza Addetti alle Relazioni con i Concorrenti** N° Documento: **3.1**

Da: **Direttore di Gara**

A: **Tutti i Concorrenti/Conduuttori, Ufficiali di Gara**

Pagine Totali: 2

Gli addetti alle relazioni con i Concorrenti saranno presenti, nei seguenti luoghi, compatibilmente con gli orari della manifestazione e comunque reperibili telefonicamente.



Claudio GASPARRINI

Mob. +39 349 2994092

Lic. 127184 ACI



Pierfranco TESSARO

Mob. + 39 335 7268514

Lic. 243389 ACI

Venerdì 20 ottobre 2023

Evento	Luogo	Dalle ore	Alle ore
Verifiche Sportive ante gara	Sala Consigliare, Comune di Cingoli P.zza Vittorio Emanuele, 1	18:00	21:00
Prima riunione Collegio CC.SS.	Direzione Gara, Fortezza il Cassero Via del Cassero, Cingoli (MC)	20:00	Termine Riunione

Sabato 21 ottobre 2023

Evento	Luogo	Dalle ore	Alle ore
Verifiche Sportive ante gara	Segreteria di Gara, Fortezza il Cassero Via del Cassero, Cingoli (MC)	08:30	09:30
Verifiche Tecniche ante gara	Parco Assistenza Impianti Sportivi – Cingoli (MC)	08:30	12:30
Shakedown	Cingoli (MC)	13:00	17:00
Partenza	C.O. 0 Piazza Vittorio Emanuele II Cingoli (MC)	18:45	START ultimo Equipaggio
Riordino 1 IN	C.O. 0a Parcheggio della Portella Cingoli (MC)	18:50	IN ultimo Equipaggio

Domenica 22 ottobre 2023			
Evento	Luogo	Dalle ore	Alle ore
Riordino 1 OUT	C.O. 0b Parcheggio della Portella Cingoli (MC)	06:45	OUT ultimo Equipaggio
Riordino 2 IN	C.O. 4a Impianti Sportivi Via dei Cerquatti – Cingoli (MC)	09:20	IN ultimo Equipaggio
Riordino 3 IN	C.O. 8a Impianti Sportivi Via dei Cerquatti – Cingoli (MC)	13:00	IN ultimo Equipaggio
Riordino 4 IN	C.O. 12a Impianti Sportivi Via dei Cerquatti – Cingoli (MC)	16:45	IN ultimo Equipaggio
Arrivo	C.O. 12c Piazza Vittorio Emanuele II Cingoli (MC)	17:15	ARRIVO ultimo Equipaggio
Verifiche Tecniche Post-Gara	Off. Pelagegge Fabrizio Loc. Colle S.Valentino, 3, Cingoli (MC)	18:00	Termine Verifiche

Il Direttore di Gara

Simone Bettati

