2026 현대 N 페스티벌

3 라운드 | 드라이버 브리핑

Copyright 2013-2026. PLAYGROUNDKOREA Co., Ltd. All rights reserved.

브리핑 기준

본 브리핑 자료는 해당 이벤트의 경기 운영 및 안전 기준을 포함한다.

모든 드라이버는 관련 규정 및 공지사항을 숙지한 상태로 간주한다.

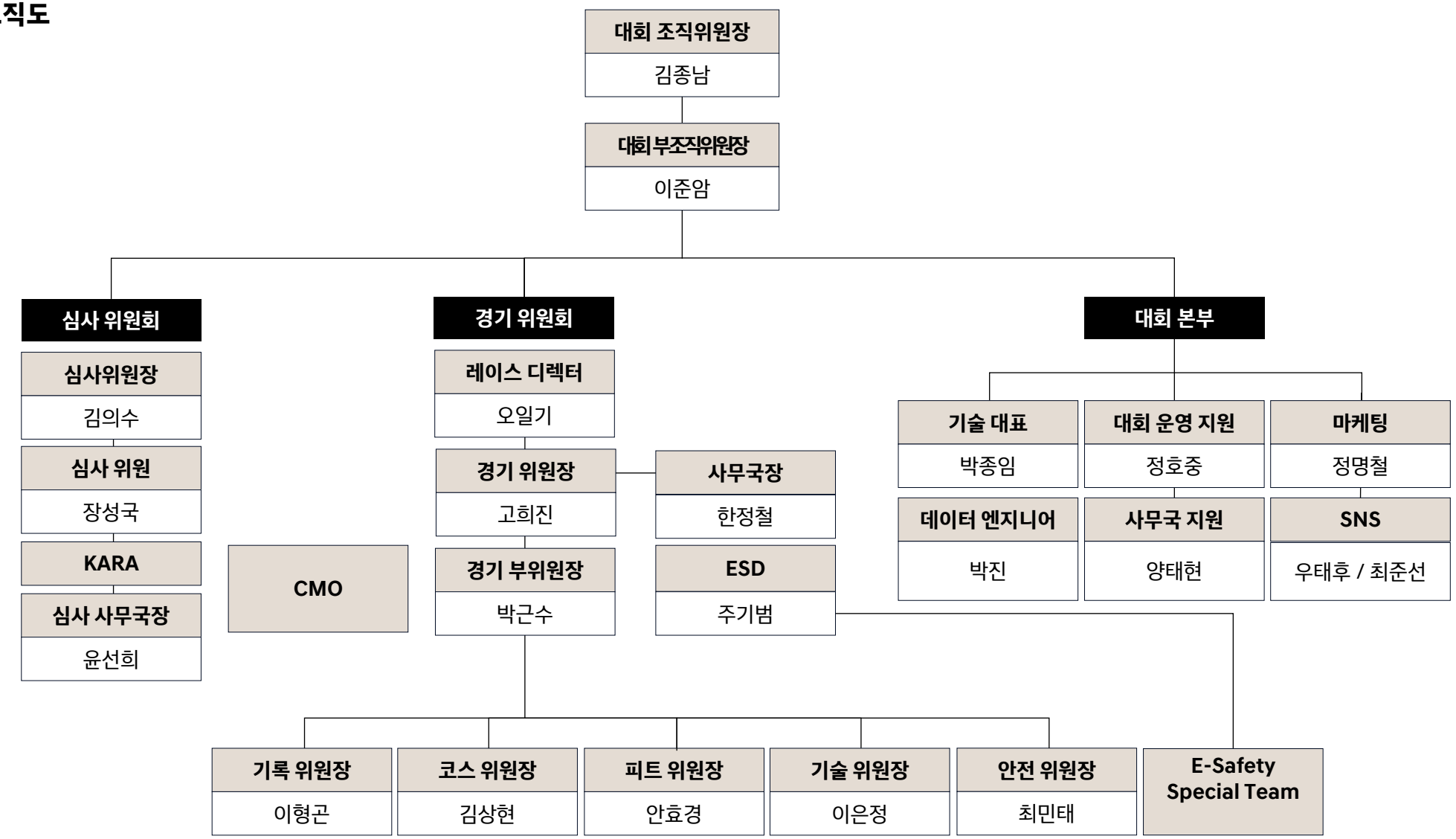
본 브리핑 자료 및 레이스 디렉터 노트의 내용은 대회 운영 기준으로 적용되며 반드시 준수해야 한다.

모든 위반 사항에 대한 판정 및 제재는 심사위원회의 판단에 따라 적용된다.

⚠ **경기 중 오피셜의 지시는 최우선 기준으로 적용된다.**

Copyright 2013-2026. PLAYGROUNDKOREA Co., Ltd. All rights reserved.

조직도



Copyright 2013-2026. PLAYGROUNDKOREA Co., Ltd. All rights reserved.

타임테이블(금)

2026 현대 N 페스티벌 3 라운드 타임테이블(금)						
시간				경기	내용	비고
시작	종료	진행(분)	대기(분)			
8:00	8:30	30	0	전체 클래스	서킷 라이선스 접수	피트 건물 2층 미디어센터
9:00	17:00	480	0	메디컬 체크	컨트롤타워1층 안전관리본부	
9:00	9:30	30	0	그란 투리스모 eN1 검차	피트 검차	eN1 사전 검차(피트) 09:00 - 09:30 eN1 장구류 검사 09:00 - 09:40
9:30	10:00	30	0	금호 N1 검차	피트 검차	
10:00	13:00	180	0	넥센 N2, N3 검차	검차장	N1 사전 검차(피트) 09:30 - 10:00 N1 장구류 검사 09:30 - 10:30
13:00	15:00	120	0	자율무게검차	검차장	
15:00	18:00	180	0	넥센 N2, N3 검차	검차장	N2/N3 사전 검차(검차장) 10:00 - 13:00 / 15:00 - 18:00 N2/N3 타이어 마킹 및 장구류 검사 N2 마스터즈 15:00 - 15:40 N2 챌린지 15:40 - 16:20 N3 16:20 - 17:20
9:30	9:50	20	0	전체 오피셜	트랙 인스펙션	
9:00	9:20	20	10	전체 클래스	서킷 라이선스 주행	
10:10	10:30	20	10	그란 투리스모 eN1	연습 1차	
10:40	11:00	20	10	넥센 N2 (마스터즈)	연습 1차	
11:10	11:30	20	10	넥센 N2 (챌린지)	연습 1차	
11:40	12:00	20	10	넥센 N3	연습 1차	
12:10	12:30	20	10	금호 N1	연습 1차	
12:40	13:00	20	10	그란 투리스모 eN1	연습 2차	
13:10	14:00	50	10	전체 클래스	점심시간	
13:00	13:30	30	10	그란 투리스모 eN1, 금호 N1	드라이버 브리핑	피트 건물 2층 미디어센터
14:10	14:30	20	10	넥센 N2 (마스터즈)	연습 2차	eN1 타이어 마킹 13:30 - 14:10
14:40	15:00	20	10	넥센 N2 (챌린지)	연습 2차	N1 타이어 마킹 14:10 - 15:00
15:10	15:30	20	10	넥센 N3	연습 2차	
15:40	16:00	20	10	금호 N1	연습 2차	
16:10	16:30	20	10	그란 투리스모 eN1	연습 3차	
16:40	17:00	20	10	넥센 N2 (마스터즈)	연습 3차	
17:10	17:30	20	10	넥센 N2 (챌린지)	연습 3차	
17:40	18:00	20	0	넥센 N3	연습 3차	
18:00	18:30	30	0	드리프트 쇼런	리허설	
18:30	19:30	60	0	트랙 작업	오피셜 반사스티커 작업	
19:30	20:40	70	0	전체 클래스	트랙워킹	조명 테스트
20:40	21:10	30	10	금호 N1	연습 3차	
21:20	21:50	30	10	그란 투리스모 eN1	연습 4차	

타임테이블(토)_수정안

2026 현대 N 페스티벌 3 라운드 타임테이블(토)						
시간				경기	내용	비고
시작	종료	진행(분)	대기(분)			
9:30	11:30	120	0	메디컬 체크	미디어 센터	-
9:00	9:30	30	0	드라이버 브리핑	미디어 센터	
8:30	8:50	20	0	서킷 라이선스 접수	인제 스피디움 리셉션	
9:30	10:30	60	0	미검차 및 재검차 차량 검차	넥센 N2	
10:30	11:00	30	0		그란 투리스모 eN1	
11:00	11:30	30	0		넥센 N3	
11:30	12:00	30	0		금호 N1	
9:00	9:20	20	10	전체 클래스	서킷 라이선스 주행	
9:30	9:50	20	10	트랙 인스펙션		-
10:00	10:20	20	10	넥센 N3	공식 기록 세션	
10:30	10:40	10	5	그란 투리스모 eN1	웜업	
10:45	10:55	10	5	넥센 N2 (마스터즈)	웜업	
11:00	11:10	10	5	넥센 N2 (챌린지)	웜업	
11:15	11:25	10	5	금호 N1	웜업	
11:30	12:20	50	10	전체 클래스	점심시간	
12:30	12:50	20	10	그란 투리스모 eN1	예선	라이브 중계
13:00	13:20	20	10	넥센 N2 (마스터즈)	예선	
13:30	13:50	20	10	넥센 N2 (챌린지)	예선	
14:00	14:20	20	5	금호 N1	예선1	
14:25	14:35	10	10		예선2	
14:45	14:50	5	0	그란 투리스모 eN1 Race 1	PIT EXIT OPEN	롤링스타트 라이브 중계
14:50	15:00	10	0		PIT EXIT CLOSE	
15:00	15:25	25	0		결승 (7랩 / 27.356km)	
15:25	15:35	10	0		시상식	
15:35	15:55	20	10	넥센 N3	결승	
16:05	16:10	5	0	넥센 N2 (챌린지)	PIT EXIT OPEN	스탠딩 스타트 라이브 중계
16:10	16:20	10	0		PIT EXIT CLOSE	
16:20	16:50	30	0		결승 (11랩 / 43.460km)	
16:50	17:00	10	0		시상식	
17:00	17:05	5	0	넥센 N2 (마스터즈)	PIT EXIT OPEN	
17:05	17:15	10	0		PIT EXIT CLOSE	
17:15	17:45	30	0		결승 (13랩 / 50.804km)	
17:45	17:55	10	0		시상식	
17:55	18:05	10	10	그리드워크	차량 입장	
18:15	18:55	40	0		그리드워크	
18:55	19:05	10	10		차량 퇴장	
19:45	20:00	15	0	드리프트 쇼런		
20:00	20:05	5	0	금호 N1	PIT EXIT OPEN	롤링 스타트 라이브 중계
20:05	20:15	10	0		PIT EXIT CLOSE	
20:15	20:50	35	0		결승 (16랩 / 62.528km)	
20:50	21:00	10	0		시상식	
21:30	21:35	5	0	그란 투리스모 eN1 Race 2	PIT EXIT OPEN	
21:35	21:45	10	0		PIT EXIT CLOSE	
21:45	22:10	25	0		결승 (7랩 / 27.356km)	
22:10	22:20	10	0		시상식	

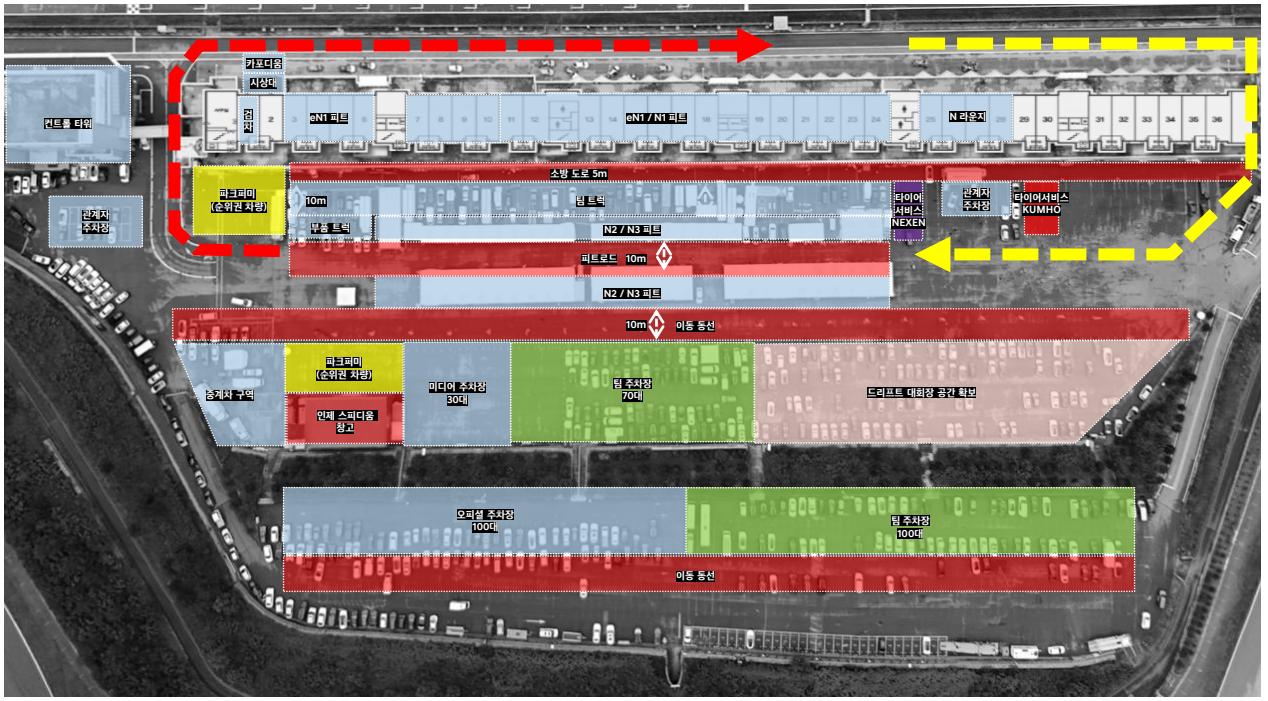
N2, N3 코스인 피트인 동선 안내

주요 안내 사항

- N2, N3 클래스는 지정된 **빨간색(코스인),노란색(피트인) 점선 동선 준수**
- 피트 레인 내 속도 제한(60km/h)
  패독 내 서행(20km/h)준수
- 코스 진입 및 피트인 시 오피셜의 수신호가 최우선

동선 요약

패독(N2, N3 피트) ➡ 피트 레인 ➡ 코스인

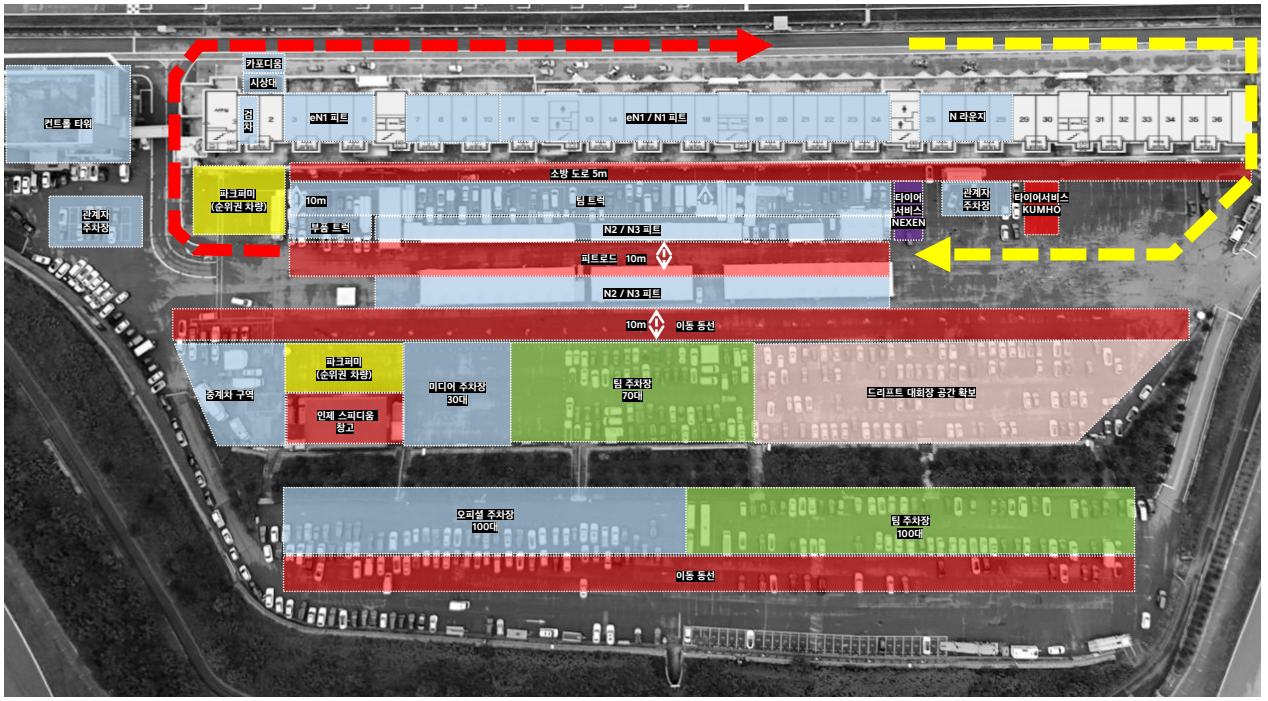


Copyright 2013-2026. PLAYGROUNDKOREA Co., Ltd. All rights reserved.

N2, N3 검차 동선 안내

주요 안내 사항

- N2, N3 클래스는 지정된 **빨간색(진입), 노랑색(복귀) 점선 동선 준수**
- 피트 레인 내 속도 제한(60km/h)
  패독 내 서행(20km/h)을 엄수
- 검차 동선 이동 시 오피셜의 수신호가 최우선



Copyright 2013-2026. PLAYGROUNDKOREA Co., Ltd. All rights reserved.

인제 스피디움

서킷 길이	코너 수	오피셜 포스트	주행 방향
3.908km	**19 Corners**	**21 Posts**	**시계 방향**

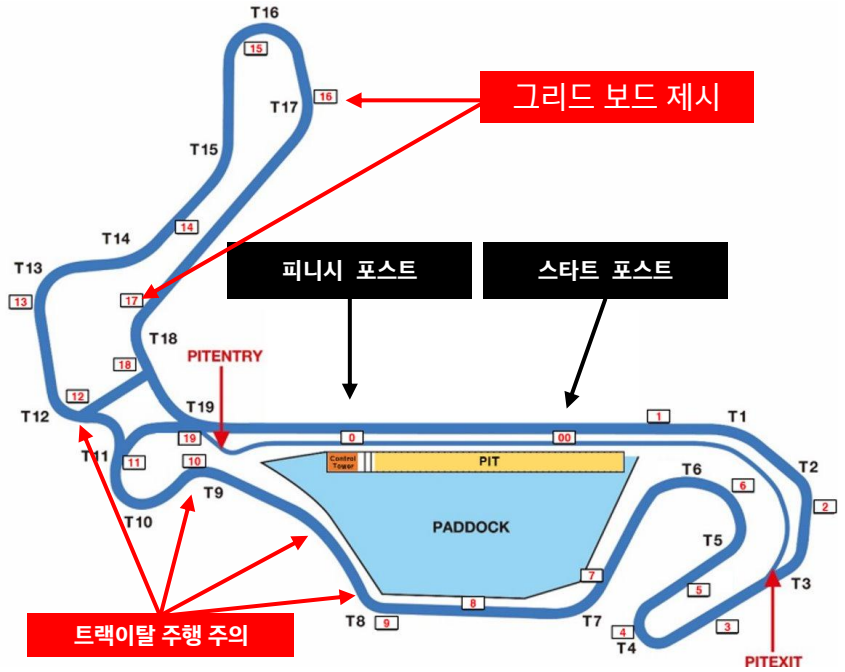
주요 통제 지점

- 스타트 / 피니시
- 모든 기록 측정 기준선
- Judge of Fact 구간

  T8(DR, DL), T9(DL), T11(DL)

스타트 그리드(GRID) 보드

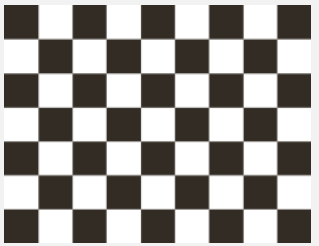
- 롤링 스타트를 위한 그리드**(GRID)** 보드 제시 위치 사전 숙지



Copyright 2013-2026. PLAYGROUNDKOREA Co., Ltd. All rights reserved.

피니시 라인 & 컨트롤 라인 / 스타트, 피니시 포스트

피니시 포스트(Finish) 주요 깃발 및 보드



Formation LAP

LAST LAP

메인 포스트(스타트)

스타트 운영 기준점

메인 포스트(피니시)

레이스 종료 시 체커기 제시 위치
페널티 제시 위치

컨트롤 라인 & 피니시 라인

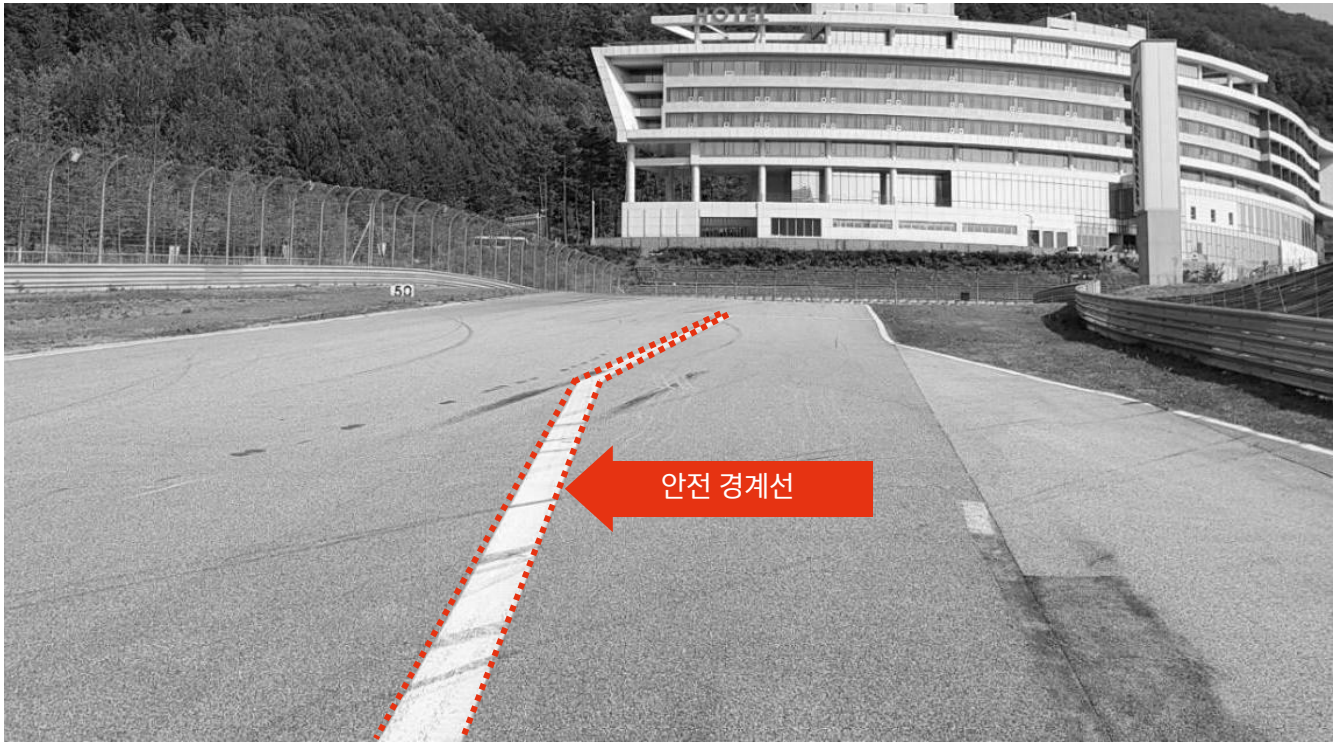
공식 랩타임 계측 기준선
순위 판정 기준선

Copyright 2013-2026. PLAYGROUNDKOREA Co., Ltd. All rights reserved.

코스 진입 안전 경계선

코스 진입 핵심 수칙

- 코스 합류 시 안전 경계선 침범 금지



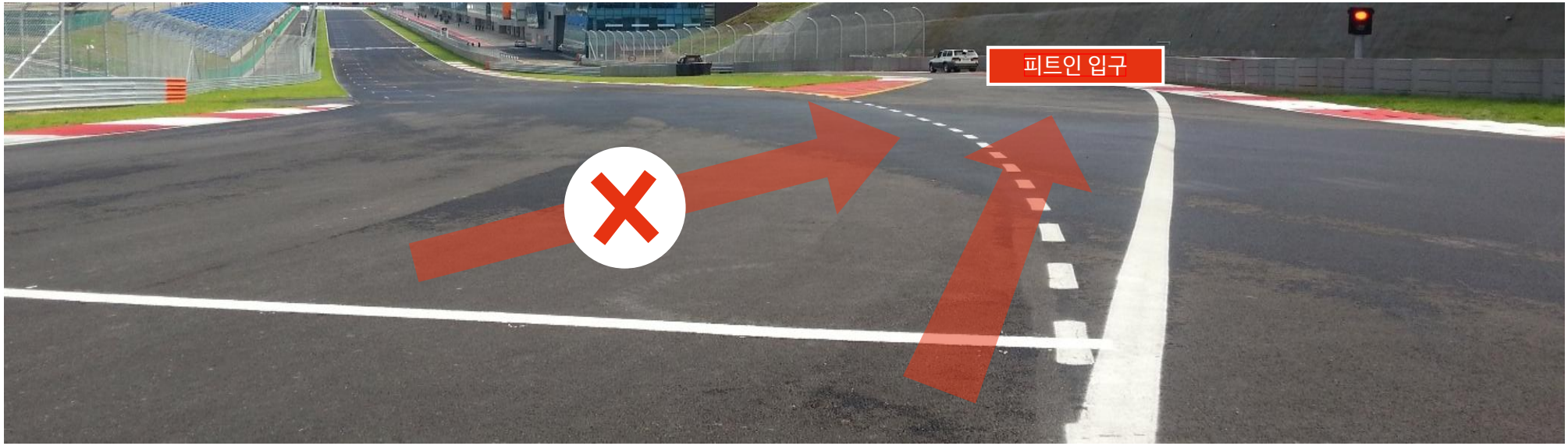
코스인 시 안전 경계선 침범 금지

Copyright 2013-2026. PLAYGROUNDKOREA Co., Ltd. All rights reserved.

피트 진입 위치

피트 진입 구간 안내

- 대각선 진입 금지
- 후행 차량 방해 금지



대각선 방향 진입 금지

Copyright 2013-2026. PLAYGROUNDKOREA Co., Ltd. All rights reserved.

피트 진입 안내

피트인 구간 안내

O 올바른 진입

- ✓ 피트 진입 전 충분한 거리에서 우측 라인 밀착
- ✓ 후행 차량에게 명확한 진입 의사 표시
- ✓ 기준점(화이트 라인)을 따라 안전하게 진입

X 잘못된 진입

- ✕ 레코드 라인 주행 중 갑작스러운 피트 진입
- ✕ 대각선(가로지르기) 형태의 위험한 진입
- ✕ 후행 차량의 주행 경로를 방해하는 행위

⃠ 피트 진입 전 우측 라인 유지

Copyright 2013-2026. PLAYGROUNDKOREA Co., Ltd. All rights reserved.

피트 기준선 및 피트 출구 신호등

제한속도 60km/h 개시 기준선

- 기준선을 완전히 넘어서면 피트 오피셜이 스피드 건 측정 시작
- 주행속도 60km/h 이하 절대 엄수
- 피트 레인 및 로드에서 사행주행 금지

제한속도 60km/h 해제 기준선

- 기준선을 넘기 전까지 피트 오피셜이 스피드 건 측정 시작
- 적색등 점등 시 코스인 불가
- 녹색등 점등 시 코스인 가능
- 신호등 보다 오피셜의 수신호 우선

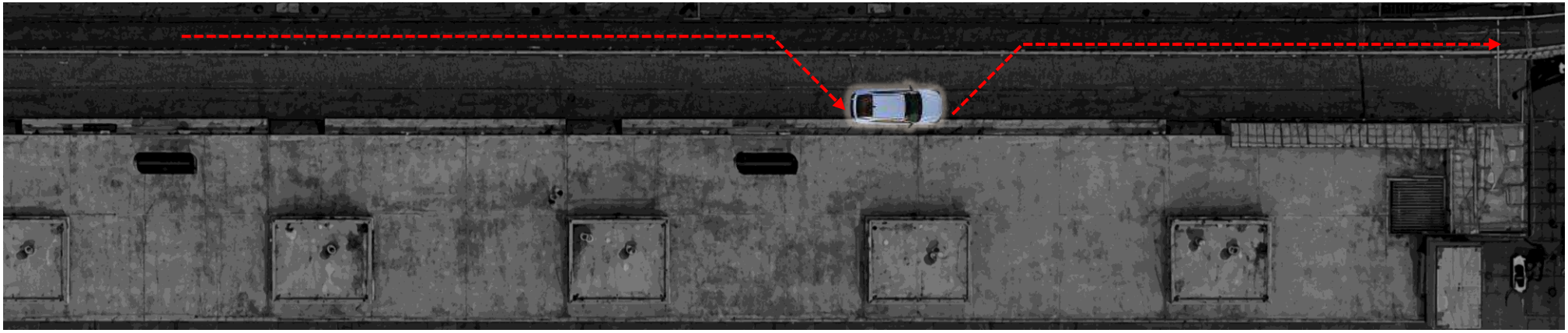
Copyright 2013-2025. PLAYGROUNDKOREA Co., Ltd. All rights reserved.

피트 레인 구분

⃠ 모든 구역에서 사행 주행 및 스타트 연습 금지.

Copyright 2013-2025. PLAYGROUNDKOREA Co., Ltd. All rights reserved.

피트 레인 주행 방법



절대 금지 사항 (위반 시 심사 대상)

※ 모든 드라이버는 피트 오피셜의 수신호를 최우선으로 준수

사행 주행 금지

스타트 연습 금지

후행 차량 방해 금지

피트 레인 속도 제한

- 메인 피트 레인 : 60km/h 이하
- 패독 내 가설 피트 : 20km/h 이하

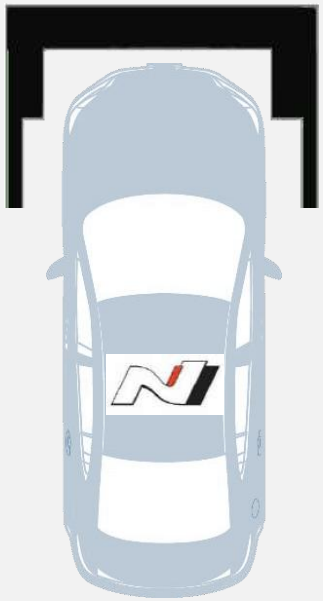
* 피트 오피셜이 스피드건을 사용하여 상시 측정 합니다.

주행 우선순위 및 동선

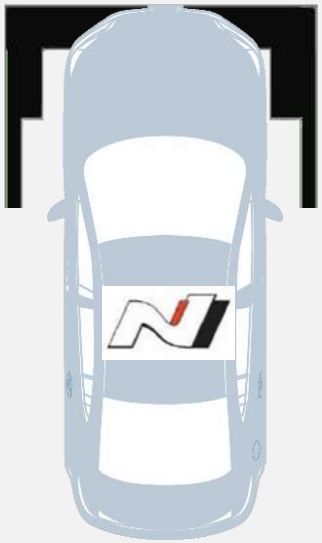
- 피트 진입 시 본인 피트 부근에서 워킹 레인 진입
- 패스트 레인 합류 시 기존 주행 차량 우선
- 워킹 레인으로 피트 개러지 2칸 이상 주행 금지

Copyright 2013-2026. PLAYGROUNDKOREA Co., Ltd. All rights reserved.

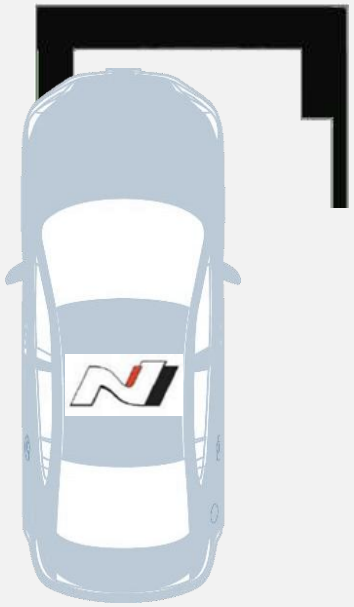
그리드 정렬



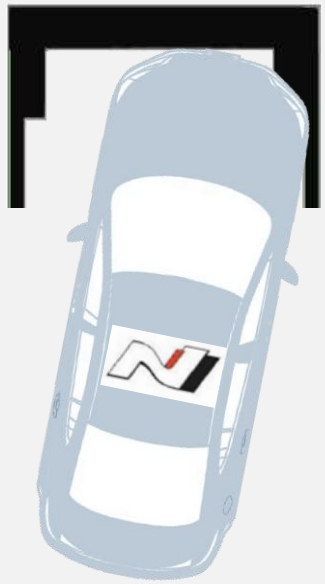
올바른 그리드 정렬



그리드 정렬 불량
(정지선 초과 금지)



그리드 정렬 불량



그리드 정렬 불량

* 차량의 앞부분(프런트 범퍼)이 정지선 수직 면을 넘지 않아야 함

⃠ 정지선 초과 및 정렬 불량 시 심의 대상

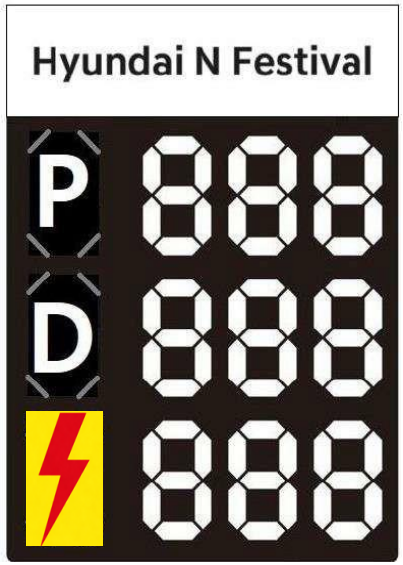
Copyright 2013-2026. PLAYGROUNDKOREA Co., Ltd. All rights reserved.

페널티 및 오렌지볼기

42.13. 페널티 표기 기호 및 종류

42.13.1. 피니시 포스트 (용인의 경우 메인 포스트)에서 제시하는 페널티의 종류와 기호는 다음과 같다.

종류	내용
해당 랩 타임 삭제	기호 'L'로 표기하며 예선 주행 중 규정 위반으로 인해 해당 랩 타임이 삭제되었음을 알리는 용도로 기존에는 흑백반기와 함께 제시되었으나, 운영효율성을 고려하여 실제 L 보드는 생략되며 T-모니터 및 온라인 공지 (Sportity)를 통해 확인 가능하다.
드라이브 스루 (Drive-Through)	기호 'D'로 표기하여 흑기와 함께 제시되며, 해당 페널티를 받은 선수는 피트인하여 피트 레인 제한속도를 준수하여 패스트 레인을 그대로 통과 후 코스인 해야 한다.
스톱 앤 고 (Stop and Go)	기호 'P'로 표기하여 흑기와 함께 제시되며, 해당 페널티를 받은 선수는 피트인하여 피트 출구 우측의 황기를 들고 대기하고 있는 피트오피셜 앞 지정 구역에 차량 정차 후 지정된 시간 동안 페널티를 수행하고 피트오피셜의 지시에 따라 코스인 한다. 스톱 앤 고 페널티는 기본적으로 10 초 이상으로 하며 반칙 행위의 경중에 따라 시간이 늘어날 수 있다.



42.13.1.1. P 와 D 페널티 보드는 해당 선수에게 제시된 순간부터 총 3 회까지만 제시 후 철수하며 3 회 제시 후에도 페널티 이행을 하지 않을 경우 심사위원회의 심의 대상이 된다.

42.13.1.2. 해당 랩 삭제 대상 차량은 T 모니터 및 온라인 공지 (Sportity)를 통해서 해당 내용을 확인할 수 있다.

42.13.1.3. 흑백 반기는 예선 또는 결승 경기 중 특정 차량의 비신사적 행위나 위험한 주행에 대한 공식 경고를 의미하는 기존 용도로 사용된다.

42.13.1.4. 드라이브 스루 또는 스톱 앤 고 페널티 보드를 받은 후 피트인을 했더라도 워킹 레인에 멈춰 정비작업 또는 차량 확인 작업을 하게 되면 페널티 이행으로 인정되지 않는다.

42.13.1.5. SC 발령 중 페널티 이행 목적으로 피트인하여 드라이브 스루 시 페널티 이행으로 인정하지 않으며, 스톱 앤 고 페널티 역시 이행할 수 없다.

Copyright 2013-2026. PLAYGROUNDKOREA Co., Ltd. All rights reserved.

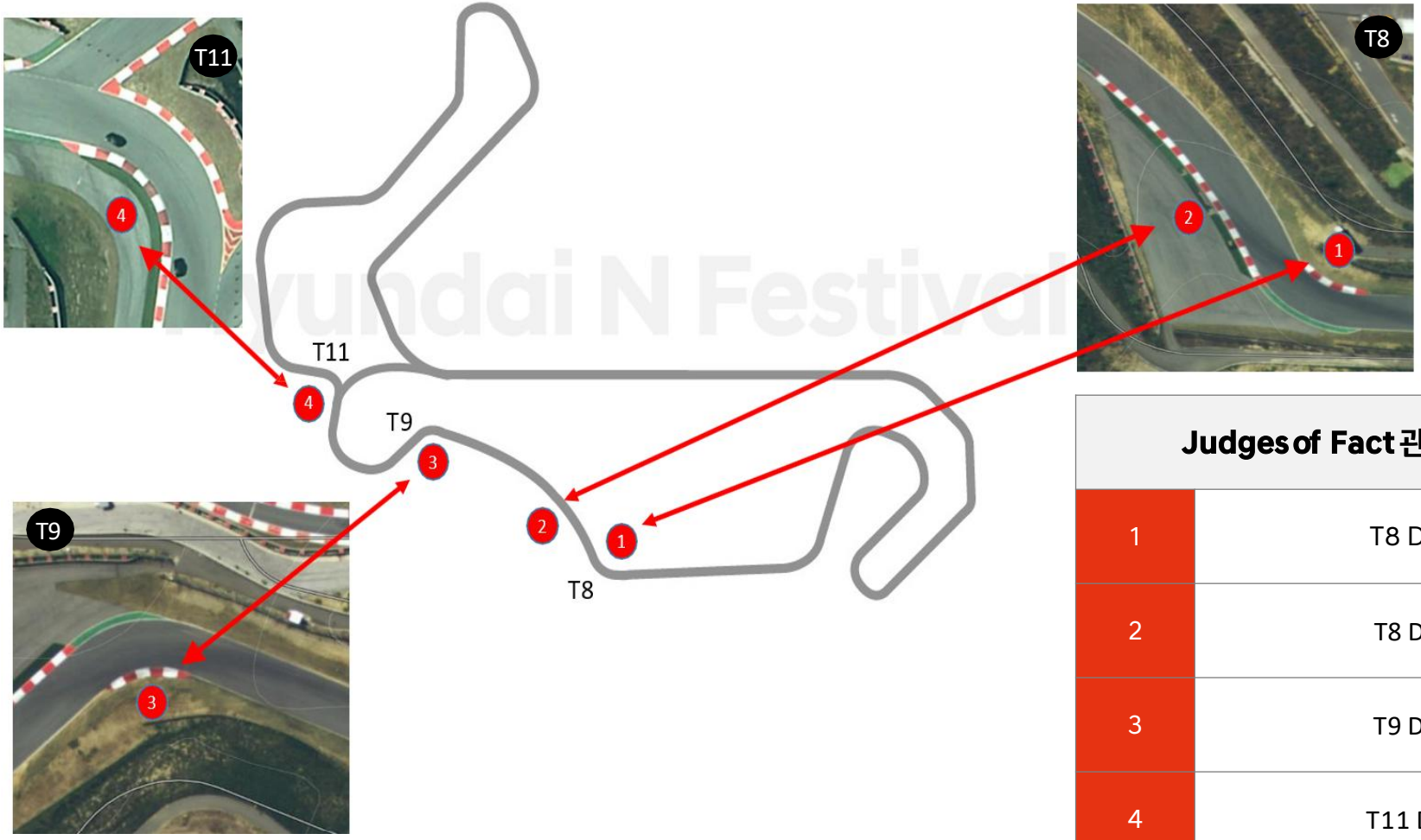
페널티 구역

피트 출구 우측 페널티 구역

- 스톱 앤 고 페널티 수행 위치
- 신호등 & 오피셜 지시에 따라 진입 및 복귀

⊘ 페널티 수행 중 작업 병행 금지

Copyright 2013-2026. PLAYGROUNDKOREA Co., Ltd. All rights reserved.



Judges of Fact 관측 지점	
1	T8 DR
2	T8 DL
3	T9 DL
4	T11 DL

Copyright 2013-2025. PLAYGROUNDKOREA Co., Ltd. All rights reserved.

트랙 이탈 기준

트랙 이탈 판정 기준

- 차량의 4바퀴 모두 백색선을 완전히 이탈한 경우.
- 백색선 불명확 구간: 4바퀴 모두 연석기준 이탈한 경우.

트랙이탈 주행의 예

트랙이탈 주행의 예

코스 내 연석을 포함하지 않은 가장자리 흰색 실선까지를 말함

Copyright 2013-2026. PLAYGROUNDKOREA Co., Ltd. All rights reserved.

인제 스피디움 디지털 플래그 시스템 안내

1. 시스템 개요

Race Control에서 모든 디지털 플래그를 실시간으로 제어 합니다.

- 총21개의 디지털 플래그 운영
- 각 마셜 포스트와 동일 구간 담당
- 사고 상황에 따라 구간별 또는 전 구간 제어 가능

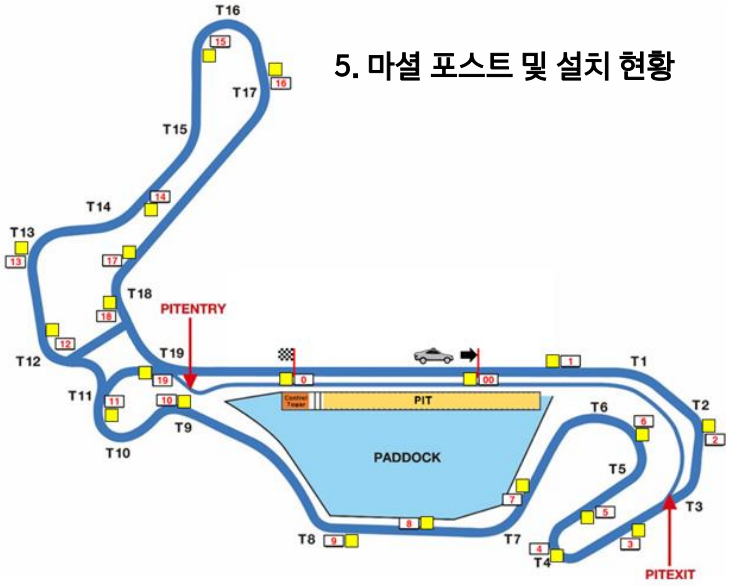
2. 운영하는 디지털 플래그

3. 0포스트(피니시 포스트) 전용 신호

4. 운영 원칙

- 디지털 플래그와 오피셜 깃발은 동일한 효력을 가진다.
- 주간 경기: 디지털 플래그와 오피셜 깃발을 병행하여 운영
- 야간 경기: 디지털 플래그를 기본 신호로 운영
  필요 시 오피셜이 동일한 깃발을 보조적으로 제시
- 메인 포스트(피니시) 엔트리번호와 교차하며 표시
- 디지털 플래그와 물리적 깃발의 신호가 상충할 경우 더 높은 위험도를 나타내는 신호를 우선 적용
  예시)
  녹기 ↔ 황기 → **황기 적용**
  황기 ↔ 더블 황기 → **더블 황기 적용**
  황기 ↔ 적기 → **적기 적용**
- 디지털 플래그 시스템에 이상 발생 시 물리적 깃발 신호로 경기 운영

5. 마셜 포스트 및 설치 현황



Copyright 2013-2026. PLAYGROUNDKOREA Co., Ltd. All rights reserved.

EL 패널 장착 가이드

[전면 엔트리]

[측면 엔트리]

장착 위치 및 규격

- 장착위치 (총 3개소)
  - 전면 : 전면 유리 조수석 측(1개소)
  - 측면 : 리어 도어 유리 좌,우측 (각 1개소)
- 클래스별 엔트리 규격(엔트리 숫자 기준)

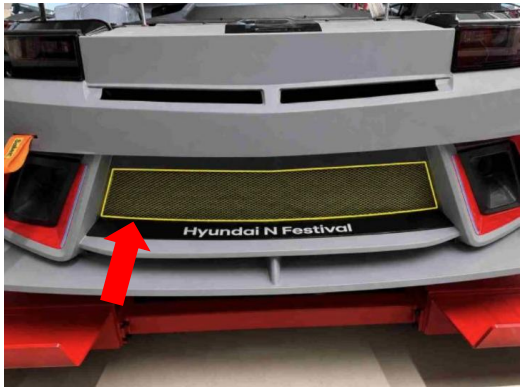
클래스	전면 엔트리	측면(좌,우) 엔트리
그란 투리스모 eN1	25 x 25cm	25 x 25cm
금호 N1	25 x 25cm	20 x 25cm

장착 의무 사항

- 장착 방식 : 차량 실내에서 외부를 향하도록 부착해야 하며, 외부 정면에서 정상적으로 식별되어야 합니다.
- 점등 의무 : 야간 주행 중에는 EL 엔트리를 반드시 점등해야 하며, 미점등 상태로는 주행할 수 없습니다.
- 전원 연결 : EL 엔트리는 차량 전원에 연결해야 하며, 차량의 메인 전원 차단 장치를 차단할 경우 EL 엔트리도 함께 소등되어야 합니다.
- 유지 보수 : EL 엔트리가 손상되었거나 점등 상태가 불량한 경우에는 반드시 경기 전 교체 또는 재부착해야 합니다.

Copyright 2013-2026. PLAYGROUNDKOREA Co., Ltd. All rights reserved.

LED등 장착 가이드



[그란 투리스모 eN1 허용 범위]

[금호 N1 허용 범위]

[하단부 라이트 예시]

O 장착 허용 범위

- ✓ 하단부 : 프론트 및 사이드 스커트 하부(리어 하단은 제외)
  전면부 : 프론트 그릴 내부
- ✓ 주행 중 차량 외부로 조명이 떨어지지 않도록 견고하게 고정
  배선은 외부에 노출되지 않도록 마감

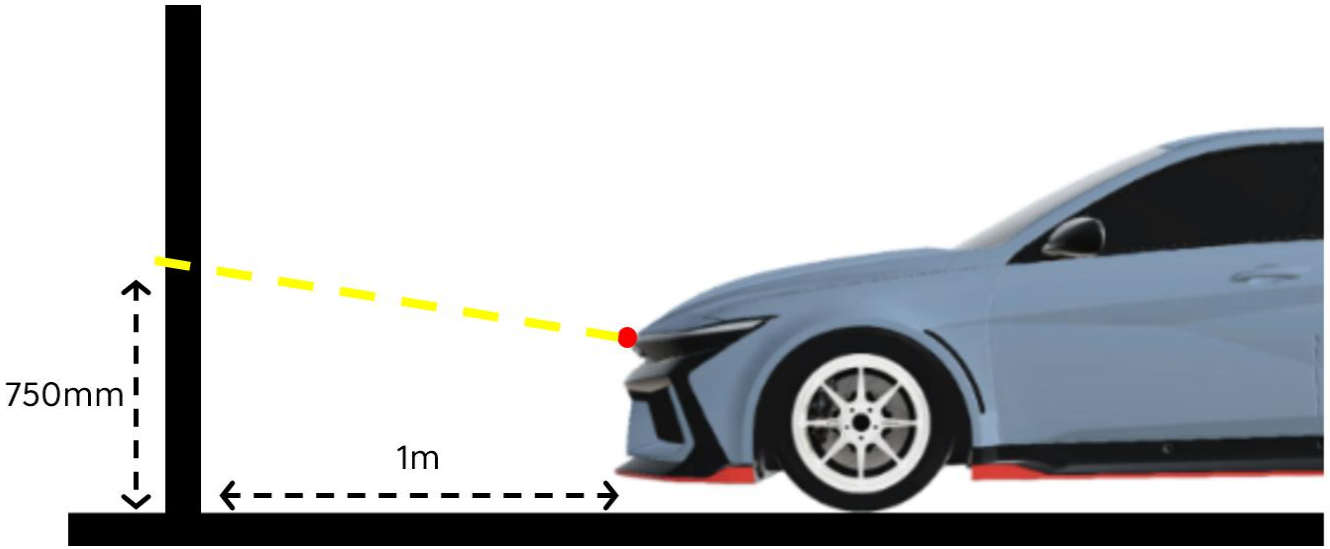
X 주의 사항

- ✗ 차체 외부로 돌출되어 다른 차량에 위험을 초래할 수 있는 형태는 금지
- ✗ 점멸, 색상 변화 등 시각적인 변화를 주는 조명은 금지
- ✗ 다른 참가자의 시야를 방해하거나 눈부심을 유발할 우려가 있는 조명은 사용 금지

⊘ 조직위원회가 시야 방해 또는 안전상의 문제가 있다고 판단할 경우 즉시 제거

Copyright 2013-2026. PLAYGROUNDKOREA Co., Ltd. All rights reserved.

전조등 조사각 가이드

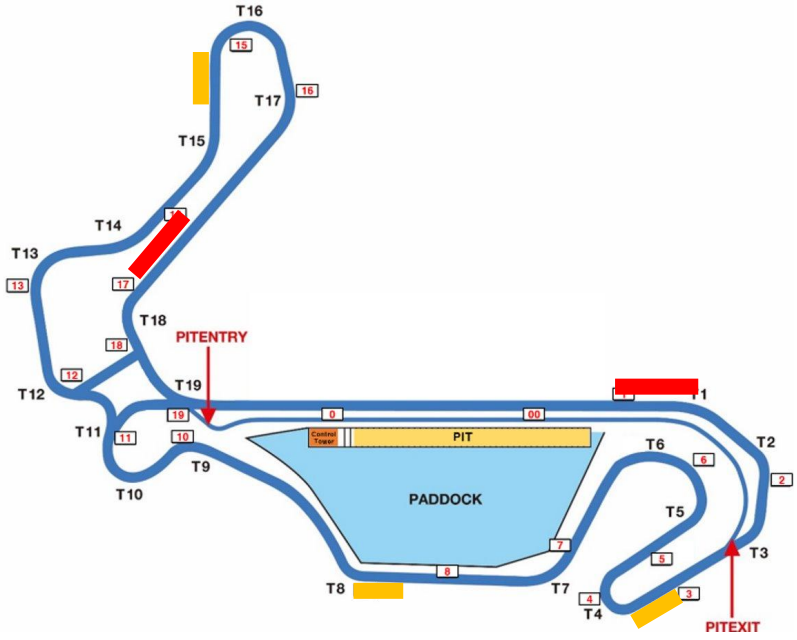


전조등 조사각 기준

- 상향등 기준 : 차량 전면으로부터 1m 전방에 설치된 스크린을 기준으로, 하향등 광축 상단 경계가 지면으로부터 750mm 이하가 되도록 조정해야 합니다.
- 상향등 허용 : 상향등 사용은 허용 됩니다.
- 좌,우 대칭 : 좌,우 전조등 모두 동일한 조사각 기준을 충족해야 합니다.
- 사전조정 의무 : 조사각이 기준을 초과할 경우, 경기 전 반드시 기준에 맞게 조정해야 합니다.
- 적용 세션 : 본 기준은 모든 야간 주행 세션에 동일하게 적용됩니다.
- 눈부심 방지 : 사이드 미러, 룸 미러, 클러스터에 눈부심 방지를 위한 필름을 부착하는 것은 허용됩니다.

Copyright 2013-2026. PLAYGROUNDKOREA Co., Ltd. All rights reserved.

트랙 경계선 부착물 & 페널보드



구분	운영 계획	비고
브레이크 인디케이터	야간 경기 브레이크 거리 표지판 시안성 확보	반사 스티커
트랙 경계선	야간 경기 차선 시안성 확보	

Copyright 2013-2026. PLAYGROUNDKOREA Co., Ltd. All rights reserved.

트랙 사이드 소화기 위치

트랙 사이드 소화기 위치 사전 숙지

- 비상 상황 시 가장 가까운 소화기 사용

Copyright 2013-2026. PLAYGROUNDKOREA Co., Ltd. All rights reserved.

포메이션 랩 스타트 절차 (모든 클래스 공통 적용)

상황	진행요령	비고
15 분 전	피트 출구 오픈 (피트 출구 신호등 녹색등 점등) 참가 차량 코스인 시작 웜업 목적의 패스트 레인 주행 가능 팀 관계자 그리드 진입 가능	
12 분 전	피트 출구 폐쇄 2 분 전 알림 혹은 안내방송	
10 분 전	피트 출구 폐쇄 (피트 출구 신호등 적색등 점등) 그리드 정렬 후 엔진 정지 (eN1 클래스는 전원을 끄지 않은 상태로 유지) 관람객 그리드 진입 가능	피트 출구 폐쇄 시까지 미 코스인 차량은, 피트에서 스타트 진행
5 분 전	모든 차량 휠 타이어 장착 완료 및 지면에 타이어 안착	스타트 준비 완료
3 분 전	포메이션 랩 스타트 3 분 전 알림 혹은 안내방송 차량 당 팀 크루 1 인 제외한 팀 관계자 및 관람객 전원 그리드 퇴장 오피셜을 제외한 인원 피트 월 통제 시작	스타트 보조 외 차량 작업 금지
1 분 전	엔진 스타트 보드 제시 후 모든 차량 엔진 시동 그리드의 모든 인원은 트랙 경계 흰색 실선 밖으로 철수	엔진 시동 불가 차량의 선수는 신속하게 창 밖으로 손을 내밀어 오피셜에게 도움 요청
30 초 전	오피셜의 도움이 필요한 경우 선수는 창 밖으로 손을 내밀어 도움 요청	
포메이션 랩	포메이션 랩 사인보드와 녹기 진동으로 포메이션 랩 스타트 SC 를 따라 그리드 정렬 차량 포메이션 랩 진행 안전지대 인원은 최후미 차량이 스타트 라인 통과 후 신속하게 코스 밖으로 철수	포메이션 랩 스타트 실패 차량 발생 시 해당 그리드를 담당하는 오피셜은 피트월에서 코스 방향으로 황기 제시

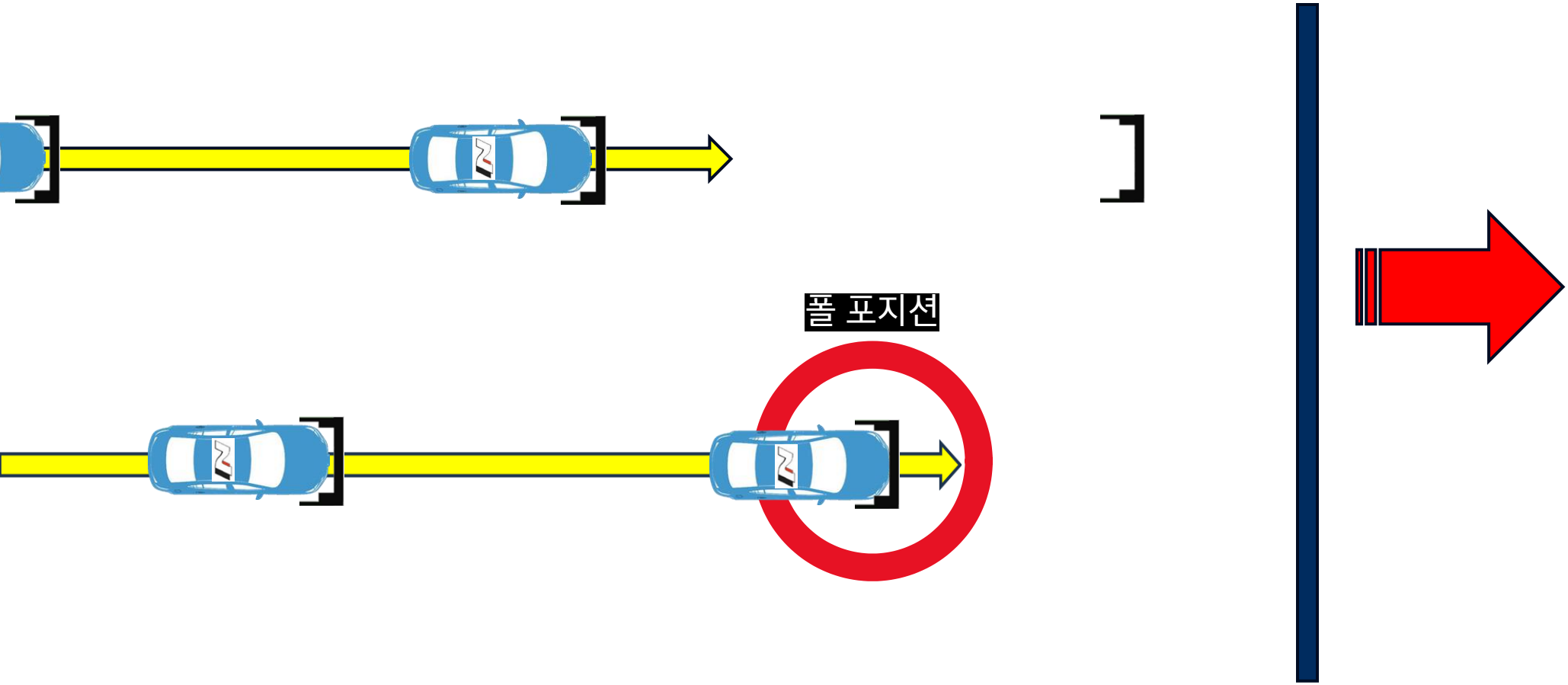
Copyright 2013-2025. PLAYGROUNDKOREA Co., Ltd. All rights reserved.

eN1, N1 롤링 스타트

- 코스인 및 그리드 정렬 후 오피셜 지시에 따라 포메이션 랩 시작
- SC 따라 그리드 순서 유지 주행 (최후미 통과 후 적색등 점등)
- 주행 중 차량 간격 최대 5대 이내 유지 / 후행 차량이 선행 차량의 앞범퍼 초과 금지
- GRID 보드 시 2열 정렬, 차량 간격 1대 이내 유지 / 후행 차량이 선행 차량의 앞범퍼 초과 금지
- SC 피트인 후 대열 유지 상태로 직선 진입, 선두 차량 50~70km/h 리드
- 적색등 소등 전 대열 이탈 금지 / 본인 그리드 통과 필수
- 적색등 소등 시 스타트 및 추월 허용
- 신호 이상 시 녹기(부동 → 진동)로 출발 대체 (고정한 손을 놓는 순간을 출발)
- 정상 적인 스타트가 불가능한 경우에는 레이스 디렉터의 지시에 따라 재 스타트 절차를 적용

Copyright 2013-2025. PLAYGROUNDKOREA Co., Ltd. All rights reserved.

eN1, N1 롤링 스타트



Copyright 2013-2025. PLAYGROUNDKOREA Co., Ltd. All rights reserved.

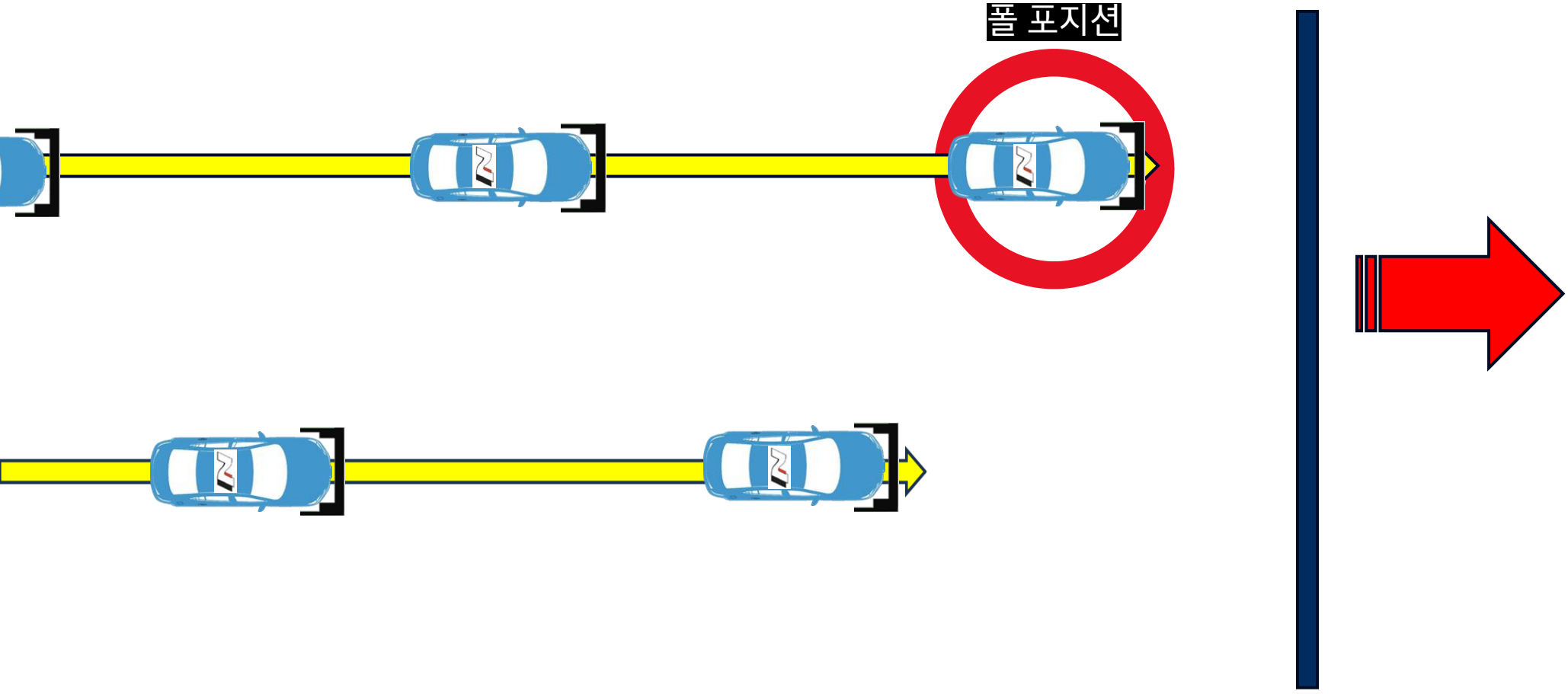
N2 스탠딩 스타트

- 모든 차량은 코스인 및 그리드 정렬 후, 스타트 포스트 오피셜의 지시에 따라 포메이션 랩을 진행
- 포메이션 랩 종료 후 전 차량의 그리드 정렬이 완료되면, 그리드 최후미 오피셜이 녹기를 진동 스타트 절차가 개시되고, 메인 포스트에서는 5초 전 보드가 제시
- 5초 전 보드 철수 후, 갠트리 신호등의 적색등이 5개까지 순차적으로 점등되며, 전등 소등과 동시에 출발, 이때 소등 전에 차량이 움직일 경우 부정 출발로 간주되어 심의 대상
- 갠트리 신호등 이상 발생 시, 스타트 딜레이 보드와 적기가 제시되며 깃발 스타트로 전환 이후 녹기 부동

  → 녹기 진동 순으로 발령되며, 녹기를 고정한 손을 놓는 순간을 출발

Copyright 2013-2026. PLAYGROUNDKOREA Co., Ltd. All rights reserved.

N2 스탠딩 스타트



Copyright 2013-2025. PLAYGROUNDKOREA Co., Ltd. All rights reserved.

33.7. 결승 스타트 지연

33.7.1. 경기위원장이 정상적으로 스타트가 불가하다고 판단할 경우 다음과 같이 스타트를 지연할 수 있다.

스탠딩 스타트		
구분	**내용**	**비고**
적색등 점등 전	적기와 함께 스타트 딜레이, 엔진 스톱 보드 제시	
적색등 점등 시작 후	점등되었던 적색등은 그대로 두고 황기와 함께 스타트 딜레이, 엔진 스톱 보드 제시	
진행 절차	모든 차량 엔진 정지 포메이션 랩 스타트 5 분 전 상황 돌입 포메이션 랩 1 랩 주행 후 재 스타트 진행	엑스트라 포메이션 랩 진행 시 결승 랩에서 해당 랩 수만큼 차감한다.

33.8. 스타트 실패

33.8.1. 결승 스타트를 실패한 선수는 창 밖으로 손을 내밀어 오피셜과 후방의 선수들에게 알려야 하며 해당 그리드 오피셜부터 후미의 모든 그리드 오피셜은 코스 방향으로 황기 진동을 제시하여 위험 상황을 알린다.

롤링 스타트		
구분	**내용**	**비고**
포메이션랩 출발 전	적기와 함께 스타트 딜레이, 엔진 스톱 보드 제시	
포메이션랩 출발 후	기존 점등된 적색등은 유지한 상태에서 황색등을 점멸 및 코스 전체 황색기 진동	스타트 진행이 어렵다고 판단되는 경우 엑스트라 포메이션 랩 진행될 수 있다.
진행 절차	스타트 대열 재 정렬이 필요한 경우 Safety Car 재 투입될 수 있다. Safety Car 가 재 투입되기 전까지 선두 차량이 그 역할을 대신한다.	엑스트라 포메이션 랩 진행 시 결승 랩에서 해당 랩 수만큼 차감한다.

Copyright 2013-2026. PLAYGROUNDKOREA Co., Ltd. All rights reserved.

피트 스타트 절차

[적용 대상]
•피트 스타트 대상 차량

[출발 위치]
•해당 차량은 피트 레인에서 출발
•해당 차량은 레이스 시작 시점 기준 트랙 상의 모든 차량 뒤에서 출발

[포메이션 랩]
•해당 차량은 차량 상태가 정상이며 안전이 확보된 경우에 한하여 포메이션 랩에 합류
•포메이션 랩 합류 시 대열 최후미를 유지
•포메이션 랩 종료 시 그리드가 위치한 메인 스트레이트로 진입 하지 않고 **피트 레인으로 복귀**
•포메이션 랩에 참여 하지 않은 차량은 피트레인 내 워킹 레인에서 대기(패스트 레인 점유 불가)

[스타트 방식별 세부 절차]

방식	절차
STANDING START	피트 진입 → 패스트 레인 이동 → 피트 출구 정렬 대기 → 출구 신호에 따라 출발
ROLLING START	피트 진입 → 패스트 레인 이동 → 피트 출구 이동 → 출구 개방 여부에 따라 대기 또는 코스 합류

[그리드 강등 페널티에 따른 피트 스타트]
•포메이션 랩 필수 참가
•미참가 시 스톱 앤 고 페널티 박스 대기
•피트 출구 신호 개방 20초 후 코스인 가능

※ 피트 스타트 차량은 코스 합류 전까지 추월이 금지되며, 코스 합류(피트 출구 종료선 완전 통과) 이후에는 피트 스타트 차량 간 추월은 허용

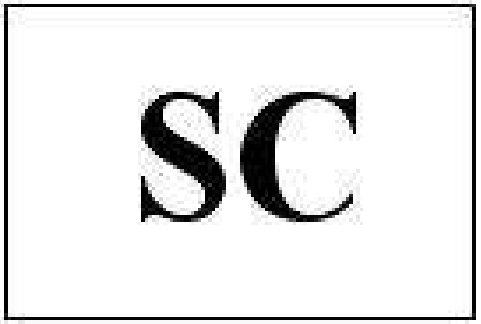
⚠ 주의: 코스인 시 안전 경계선 침범 금지

Copyright 2013-2025. PLAYGROUNDKOREA Co., Ltd. All rights reserved.

SC(Safety Car) 운영 및 재스타트

SC 운영 절차

- SC 발령 중 추월 금지 (위반 시 심의 대상)
- SC와 선두 사이 차량은 패싱 라이트 또는 수신호
- SC 추월 후 후미 합류
- 재스타트 신호는 메인 포스트 녹기로 진행
  컨트롤 라인 통과 전 추월 금지 / 앞차 뒷범퍼 초과 금지
- 컨트롤 라인 통과 시 재스타트 및 추월 허용



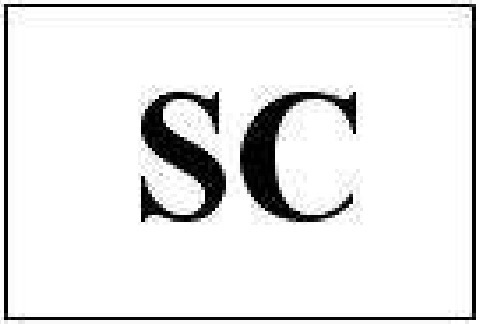
패싱 라이트

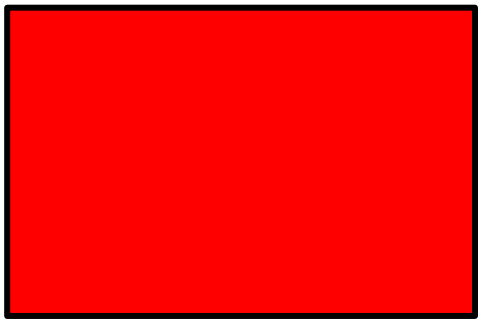
Copyright 2013-2025. PLAYGROUNDKOREA Co., Ltd. All rights reserved.

경기 중단

SC 운영 절차

- **경기 중단**
  - 전포스트 적기 발령 → 감속 후 즉시 피트인
  - 정비 필요 시 워킹레인 이동 가능 (재출발 시 후미 정렬)
  - 피트인 후 패스트레인 정렬 (오피셜 지시 따름)
  - 작업 가능 인원 반드시 준수
- **재출발 절차**
  - 10분 / 5분(차량탑승) / 1분(시동) 보드 순서대로 준비
  - 재출발은 SC 상황으로 시작(SC따라 1랩 → 결승랩 포함)
- **재스타트 규정**
  - 컨트롤라인 전 추월 금지 / 앞차 뒷 범퍼 초과 금지
  - 컨트롤 라인 통과 시 재스타트
- **특이사항**
  - 잔여 랩 2랩 차감 (eN1 1랩 가능)
  - 75% 이상 진행 시 경기 종료 가능(중단 직전 순위 적용)
  - 연습 / 예선 중단 시 손실 시간 보상 없음





“재출발 순위는 레드 플래그 이전 공식적으로 완료된 마지막 랩 기준”

Copyright 2013-2025. PLAYGROUNDKOREA Co., Ltd. All rights reserved.

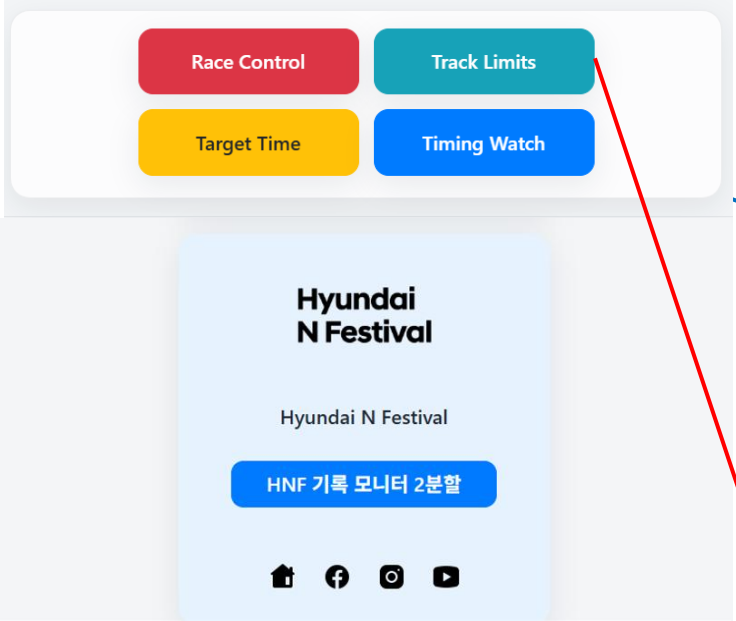
eN1 안전 및 고전압 대응

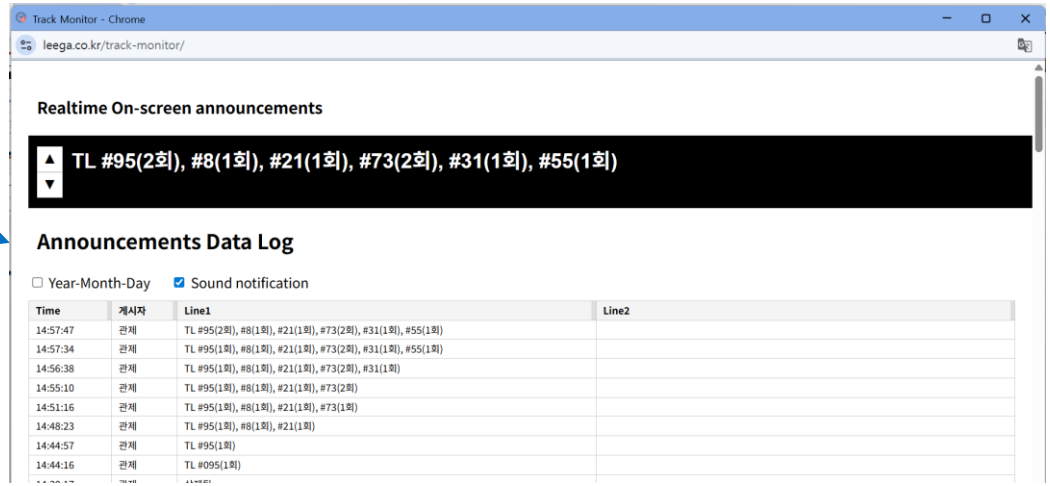
- 하부 배터리 손상 우려 주행 금지 (과도한 트랙이탈 등)
- 주행 중 고전압 경고(**적색 인디케이터**) 발생 시
  → 즉시 안전 지대 정차 / 전원 차단 / 차량 이탈
- 오피셜 판단 또는 모니터링으로 이상 의심 시
  → 오렌지볼기 + EV 보드 제시
  → 즉시 감속 후 안전 이동 가능 시 격리구역 이동
- 이동 불가 또는 추가 위험 발생 우려 시
  → 가장 가까운 안전지대 정차 / 전원 차단 / 차량 이탈

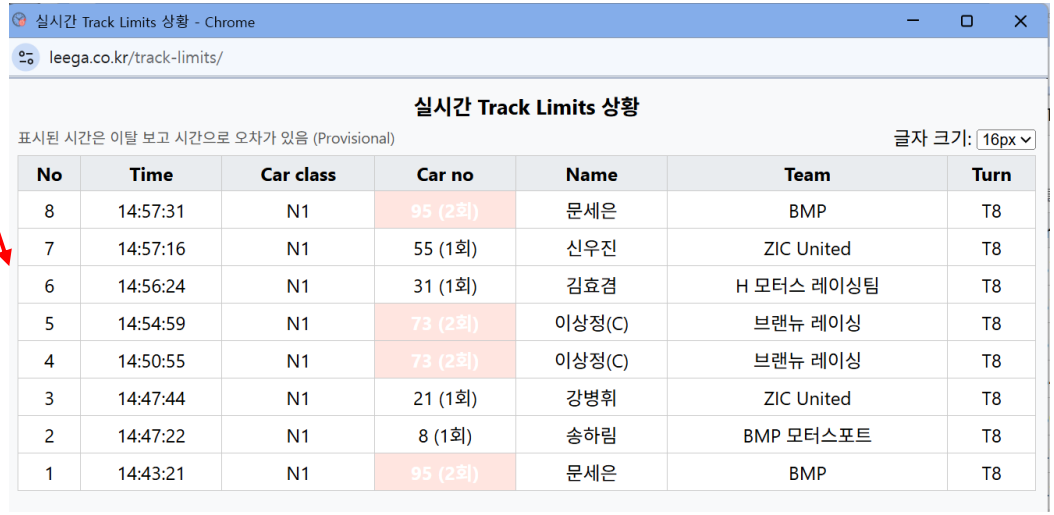
Copyright 2013-2025. PLAYGROUNDKOREA Co., Ltd. All rights reserved.

T-Monitor 및 트랙 이탈 정보 공유

*** 단, 트랙 이탈 상황 및 Race-Monitor는 잠정입니다.**







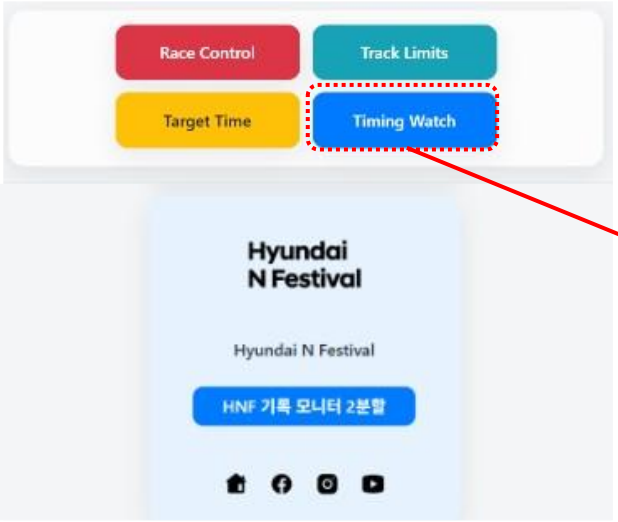
No	Time	Car class	Car no	Name	Team	Turn
8	14:57:31	N1	95 (2회)	문세은	BMP	T8
7	14:57:16	N1	55 (1회)	신우진	ZIC United	T8
6	14:56:24	N1	31 (1회)	김효겸	H 모터스 레이싱팀	T8
5	14:54:59	N1	73 (2회)	이상정(C)	브랜뉴 레이싱	T8
4	14:50:55	N1	73 (2회)	이상정(C)	브랜뉴 레이싱	T8
3	14:47:44	N1	21 (1회)	강병휘	ZIC United	T8
2	14:47:22	N1	8 (1회)	송하림	BMP 모터스포트	T8
1	14:43:21	N1	95 (2회)	문세은	BMP	T8

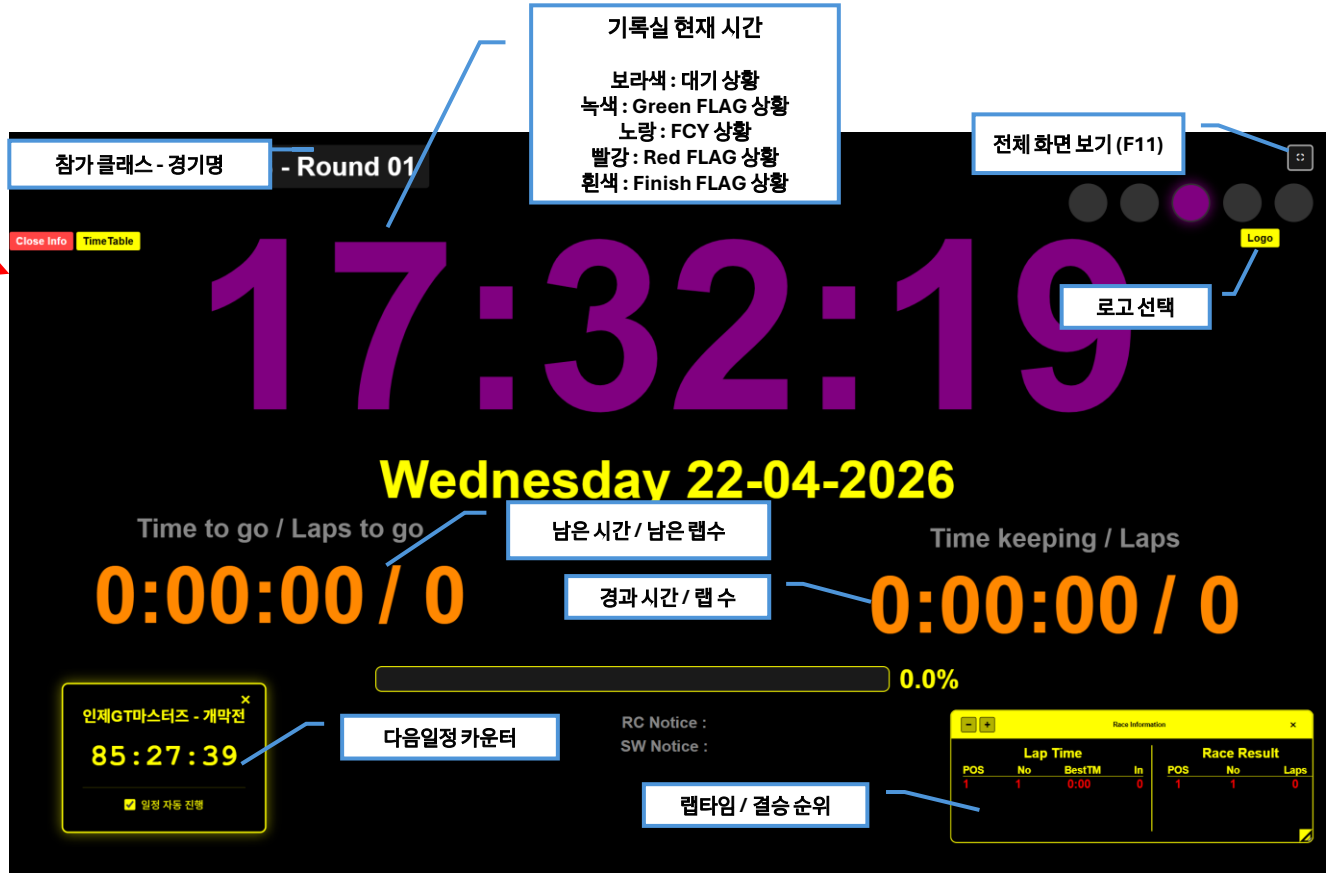
https://leega.co.kr

Copyright 2013-2025. PLAYGROUNDKOREA Co., Ltd. All rights reserved.

기록 시계 보기

*** 단, 트랙 이달 상황 및 Race-Monitor는 잠정입니다.**





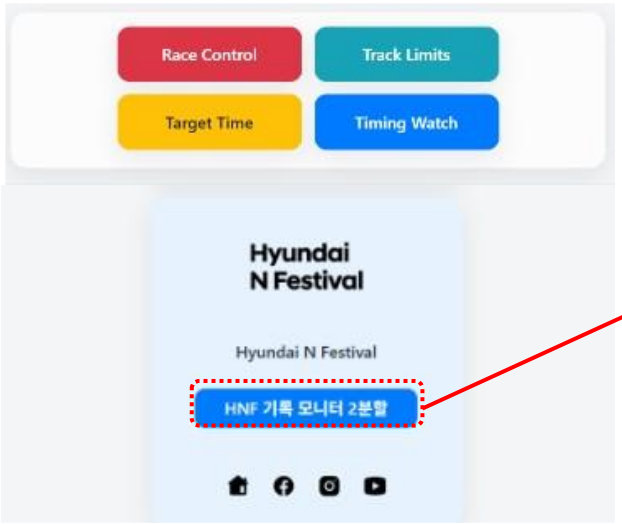
https://leega.co.kr

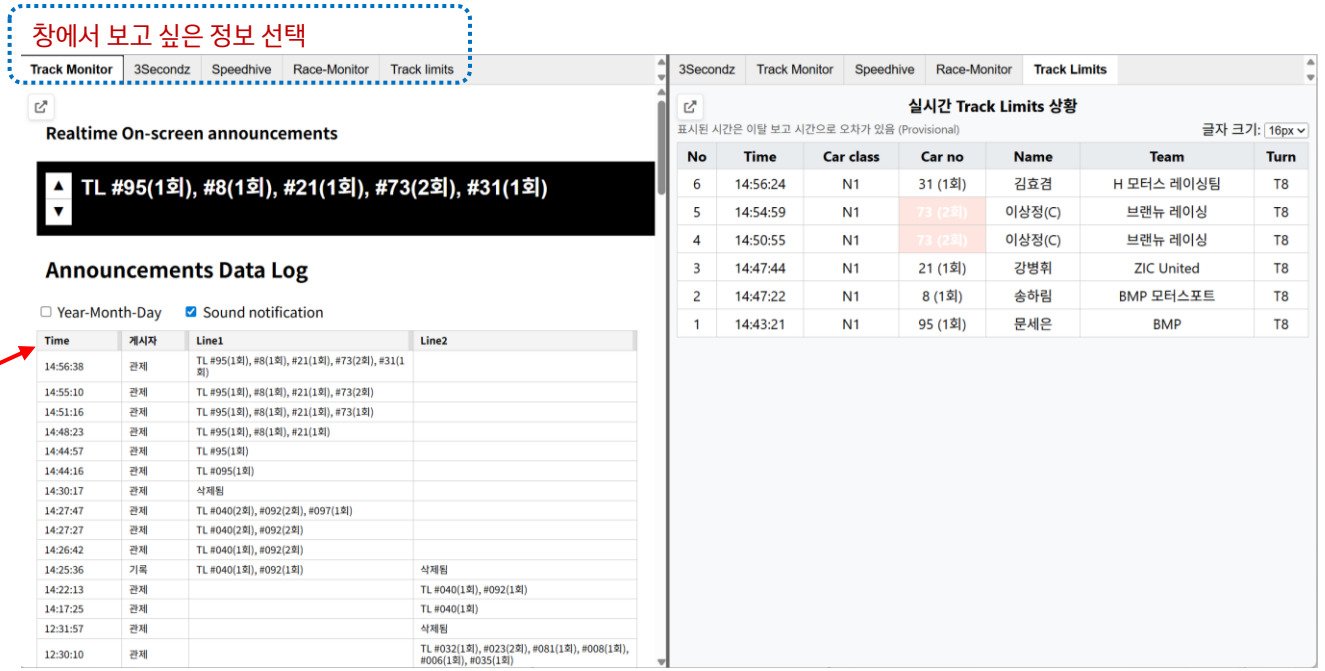
Copyright 2013-2025. PLAYGROUNDKOREA Co., Ltd. All rights reserved.

실시간 기록 보기

*** 단, 트랙 이달 상황 및 Race-Monitor는 잠정입니다.**

크기조절이 가능한 두 개의 창으로 나뉘어져 있으며
각각의 창에서 원하는 정보를 선택하여 볼 수 있습니다.
Race-Monitor는 휴대기기에서는 볼 수 없습니다.





https://leega.co.kr
https://leega.co.kr/hnf

Copyright 2013-2025. PLAYGROUNDKOREA Co., Ltd. All rights reserved.

참가자 준수 사항

- **[주행 위반 (심의 대상)]**

  적기 발령 시 서행 및 피트인 (추월·트랙이탈·스핀 금지)

  황기 발령 시 구간 내 서행 및 추월 금지

  이유 없는 정차로 사고 유발 시 → 심의 대상

- **[주행 기본]**

  타 클래스 주행 시간 코스인 금지

  트랙 내 이상 발생 시 → **안전지대 또는 트랙 외 정차** (정차 시 타 차량 방해 금지)

  트랙 이탈 후 복귀 시 안전 확보 후 복귀

- **[피트 및 연료 관리]**

  급유는 패독 및 워킹레인에서만 가능(보조 1인 소화기 준비 / 안전핀 제거)

  텐트 피트 내 급유 금지

  연료는 지정 장소 보관

- **[안전 및 경기 준수]**

  코스인부터 하차 전까지 안전장비 착용

  음주 테스트 불응 시 참가 불가

  연습-예선 중 쿨링 시 레코드 라인 회피

Copyright 2013-2025. PLAYGROUNDKOREA Co., Ltd. All rights reserved.

중요 전달 사항 (공통)

- **[보험 / 차량 이동]**

  1라운드부터 금·토·일 임차자 배상책임보험 적용

  N2: 해당일 마지막 경기 종료 전까지 외부 이동 금지

  eN1 / N1: 공식 일정 종료 전 패독 외 이동 금지

  수리 목적 시 심사위원회 승인 후 반출 가능

- **[예선 주행]**

  - 예선 세션 중 서행 주행 금지
  - 레코드 라인 내 정차 및 후행 차량 방해 시 심의 대상
  - 경기위원회 집중 모니터링 및 조치

- **[피트 속도]**

  피트 레인 60km/h

  텐트(가설) 피트 레인 20km/h

- **[그리드워크 / 퇴장]**

  참가 선수 직접 운전

  헬멧 / 슈트 등 안전장비 필수 착용

  이벤트 종료 후 차량 이동 시 드라이버 직접 탑승(시간 엄수)

Copyright 2013-2025. PLAYGROUNDKOREA Co., Ltd. All rights reserved.

드라이빙 규칙

- **[기본]**

  FIA ISC Appendix L 규정 준수

  후행 차량은 선행 차량을 안전하게 추월할 의무

  선행 차량은 레코드 라인 유지 및 방해 금지 (밀어내기 금지)

  트랙 사용은 주행 트랙 내에서만 허용 (가로지르기 및 역주행 금지)

  차량 이상 시 안전지대 또는 트랙 외 정차 후 시동 OFF 및 차량 이탈

  안전지대 없을 경우 트랙 가장자리 정차 후 가드레일/방호벽 뒤 대피

  코너 내·외측 차량 상호 보호 의무

  트랙 이탈 후 복귀 시 타 차량 방해 금지 (방해 시 심의 대상)

- **[주행 관리]**

  비정상적인 저속 주행(쿨링 포함, 구간 베스트랩 대비 70% 이하)으로 타 차량 주행을 방해하거나 위험 상황을 유발할 경우 심의 대상

  예선 중 간격 확보를 위한 정차 및 저속 주행 금지

- **[제재]**

  잦은 접촉 및 반복 심의 시 영구 참가 정지 가능

  - 차량 이상 시 엔트리 번호와 함께 오렌지볼기 최대 3회 제시

  → 미이행 시 심의 대상

  → 피트인 후 정비 및 기술오피셜 확인 + 기술위원장 승인 후 재출전 가능

  - 더블체커 심의 대상

  ※ 모든 심의는 심사위원회에서 결정

Copyright 2013-2025. PLAYGROUNDKOREA Co., Ltd. All rights reserved.

헬멧 개조 및 외부 부착물 일체 금지 / 위반 시 심의 대상

FIA ISC, Appendix L 2025 - CHAPTER III DRIVER'S EQUIPMENT, 1. Helmets, 1.4 Modifications

No helmet shall be modified from its original specification as manufactured, except in compliance with instructions defined by the manufacturer.

Accessories must be fitted in accordance with the helmet manufacturer instructions. Only accessories approved by the FIA shall be used.

Any other modification or addition of non-approved accessories (helmet cameras, visors, etc.) will render the FIA helmet homologation void.

어떤 헬멧도 제조 시 규정된 원래 사양에서 임의로 변경될 수 없으며, 제조사가 정한 지침에 따라야만 변경할 수 있다.

부착물(액세서리)은 반드시 헬멧 제조사의 지침에 따라 장착해야 하며, FIA에서 승인한 액세서리만 사용할 수 있다.

승인되지 않은 액세서리 (헬멧 카메라, 바이저 등)를 추가하거나 변경할 경우, 해당 헬멧의 FIA 헬멧 인증은 무효가 된다.

Copyright 2013-2025. PLAYGROUNDKOREA Co., Ltd. All rights reserved.

그리드워크 및 개막식 운영 배치도

상세 운영 - 그리드워크 (토)

Copyright 2013-2025. PLAYGROUNDKOREA Co., Ltd. All rights reserved.

라운드별 디렉터 노트 반영사항 (R1 ~ R2)

1. 사고 심의 회부 기준
•차량 간 접촉으로 스핀이 발생한 경우
•차량 간 접촉으로 현저한 코스 이탈 또는 포지션 손실이 발생한 경우
•레이스 디렉터가 추가 검토가 필요하다고 판단한 사고
※ 상기 기준은 심의 회부 검토 기준이며, 사고 경위 및 관련 상황을 종합하여 최종 결정한다.

2. 사고 판단 원칙
•사고 결과보다 사고가 발생한 과정을 우선 검토한다.
•접촉 시점이 아닌 사고가 형성된 시점부터 판단한다.
•주행 라인, Overlap, 차량 제어 상태 등 사고 형성 과정과 관련된 모든 요소를 종합적으로 고려한다.
•모든 접촉이 페널티로 이어지는 것은 아니며 Racing Incident로 판단될 수 있다.

3. 사고 판단 기준

선행 차량
•정상적인 레이싱 라인을 벗어난 과도한 방어 여부
•브레이킹 구간에서의 비정상적인 방향 변경 여부
•상대 차량의 위치를 인지한 상태에서 공간을 급격히 줄였는지 여부
•반응형 블로킹(Reactive Blocking) 여부
•차량 간 Overlap이 형성된 이후에도 상대 차량에게 충분한 공간을 남겼는지 여부

후행 차량
•전방 차량의 움직임을 인지할 수 있었는지 여부
•사고를 방지하기 위한 회피 조치를 취할 수 있었는지 여부
•추월 시도가 합리적인 위치와 시점에서 이루어졌는지 여부
•차량 간 Overlap이 충분히 형성된 상태였는지 여부
•접촉 없이 코너를 통과할 수 있는 차량 제어 상태였는지 여부
(차량 제어, 컨트롤)

공통 고려 사항
•모든 판단은 사고 결과가 아니라 사고 발생에 이르기까지의 과정에 기반한다.
•차량의 움직임(액션), 위치 관계, 주행 라인 선택이 사고 형성에 미친 영향을 종합적으로 검토한다.
•Side by Side 여부는 접촉 순간이 아닌 Overlap 형성 시점과 진입 과정을 중심으로 판단한다.
•위 기준을 종합적으로 검토한 결과, 페널티 대상이 아닐 경우 Racing Incident로 종결할 수 있다.

4. 심의 절차
•심의 또는 항의 대상자는 심사위원회의 요청 시 즉시 출석할 수 있도록 경기장에 대기하여야 한다.
•조사 후 심사위원회에 회부하지 않는 건은 T-Monitor에 "해당사항 없음"으로 표기한다.

5. EV 안전 (eN1)
•주행 중 이상 징후(연기, 냄새, 열감 등)가 발생하면 EV 보드 제시 여부와 관계없이 즉시 감속 후 코스를 이탈한다.
•EV 보드 제시 시 즉시 격리구역으로 이동한다.
•격리구역 이동이 불가능한 경우에는 안전지대에 정차 후 전원을 OFF하고 차량에서 이탈한다.
EV 보드 제시 시 즉시 격리구역 이동

6. 운영 기준
•측면 추돌은 배터리 안전상 중대 사안으로 간주하며, 심사위원회의 심의 대상이 될 수 있다.
•사고 판단은 차량의 겹침(Overlap) 형성 시점과 정도, 차량의 제어 상태 및 현실적인 주행 라인을 종합적으로 고려하며, 이를 벗어난 접촉 및 공간 침범 행위도 판단 대상이 된다.

7. 경기 운영
•사고 또는 경기 운영상 지연이 발생하더라도 가능한 예정 랩 수를 유지하는 것을 원칙으로 경기를 진행한다.
•eN1 차량은 유도요원 통제 하에 동력 후진을 허용한다.

Copyright 2013-2025. PLAYGROUNDKOREA Co., Ltd. All rights reserved.

감사합니다.

Copyright 2013-2025. PLAYGROUNDKOREA Co., Ltd. All rights reserved.