Data:	*13 agosto 2026*	ore 10.00
Oggetto:	*Comunicato n. 2 del Direttore di Gara*	*Documento n. 3.2*
N. pagine:	2	
Da:	*Direttore di Gara*	
A:	*Tutti Concorrenti / Conduttori – Collegio dei Commissari Sportivi*	

BRIEFING AI CONDUTTORI

Il Direttore di Gara, tutto il suo Staff e l'Organizzatore desiderano porgere il benvenuto a tutti i concorrenti/conduttori che daranno il loro contributo allo svolgimento del **"5° Slalom Città di Ucria"**, gara valida per il Trofeo Sud 5° Zona. Di seguito verranno elencati alcuni punti su cui vi preghiamo di prestare la massima attenzione al fine di permettere un regolare svolgimento della manifestazione.

Abbiamo, insieme con l'organizzatore, riservato il massimo impegno alla sicurezza di Voi piloti e, con ogni sforzo di uomini e mezzi, abbiamo cercato di migliorare sempre di più gli aspetti organizzativi della Manifestazione.

Per la buona riuscita di questa Manifestazione, chiedo pertanto, anche la Vostra collaborazione e il Vostro impegno.

Ho ritenuto, intanto, fare questo briefing per chiarire alcuni aspetti tecnici:

PADDOCK: Vi invito a rispettare quanto suggerito dal personale in servizio e preposto a questo ruolo, posizionandoVi nel modo migliore occupando lo spazio che ti necessita strettamente indispensabile, lasciando libero lo spazio necessario per il passaggio degli altri concorrenti all'interno del Paddock che dovranno allinearsi per la partenza.

ALLINEAMENTO PRE-PARTENZA: Vi invio a rispettare la massima puntualità, incolonnandovi per tempo e seguire scrupolosamente le disposizioni degli ufficiali di gara addetti, in modo tale che la Manifestazione possa svolgersi rispettando tutti gli orari previsti.

PERCORSO DI GARA: lungo tutto il percorso di gara sono previste n. 21 postazioni di UU.GG. Con radio, suddivise in n.17 postazioni birilli e n. 4 postazioni CP, oltre, naturalmente partenza e arrivo, delle quali si allega lo schema di sistemazioni lungo tutto il percorso. In Caso di guasto, va comunicato ai Commissari di percorso, l'esigenza di un eventuale intervento del carro attrezzi per rientrare al Paddock. Ricordo di rimanere sempre vicino alla vettura per velocizzare il recupero ottimizzando i tempi.

L'ORDINE DI PARTENZA: è come previsto dal RPG.

La manifestazione si svolgerà su tre manche più la ricognizione che partirà alle ore 9,00. Entro 60 minuti dalla fine della ricognizione, partirà la 1° manche, così come indicato nel Regolamento Particolare di Gara. Al termine di ogni singola manche, tutte le vetture ritorneranno al Paddock, con una vettura scopa, in coda al serpentone, per sgomberare il percorso. Le vetture guaste e ferme lungo il percorso in grado di scendere autonomamente, dietro indicazione degli ufficiali di gara, potranno inserirsi nel serpentone. I conduttori che, per qualsiasi motivo non prenderanno il via ad una delle manche, hanno l'obbligo di darne preavviso al Direttore di Gara. Il mancato obbligo della suddetta comunicazione, comporta l'esclusione dalla classifica. Dopo l'arrivo dell'ultima manche, tutti i conduttori dovranno obbligatoriamente condurre le proprie vetture nel luogo destinato a parco chiuso, da dove potranno ritirarle dopo la scadenza dei termini di reclamo e con mia autorizzazione. L'obbligo di portare la vettura in parco chiuso, incombe anche ai conduttori che non hanno terminato una o due delle manche o si ritirano nel corso delle stesse, avendo portato al termine la precedente.

IMPORTANTE: Durante la discesa di ogni manche, per il rientro al paddock, è vietato tassativamente fermarsi, trasportare persone ed il pilota dovrà essere a condurre la vettura.

Sono vietati i sorpassi e guida pericolosa, i trasgressori saranno puniti severamente dal Collegio dei Commissari Sportivi.

PARTENZA: la partenza sarà data da fermo con motore acceso; gli stessi dovranno essere messi in moto con il dispositivo di accensione elettrico in dotazione della vettura; non sono ammessi avviamenti a spinta, pena l'esclusione.

Le vetture prenderanno il Via con 30" l'una dall'altra; trascorsi 20" dal Via, la vettura non è partita, sarà considerata esclusa e ritirata dalla manche.

Il semaforo, regolamenterà il Via di partenza con i seguenti colori:

ACCENSIONE ROSSO: MANCANO 10";

ACCENSIONE GIALLO: MANCANO 5";

ACCENSIONE VERDE: VIA.

L'ora reale di partenza è rilevata da foto cellule poste sulla linea di partenza. Non sono previste penalità per partenze anticipate; in situazioni di forza maggiore, il Direttore di Gara, ha facoltà di autorizzare, con decisione motivata, una nuova partenza ai conduttori che non sono stati messi nelle condizioni di poter portare a Termine la manche. Tale disposizione, non si applica alla ricognizione. I conduttori che per qualsiasi motivo non prendono il Via ad una delle manche, hanno l'obbligo di dare preavviso al Direttore di gara, in mancanza di tale comunicazione, sarà escluso dalla classifica. I conduttori, dovranno seguire scrupolosamente le indicazioni poste dagli ufficiali di gara con l'utilizzo delle bandiere; precisamente:

GIALLA: PERICOLO, DIVIETO DI SORPASSO;

BLU: UN CONCORRENTE VUOLE SUPERARE DAI STRADA;

GIALLA A STRISCE ROSSE: SUPERFICIE SCIVOLOSA;

ROSSA: STOP IMMEDIATO ED ASSOLUTO. Quest'ultima dà diritto ad una seconda partenza e va assolutamente rispettata.

Vi ringrazio per la Vostra attenzione, Vi chiedo ancora una volta di rispettare scrupolosamente le norme e le istruzioni ricevute nel bene Vostro, dei Vostri colleghi e dello Sport che amiamo; Vi ricordo che io e tutta la squadra dell'organizzazione della Manifestazione siamo a disposizione per ogni chiarimento o informazione.

VI AUGURO UN SINCERO **"IN BOCCA A LUPO"**

Il Direttore di Gara

MAURIZIO AMBROGIO

A.S.D. Ucria Racing – Via Padre Bernardino, 86, Ucria (ME)
389.6498271 – info@asducriaracing.it