

|                              |             |   |
|------------------------------|-------------|---|
| Documento 3.2                | Salice (Me) | 28 Giugno 2024                                      |
| Comunicato N° 2 del DG ai CP |             | A: Commissari di percorso - Ufficiali di Gara tutti |

#### Briefing del Direttore di Gara

Buongiorno a tutti. Con grande rispetto e sincera amicizia Il c.o. Top Competition è lieto di accoglierVi alla 6° edizione dello Slalom di Salice valido per il Campionato Siciliano. In qualità di Direttore di Gara, voglio richiamare la vostra attenzione su alcuni punti a mio avviso molto importanti al fine di rendere più fluida e, se possibile, migliore la vostra partecipazione alla manifestazione.

- 1) Gli equipaggi di tutte le vetture devono indossare l'abbigliamento omologato secondo la normativa vigente ed è fatto **OBBLIGO**, a voi commissari di percorso far rispettare il regolamento anche durante la ridiscesa del serpentone e segnalarlo alla Direzione Gara.
- 2) Secondo il programma della Manifestazione vi informo che, la gara si svolgerà in Tre Manche più la Ricognizione (obbligatoria), Inoltre per la prima volata in assoluto sullo stesso percorso si svolgerà una Regolarità Slalom secondo RPG approvato in abbinamento allo Slalom, per i partecipanti alla Regolarità si daranno delle medie imposte ed avranno il percorso sempre allestito con le birillate con dei rilevamenti aggiuntivi (tubo pressostato). Il percorso di gara ha una lunghezza totale di Km.2.900 ed è caratterizzato da 13 Postazioni Birillate e da 13 Postazioni di CP. Al termine della Ricognizione si darà il via alla Regolarità e subito lo start della 1° Manche a seguire si svolgeranno la 2° e la 3°,manche prevista con apertura delle stesse dalla Regolarità (che farà solo tre Manche senza Ricognizione) . Al termine del ultima manche di gara le vetture dovranno essere parcheggiate in Parco Chiuso secondo quanto previsto da RPG.
- 3) Raccomando pertanto gli Ufficiali di Gara di far rispettare i tempi della discesa delle vetture.
- 4) Per chi fosse costretto al ritiro durante le Manche di Gara dovrà darne **immediata comunicazione in Direzione Gara** e se ha effettuato almeno una manche dovrà portare la vettura in Parco Chiuso, **pena l'esclusione dalla Gara**.
- 5) Ogni comportamento non conforme al RPG che venga evidenziato da voi Commissari di Percorso, verrà sottoposto al esame del Collegio dei CC.SS. Tutto il personale dislocato lungo il percorso di gara dovrà indossare l'abbigliamento preposto da Aci Sport (normativa DPI) ed inoltre deve segnare con precisione le penalità controllando in modo millimetrico lo spostamento o l'abbattimento dei "coni/birilli" che rappresentano la barriera di rallentamento.
- 6) Siete invitati ad osservare attentamente l'uso delle segnalazioni da dare lungo il percorso ai Concorrenti/conduuttori e comunicarlo alla Direzione Gara. In particolare l'esposizione delle **bandiere GIALLE** (pericolo, divieto assoluto di sorpasso), di quelle **BLU** (il concorrente che segue cerca di superarvi, agevola tale manovra), **GIALLE a bande ROSSE verticali** (superficie scivolosa, perdita diaderenza). Vi ricordo che solo l'esposizione della bandiera **ROSSA** (Indica lo Stop immediato) dà diritto ad una seconda partenza e va assolutamente rispettata. Si fa inoltre presente che ogni trasgressione, qualora venga segnalata in Direzione Gara da voi CP, potrà far incorrere in un'ammenda e, nei casi più gravi, la possibile esclusione e il deferimento al Giudice Sportivo per comportamento pericoloso in gara.
- 7) Dopo l'arrivo delle manche si deve far seguire ai concorrenti/conduuttori le disposizioni degli addetti al Parco Chiuso tenendo conto che la discesa avverrà in ordine inverso rispetto alla partenza (pertanto scenderanno prima le vetture Sport e poi via via le altre fino alle AutoStoriche) ovviamente a queste si aggiungono quelle della Regolarità anche esse secondo le disposizione della Direzione Gara

**IN BOCCA AL LUPO" Il Direttore di Gara – MASSIMO MINASI LIC. 301981**